

## <<Flex与ActionScript程序开 >

### 图书基本信息

书名：<<Flex与ActionScript程序开发>>

13位ISBN编号：9787512100749

10位ISBN编号：7512100744

出版时间：2010-1

出版时间：北京交通大学出版社

作者：陈爽，付凯 主编

页数：449

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

当前在互联网开发领域中，RIA技术正以迅猛态势发展。

RIA全称是RichInternetApplication，译作富互联网应用程序。

很多大软件公司纷纷在抢占Ru领域的市场，推出自己的RIA实现技术，Flex就是其中的一种技术。

本书将系统地介绍Flex技术的各个方面并通过大量实例让读者快速掌握该项技术。

本书内容介绍第1篇 基础知识篇列举大量的国内外典型的Flex应用案例，带领读者进入Flex的世界。

介绍了Flex技术的相关概念、名词，并精选了FlexBuilder3的9项使用技巧帮助读者快速掌握开发工具的使用。

介绍了Flex技术用到的两种语言：MXML和ActionScript3.0。

在这里读者会掌握数据处理的主要方式，包括对XML数据的过滤、节点和属性的获取、添加、修改、删除，对ArrayColleition项的添加、删除、过滤、排序、查找，XML数据与ArrayColleition相互转换等技术。

对事件流机制的原理、如何创建自定义事件、如何创建自定义的标签式监听等知识都有详细的介绍。

第2篇 视觉设计篇详细讲解了如何使用CSS、图片和Flash设计皮肤，如何结合插件进行皮肤高效制作，如何实现动态换肤，如何创建自定义的CSS更灵活地控制外观等技术。

特别适合具有UI设计经验人员或Flash设计师来学习。

介绍了如何使用Flex自带的特效，然后对自定义特效的开发技术进行讲解，最后介绍如何使用状态来创建多界面方案。

详细介绍了Flex与Flash无缝衔接技术，通过这种技术你可以在Flex中像使用自身组件一样使用Flash元件

。

## 内容概要

本书主体分为5个部分，分别从基础知识、视觉设计、组件高级技法、性能优化和Flex通信5个主要方面进行Flex知识的讲解。

本书由易到难、由浅入深、循序渐进地介绍了Flex与ActionScript3程序开发的一般步骤与常用的程序技巧，内容通俗易懂，使用大量实例贯穿全书，力求以实战的形式让读者快速掌握知识点。相信读者在学习完本书后，在使用Flex进行组件开发和数据处理、使用Flex高效制作皮肤、将Flex与Flash紧密结合、使用Flex与服务器端语言通信、对Flex应用进行优化等方面都会有深刻的理解和掌握。

本书的所有实例代码可通过访问出版社网站进行下载（<http://press.bjtu.edu.cn>）。本书适合广大的Flex初学者、Web应用开发者、在校学生等对Flex技术的入门与提高，也特别适合于中高级Flex开发人员作为实际开发时的代码备查手册。

书籍目录

第1篇 基础知识篇 第1章 走进Flex世界 第2章 Flex基础知识 第3章 语言基础 第4章 数据基础 第5章 Flex事件驱动 第2篇 视觉设计篇 第6章 Flex皮肤设计 第7章 特效effect和状态state 第8章 Flex与Flash无缝衔接 第9章 综合演练：实现仿Office 2007风格的界面 第3篇 组件高效技法篇 第10章 PopUpManager与ToolTipManager 第11章 Form组件与基本表单元素 第12章 文本、图像与多媒体 第13章 容器与导航 第14章 数据容器组件 第15章 图表组件 第16章 专题知识 第4篇 性能优化篇 第17章 Module机制 第18章 RSL运行时共享库 第5篇 Flex通信篇 第19章 与JavaScript/AJAX通信 第20章 Flex与PHP通信 第21章 Flex与Java EE通信

章节摘录

插图：

编辑推荐

《Flex与ActionScript程序开发》由清华大学出版社，北京交通大学出版社出版。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>