

## <<C程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<C程序设计>>

13位ISBN编号：9787512105669

10位ISBN编号：7512105665

出版时间：2011-6

出版时间：清华大学出版社

作者：陈锐

页数：342

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C程序设计>>

### 内容概要

c语言是计算机专业重要的基础课和核心课程。

本书内容包括c语言概述、基本数据类型和运算、结构化程序设计、数组和字符串、函数、指针、复合结构类型、编译预处理、位运算和文件等10章。

《c程序设计》内容全面，结构清晰，语言通俗，重难点突出，例题丰富，所有程序都能够直接运行。

本书可作为大中专院校和高职高专院校的计算机及相关专业的c语言教材，也可作为参加计算机软件开发、等级考试和软件考试人员的参考书。

## &lt;&lt;C程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

## 第1章 c语言概述

- 1.1 c语言的发展及主要特点
- 1.2 c程序的基本结构
- 1.3 c程序的开发过程
- 1.4 c语言集成开发环境的使用
- 1.5 c与c++语言(选学)

## 本章习题

## 第2章 基本数据类型和运算

- 2.1 c语言的数据类型
- 2.2 常量及其类型
- 2.3 变量及类型
- 2.4 运算符与表达式
- 2.5 不同数据类型的输入
- 2.6 不同数据类型的输出
- 2.7 常见错误分析(选学)

## 本章习题

## 第3章 结构化程序设计

- 3.1 结构化程序设计的思想及流程图
- 3.2 结构化程序设计的三种基本结构
- 3.3 几种转移控制语句
- 3.4 c程序语句
- 3.5 c程序举例
- 3.6 本章容易出现错误的知识点总结(选学)

## 本章习题

## 第4章 数组和字符串

- 4.1 数组的基本概念
- 4.2 一维数组
- 4.3 二维数组
- 4.4 字符串与字符函数
- 4.5 数组与字符串的应用举例(选学)

## 本章习题

## 第5章 函数

- 5.1 c程序的模块结构
- 5.2 函数的分类
- 5.3 函数的定义和调用
- 5.4 函数间的参数传递
- 5.5 函数的嵌套与递归
- 5.6 系统函数
- 5.7 变量的存储类别、作用域、生存期
- 5.8 程序举例(选学)

## 本章习题

## 第6章 指针

- 6.1 指针的基本概念
- 6.2 指针变量的运算
- 6.3 指向数组元素的指针

## &lt;&lt;C程序设计&gt;&gt;

6.4 指向多维数组的指针变量

6.5 指向字符串的指针变量

6.6 指针型函数

6.7 二级指针

6.8 程序举例

6.9 用指针进行内存动态分配

6.10 指针数据类型的总结(选学)

本章习题

## 第7章 复合结构类型

7.1 结构体类型的概述

7.2 结构体类型的定义

7.3 结构体变量的定义及内存分配

7.4 结构体变量的初始化和引用

7.5 结构体数组

7.6 结构体变量和结构体数组成员的访问

7.7 指向结构体类型数据的指针

7.8 结构体类型与函数

7.9 用递归结构处理链表

7.10 共用体类型

7.11 枚举类型

7.12 用typedef定义类型

7.13 程序举例(选学)

本章习题

## 第8章 编译预处理

8.1 编译预处理命令

8.2 宏定义

8.3 文件包含

8.4 条件编译

8.5 程序举例(选学)

本章习题

## 第9章 位运算

9.1 位运算符与位运算

9.2 位段

9.3 程序举例(选学)

本章习题

## 第10章 文件

10.1 文件的概述

10.2 文件的打开与关闭

10.3 文件测试函数

10.4 文件的读写操作

10.5 出错的检测

10.6 文件的随机读写操作

10.7 程序举例(选学)

本章习题

附录a c语言的运算符种类、优先级和结合性

附录b 常用ascii码对照表

附录c c语言中的关键字

附录d 常用库函数  
参考文献

<<C程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>