

<<Flash动画设计>>

图书基本信息

书名：<<Flash动画设计>>

13位ISBN编号：9787512110403

10位ISBN编号：7512110405

出版时间：2012-7

出版时间：清华大学出版社

作者：张欣茹 等编著

页数：265

字数：445000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash动画设计>>

内容概要

Adobe公司的FlashCS4软件是当今全球最流行的二维动画制作软件，在网页制作、多媒体演示等领域得到广泛的应用。

由于其强大的矢量图形编辑和动画创作能力，使其逐渐成为交互式矢量动画的标准。

《21世纪高职高专规划教材·计算机系列：Flash动画设计（第2版）》以应用性和实用性为原则，以培养学生设计能力和创新能力为目标，从介绍FlashCS4的基本操作入手，对FlashCS4的主要功能及用法进行全面讲解和深入剖析。

全书分为三大部分共16章，第一部分和第二部分分别介绍了Flash CS4动画制作技术和Action

Script编程，在讲述理论的同时，还给出大量针对性的实例，操作步骤详细清楚，易于新手操作；第三部分结合全书内容，重点剖析了4个综合性实例的实现过程，每个实例都给出了知识点的阐述、思路的分析和具体实现的步骤，力求能让读者举一反三，从而达到使学习者能够自主地设计动画的最终目的。

本书内容翔实，图文并茂，操作性、趣味性及针对性都比较强，能引导初学者快速地进入精彩的动画世界。

本书可作为高职院校计算机应用专业、网络专业、多媒体相关专业及艺术类专业的动画设计教材，也可作为广大动画设计爱好者学习动画设计的参考用书。

<<Flash动画设计>>

书籍目录

第一篇 Flash CS4动画基础

第1章 Flash CS4概述

1.1 FlashCS4的发展历程

1.2 Flash CS4动画的应用领域

1.3 Flash CS4软件的应用环境

1.4 Flash CS4中的基本概念

1.4.1 矢量图和位图

1.4.2 符号和素材

1.5 Flash CS4的工作界面

1.5.1 编辑区

1.5.2 【时间轴】面板

1.5.3 工具栏

1.5.4 场景

1.5.5 工具箱

1.6 Flash CS4中的新增工具

1.7 Flash CS4中动画文件的操作

1.7.1 了解Flash CS4的欢迎屏幕

1.7.2 创建Flash动画文件

1.7.3 设置文件属性

1.7.4 保存文件

小结

习题

第2章 图形编辑

2.1 绘图工具

2.1.1 钢笔工具

2.1.2 直线工具

2.1.3 矩形工具组

2.1.4 铅笔工具

2.1.5 刷子工具组

2.1.6 橡皮擦工具

2.1.7 Deco工具

2.1.8 课堂实例演示——利用绘图工具绘制芭蕾舞女孩

2.2 选取工具

2.2.1 选择工具

2.2.2 部分选取工具

2.2.3 套索工具

2.3 颜色工具

2.3.1 颜色设置

2.3.2 颜料桶工具组

2.3.3 课堂实例演示——利用颜料工具组填充图形

2.3.4 滴管工具

2.4 查看工具

2.4.1 缩放工具

2.4.2 手形工具

小结

<<Flash动画设计>>

习题

第3章 使用文本

3.1 Flash CS4字体简介

3.2 使用文本工具

3.2.1 文本输入

3.2.2 文字工具的【属性】面板

3.3 文本类型

3.3.1 创建静态文本

3.3.2 创建动态文本

3.3.3 输入文本

3.4 建立超链接

3.5 打散文字

3.5.1 实例演示1——位图文字的渐变填充

3.5.2 实例演示2——荧光文字的制作

3.6 对文本应用滤镜效果

3.6.1 投影

3.6.2 模糊

3.6.3 发光

3.6.4 渐变发光

3.6.5 斜角

3.6.6 渐变斜角

3.6.7 调整颜色

小结

习题

第4章 层和对象的编辑

4.1 图层的基本操作

4.1.1 了解Flash CS4中的图层

.....

第二篇 ActionScript编程

第三篇 Flash综合实例

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>