

<<C++程序设计方法>>

图书基本信息

书名：<<C++程序设计方法>>

13位ISBN编号：9787512406681

10位ISBN编号：7512406681

出版时间：2012-1

出版时间：北京航空航天大学出版社

作者：张桂香 等主编

页数：308

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C++程序设计方法>>

内容概要

本书是根据编者多年c++程序设计教学经验，精心设计的一本集理论学习、习题自测与实验练习和c++开发实例于一体的程序设计方法教科书。

理论内容简练清晰，阐述了c++的重点、难点和易混淆点习题配有答案，所有核心实验都给出分析与提示以及源程序。

共分13章，包括C++概述、c++语言基础、数据类型和表达式、控制结构、数组、函数、类与对象基础、类与对象应用、继承与派生、多态性、I/O流类库、模板以及C++开发实例和实验部分等。

特别适合将c++程序设计作为程序设计语言课的高等院校本科学生作为教材，经过教师删节也可作为高职、高专的教材，也可以作为计算机培训的辅导教材以及c++学习的自学教材。

<<C++程序设计方法>>

书籍目录

第1章C++语言概述

1.1 C++发展简史

1.1.1 程序设计方法

1.1.2 C++发展简史

1.2 C++程序实例

1.2.1 从一个简单的程序看C++程序的组成

1.2.2 C++字符集和关键字

1.2.3 书写规则和程序设计风格

1.3 C++上机环境

1.3.1 C++程序的开发过程

1.3.2 c++集成开发环境有哪些

1.3.3 Visual C++和C++的关系

1.3.4 Visual C++6.0介绍

1.3.5 在Visual C++6.0中开发C++程序的过程

1.4 习题一

第2章数据类型与表达式

2.1 基本数据类型

2.1.1 关于整型的要点

2.1.2 关于浮点型的要点

2.1.3 关于字符型的要点

2.1.4 关于布尔型的要点

2.1.5 关于空类型的要点

2.2 常量与变量

2.2.1 关于常量的要点

2.2.2 关于变量的要点

2.3 指针类型

2.3.1 地址、指针与指针变量之间的联系与区别

2.3.2 什么是直接访问和间接访问

2.3.3 什么是引用

2.4 结构体与共用体

2.5 枚举类型

第3章 控制结构

第4章 数组

第5章 函数

第6章 类与对象基础

第7章 类与对象的应用

第8章 继承与派生

第9章 多态性

第10章 c++的I/O流类库

第11章 模板

第12章 c++开发实例

第13章 实验操作

习作参考答案

附录A c++关键字列表

附录B c++常见错误提示

<<C++程序设计方法>>

附录C c++字符串操作函数列表
参考文献

<<C++程序设计方法>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>