

<<Visual Basic程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787512406902

10位ISBN编号：7512406908

出版时间：2012-1

出版时间：北京航空航天大学出版社

作者：张银霞 主编

页数：254

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计>>

内容概要

本书是根据教育部高等学校计算机科学与技术教学指导委员会编制的《关于进一步加强高等学校计算机基础教学的意见暨计算机基础课程教学基本要求》中的visual

Basic 程序设计大纲编写的，内容涵盖了Visual Basic

6.0集成开发环境、VB语言基础、VB流程控制、常用控件、数组、过程、界面设计、文件等内容。

此外，为了让读者更好地了解 visual

Basic的数据处理能力，增加了数据库部分。

在内容的处理上，结合大量的实例由浅入深、循序渐进地进行阐述，并附有丰富的习题。

本书既可以作为高校本科学生的教材，又可以作为社会相关领域的培训教材，还可以作为自学用书。

<<Visual Basic程序设计>>

书籍目录

第1章 Visual Basic程序设计概述

- 1.1 程序设计语言
 - 1.1.1 面向机器的语言
 - 1.1.2 面向过程的语言
 - 1.1.3 面向对象的语言
 - 1.2 Visual Basic的发展及特点
 - 1.2.1 Visual Basic的版本
 - 1.2.2 Visual Basic的特点
 - 1.3 Visual Basic的集成开发环境(IDE)简介
 - 1.3.1 主窗口
 - 1.3.2 工具箱
 - 1.3.3 窗体窗口
 - 1.3.4 工程资源管理器窗口
 - 1.3.5 属性窗口
 - 1.3.6 代码窗口
 - 1.3.7 窗体布局窗口
 - 1.4 VB程序设计的基本步骤
 - 1.4.1 设计用户界面
 - 1.4.2 添加程序代码
 - 1.4.3 保存文件
 - 1.4.4 运行调试程序
 - 1.4.5 生成可执行文件及制作安装包
 - 1.5 Visual Basic面向对象的基本概念
 - 1.5.1 对象与类
 - 1.5.2 属性
 - 1.5.3 事件及事件过程
 - 1.5.4 方法
 - 1.5.5 VB应用程序的工作方式
- 习题1

第2章 VB语言基础

- 2.1 数据类型
 - 2.1.1 标准数据类型
 - 2.1.2 用户自定义数据类型
 - 2.1.3 枚举类型
- 2.2 常量和变量
 - 2.2.1 变量命名规则
 - 2.2.2 常量
 - 2.2.3 变量
- 2.3 运算符和表达式
 - 2.3.1 运算符
 - 2.3.2 表达式
 - 2.3.3 常用内部函数
- 2.4 编码规则
 - 2.4.1 VB代码中不区分字母的大小写
 - 2.4.2 语句书写自由

<<Visual Basic程序设计>>

2.4.3 使用注释有利于程序的维护和调试

2.4.4 使用缩进格式

习题2

第3章 控制结构

第4章 常用控件

第5章 数组

第6章 过程

第7章 界面设计

第8章 文件

第9章 数据库

<<Visual Basic程序设计>>

章节摘录

程序在运行时处理的数据，按其生存周期与存储介质通常分为两类：一类是只存储在内存中的工作数据，如在前面章节中所使用的各种类型的常量与变量。

这类数据是程序在运行过程中因解决某个问题而产生的，在程序执行完毕就不再需要。

因此，它们只生存在程序运行时的内存中，程序结束或计算机断电即刻消失。

另一类数据是记录了程序的运行结果，并且需要在以后的程序运行或其他软件中重复使用。

这类数据在内存中产生后，还需要存储到磁盘中，以便日后使用。

对于后一类数据，需要通过文件对其进行管理。

在计算机系统中，文件被定义为具有符号名（文件名）并在逻辑上具有完整意义的有序数据集合，它被保存在磁盘、光盘等外部存储器中，由操作系统进行统一管理，用户通过文件名对其进行访问。

8.1.2 文件逻辑结构 由于文件是有序数据的集合，因此它必然具有一定的逻辑结构。在操作系统中，文件的逻辑结构分为字节流式与记录式。

VB的随机文件属于记录式结构，而顺序文件与二进制文件在本质上都属于字节流式结构。

.....

<<Visual Basic程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>