

<<信息化教学技能实践与应用>>

图书基本信息

书名：<<信息化教学技能实践与应用>>

13位ISBN编号：9787513006170

10位ISBN编号：7513006172

出版时间：2011-7

出版时间：知识产权

作者：王颖//何北//黄力力//常文硕

页数：309

字数：499000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<信息化教学技能实践与应用>>

内容概要

由王颖和何北等编著的《信息化教学技能实践与应用》以现代教育技术的实践操作为重点，在新的信息时代的背景下进行新的信息化教学技能的探讨，《信息化教学技能实践与应用》在原有教育技术实践能力的基础上进行了大胆的改革实践，把网络教学技能实践部分加入到信息化教学技能的内容中来，同时也顺应了“全民教育”和“终身教育”体系的发展需要，对信息化教学的师生们都有较好的指导意义。

书籍目录

第一章 多媒体课件的设计与开发

第一节 多媒体课件概述

- 一、多媒体课件的定义
- 二、多媒体课件的类型

第二节 多媒体课件的开发过程

- 一、课件开发的一般过程
- 二、需求分析
- 三、确定媒体内容与形式(教学设计)
- 四、脚本编写(脚本设计)

第三节 常用的多媒体课件开发工具

- 一、Power Point——基于幻灯片
- 二、Flash——基于时间
- 三、FrontPage——基于页面
- 四、Authorware——基于图标

第四节 其他课件开发工具

- 一、LOGO
- 二、几何画板(Sketchpad)
- 三、MATLAB
- 四、概念图和思维导图
- 五、z+z智能教学(育)平台

第五节 多媒体课件的评价

- 一、评价的分类
- 二、评价的方法
- 三、多媒体课件评价标准

第二章 视听媒体辅助教学

第一节 教学媒体概述

- 一、教学媒体的含义
- 二、教学媒体的分类与特点
- 三、教学媒体的特性与功能

第二节 视觉媒体

- 一、光学投影仪
- 二、数码照相机
- 三、视频展示台
- 四、多媒体投影仪
- 五、交互式电子白板
- 六、扫描仪的使用

第三节 听觉媒体

- 一、录音系统
- 二、扩音系统

第四节 视听媒体

- 一、电视系统与电视机
- 二、摄像机
- 三、录像机
- 四、VCD与DVD

第三章 文字处理

<<信息化教学技能实践与应用>>

第一节 Word 2007简介及基本操作

- 一、Word 2007的工作界面及操作
- 二、常用命令
- 三、视图操作

第二节 文档编辑与处理

- 一、文本的输入与编辑
- 二、文字其他处理
- 三、文档操作与设置
- 四、图像和页码的插入
- 五、公式的插入
- 六、表格的插入与编辑
- 七、修订与批注
- 八、格式转换

第三节 页的控制

- 一、设置页面背景
- 二、设置页眉、页脚
- 三、节的设置
- 四、注释

第四节 图文混排

- 一、文字的基本排列形式
- 二、图文混排
- 三、图文编排案例

第四章 多媒体演示文稿

第一节 Power Point2007基础

- 一、Power Point2007简介
- 二、演示文稿的制作
- 三、幻灯片的制作
- 四、外观设计

第二节 文字与图片的编排

- 一、文本
- 二、剪贴画
- 三、图片
- 四、实例：电影集锦

第三节 自选图形与艺术字的装饰

- 一、幻灯片母版的制作
- 二、自选图形
- 三、艺术字
- 四、实例：静态贺卡

第四节 表格和图表的应用

- 一、表格
- 二、图表
- 三、SmartArt图形
- 四、实例1：2010年日历

第五节 多媒体的支持

- 一、声音
- 二、影片
- 三、Flash

<<信息化教学技能实践与应用>>

四、超链接

五、相册

六、实例1：歌曲点播

第六节 动画设计与放映

一、自定义动画

二、幻灯片放映

三、演示文稿的打印和输出

四、实例：动态贺卡

第五章 多媒体素材加工处理

第一节 图像加工处理

一、调整图像尺寸

二、裁切图像

三、抠取图像

四、修饰图像

五、合成图像

六、保存图像

第二节 数字视频编辑技术

一、视频介绍

二、视频软件介绍

三、AdobePremiere介绍

四、Premiere的实践

第三节 数字音频编辑技术

一、音频介绍

二、音频软件介绍

三、音频素材的获取

四、CoolEdit软件介绍

五、具体应用

第六章 Flash动画制作

第一节 Flash简介

一、界面构成

二、基本工具简介

第二节 对象的编辑操作

一、橡皮擦工具

二、填充颜色

三、选择图形

四、编辑对象

五、对象的变形

六、查看对象

第三节 创建和修改文本

一、创建文本

二、编辑文本

三、制作特效文字

第四节 元件和库

一、元件

二、库

第五节 动画制作

一、逐帧动画

<<信息化教学技能实践与应用>>

- 二、形状补间动画
- 三、运动补间动画
- 四、引导路径动画
- 五、遮罩动画
- 六、有声动画
- 七、交互动画

第七章 Authorware多媒体著作工具

第一节 Authorware基础

- 一、Authorware工具概述
- 二、Authorware7.0程序设计实例

第二节 显示图标的应用

- 一、在显示图标编辑中导入文本对象
- 二、编辑文本对象
- 三、图形盒工具的内容与使用方式
- 四、在显示图标导入外部图片对象
- 五、显示图标的属性

第三节 运动图标的使用

- 一、动画图标的属性设置与应用
- 二、动画图标的应用示例

第四节 声音图标及其使用

第五节 擦除图标的使用

- 一、擦除图标中的属性对话框设置
- 二、擦除对象的擦除特效方式的设置

第六节 等待、群组、计算图标的使用

- 一、等待图标的设置
- 二、等待图标使用方式
- 三、群组图标的使用
- 四、计算图标的使用

第七节 交互图标与交互响应

- 一、交互图标的特性与使用方法
- 二、Authorware7.0交互图标的属性设置
- 三、交互响应类型介绍

第八节 判断图标、框架图标、导航图标的使用

- 一、导航图标的结构建立与应用
- 二、框架图标的结构建立
- 三、判断图标的使用方法

第九节 Authorware7.0文件打包

第八章 网络资源设计与开发

第一节 网络教学资源的检索

- 一、搜索引擎的种类
- 二、常见的中文搜索引擎
- 三、利用搜索引擎检索教学资源的步骤
- 四、利用搜索引擎检索教学资源的技巧

第二节 网络教学资源的下载

- 一、网络教学资源的下载与保存
- 二、利用下载工具下载网络教学资源
- 三、信息资源引用规范

<<信息化教学技能实践与应用>>

第三节 网络交流技术及教学应用

- 一、电子邮件
- 二、BBS
- 三、网络即时通信工具
- 四、Blog

第四节 网络课程设计

- 一、网络课程概述
- 二、网络课程的设计与开发

第五节 网络课程开发工具

- 一、专有软件
- 二、开源软件
- 三、基于网络资源的教学平台——Moodle

参考文献

<<信息化教学技能实践与应用>>

编辑推荐

《信息化教学技能实践与应用》紧密结合当前中小学教育课程改革和实施素质教育的要求，针对专业特征、职业特点和信息时代需要，强化现代教育技术实践应用，高度重视和总结编写者教育教学经验，真正构建教与学的捷径化通道。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>