

<<创造力游戏>>

图书基本信息

书名：<<创造力游戏>>

13位ISBN编号：9787532371433

10位ISBN编号：7532371433

出版时间：2003-9

出版时间：上海科学技术出版社

作者：罗伯特·爱泼斯坦 (EpsteinL.)

页数：168

字数：115000

译者：李贻宾

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<创造力游戏>>

内容概要

作者罗伯特·爱泼斯坦是一位毕业于哈佛大学的心理学家。多年来，爱泼斯坦博士对于创造过程的本质进行了探索性研究，本书的游戏正是基于这些研究的成果。

通过本书，你将接触到几十个简便易行的游戏。

无论是在工作场合还是在家中，这些游戏可以帮助你迅速提升创造能力。

创造力游戏将给你带来：

- 1.完成引人注目的创新；
- 2.挑战阻碍创造的瓶颈；
- 3.见证人类非凡的创造力；
- 4.利用失败来推动创造；
- 5.拟定打破常规的方案；
- 6.让人们更富有创造力；
- 7.活跃会议沉闷的气氛；
- 8.更多收获期待您发现。

<<创造力游戏>>

作者简介

罗伯特·爱泼斯坦博士是《今日心理学》的主编，是美国国际大学的研究员。爱泼斯坦博士在哈佛大学获得了博士学位，《时代》、《纽约时报》和《发现》曾报道过他的研究成果。他的通俗文章也常出现于《华盛顿邮报》和《读者文摘》上。

<<创造力游戏>>

书籍目录

准备 创造力中的新科技用书有道游戏开始啦创造力ABC令人惊奇的杂志匿名建议游戏观众游戏通向创造之桥拓展见识：设计的挑战拓展见识：工作场所的挑战思路越宽越好灵感捕获机捕获灵感：设计的挑战捕获灵感：工作场所的挑战紧紧抓住你的“白日梦”迎接挑战：设计的挑战迎接挑战：工作场所的挑战创造力潜能：设计的挑战创造力潜能：工作场所的挑战专家游戏反馈和评价：设计的挑战反馈和评价：工作场所的挑战创造力的钥匙（基础版）创造力的钥匙（高级版）可乐命名游戏资源管理：设计的挑战资源管理：工作场所的挑战团队管理：设计的挑战团队管理：工作场所的挑战记忆力游戏模仿游戏报纸的新用途请不要动手.....

<<创造力游戏>>

编辑推荐

简短、有趣的活动，迅速激发创新思维！
在这些激发创造力的游戏背后，是一位世界级的专家对于创造力的20年不懈探索。
谨将本书献给所有从事创造性活动的团队和个人。
通过本书，你将接触到几十个简便易行的游戏。
无论是在工作场合还是在家中，这些游戏可以帮助你迅速提升创造能力。

<<创造力游戏>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>