

<<PC游戏傻瓜书>>

图书基本信息

书名：<<PC游戏傻瓜书>>

13位ISBN编号：9787534110399

10位ISBN编号：7534110394

出版时间：1997-7

出版时间：浙江科学技术出版社

作者：（美）David Haskin 著，周苏，张立平 译

页数：212

字数：322000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<PC游戏傻瓜书>>

内容概要

对游戏进行完整的系统分类确定新游戏所要求的操作系统配置多媒体效果的方法在INTERNET和联机服务系统上浏览新游戏及其演示程序寻找最好玩的游戏，并防止游戏蛀虫解决视频和内存问题CD-ROM收集了58部经典多媒体游戏，这些游戏具有以下特点：经典性，都是游戏不同发展阶段的代表作品 可采用双重平台，光盘中的绝大部分游戏既可在纯DOS环境下运行，也可以Windows的MS-DOS环境或Windows环境下运行 可操作性强，从低级的286到高级的Pentium，这些游戏能满足不同层次的用户需求

书籍目录

第一部分 游戏玩家应了解的基本常识 第1章 玩PC游戏应了解的10件事 第2章 螺帽和螺栓：PC的基本结构 第3章 内存和游戏 第4章 提高硬盘驱动器的速度 第5章 给游戏通电 第6章 鼠标和游戏杆 第7章 视频 第8章 用调制解调器在信息高速公路上漫游 第9章 声音和声卡 第10章 驱动CD-ROM第二部分 游戏玩家如何购买PC和游戏 第11章 摆弄多媒体 第12章 购买合适的PC 第13章 怎样购买游戏 第14章 游戏玩家的权利第三部分 游戏的基本类型和发展趋势 第15章 历险游戏、动作游戏以及拱廊游戏 第16章 模拟游戏 第17章 寓教于乐——教育游戏 第18章 通过调制解调器对战 第19章 未来的游戏第四部分 让游戏启动起来 第20章 检查PC的配置 第21章 安装游戏 第22章 故障排除 第23章 排除声卡故障第五部分 经典游戏，赏心悦目 第24章 拱廊游戏 第25章 动作及历险游戏 第26章 猜谜、字谜、纸牌和仿真游戏 第27章 智力游戏

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>