

<<面向对象软件工程实践教学>>

图书基本信息

书名：<<面向对象软件工程实践教学>>

13位ISBN编号：9787536139589

10位ISBN编号：7536139586

出版时间：2010-8

出版时间：广东高等教育出版社

作者：王先国

页数：285

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<面向对象软件工程实践教程>>

### 内容概要

《面向对象软件工程实践教程》是一本面向对象技术的实践教程，结合大量软件开发实例，重点介绍了软件工程基本概念、面向对象技术、软件开发方法、软件开发过程、项目组织管理、系统建模，以及面向对象需求分析、面向对象设计、面向对象实现等。

《面向对象软件工程实践教程》重点突出面向对象技术的分析、设计和实现流程以及建模方法。书中所有的概念、技术、开发方法都通过实例来演示，内容精炼，表达简明，实例丰富，非常适合用作高等院校计算机专业及相关专业的教材，也可以作为培训机构相关专业的培训教材。

## <<面向对象软件工程实践教学>>

### 作者简介

王先国，华南师范大学计算系副教授，著名数据库应用专家，需求分析师，高级网络管理师。1987年东北大学计算机本科毕业，1995年东北大学计算机系人工智能硕士研究生毕业。

研究并开发了多项计算机应用软件，先后发表学术论文20多篇，主编和参编教材15部，主持并参与开发了20多个大型工程项目，其中多项荣获省级科学技术奖与科技进步奖，在分布式数据库系统和应用建模方面取得了丰硕成果。

## <<面向对象软件工程实践教程>>

### 书籍目录

第一章 软件工程概述第一节 什么是软件工程一、传统软件工程二、面向对象的软件工程三、其他软件工程第二节 软件工程的三大要素第三节 基本概念一、参与者和角色二、系统和模型三、工作产品四、活动、任务和资源五、需求六、分析与设计本章小结习题第二章 面向对象的技术第一节 传统软件开发方法存在问题第二节 面向对象的基本概念第三节 面向对象的特点第四节 模型一、对象模型二、功能模型三、动态模型第五节 面向对象的分析和设计本章小结习题第三章 软件开发方法第一节 软件工程方法概述一、大型软件开发中的困难二、软件开发的规范化三、软件开发方法概述四、方法学第二节 软件开发过程中的阶段一、需求二、分析三、设计四、规范五、实现六、测试七、部署八、维护第三节 传统软件开发方法学一、瀑布方法学二、螺旋式方法学三、迭代式方法学四、递增式方法学五、合并方法学第四节 面向对象的方法学一、面向对象方法学的四个要素二、面向对象方法概要三、建模活动四、问题求解活动五、知识获取活动本章小结习题第四章 RUP (统一软件过程) 第一节 当前流行的软件过程第二节 RUP概述一、RUP的核心 workflow 二、RUP的四个阶段三、RUP中的迭代模型第三节 RUP中的核心 workflow 一、需求 workflow 二、分析 workflow 三、设计 workflow 四、实现 workflow 五、测试 workflow 第四节 RUP裁剪第五节 RUP的十大要素本章小结第五章 项目组织和管理第六章 结构化建模与分析技术第七章 用例建模与分析技术第八章 动态建模与分析技术第九章 面向对象的需求第十章 面向对象的分析第十一章 系统概要设计第十二章 系统详细设计第十三章 对象设计第十四章 面向对象的实现第十五章 面向对象的测试附录 UML图总结

<<面向对象软件工程实践教学>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>