

<<3DS MAX6三维设计全新教程>>

图书基本信息

书名：<<3DS MAX6三维设计全新教程>>

13位ISBN编号：9787542726803

10位ISBN编号：7542726803

出版时间：2004-7-1

出版时间：上海科学普及出版社

作者：潘焕,陈斌

页数：267

字数：453000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3DS MAX6三维设计全新教程>>

### 内容概要

本书对利用3DS MAX6进行三维设计做了全面而细致的讲解，力图使读者深刻理解各个重要概念，并熟练掌握三维设计的各种方法，同时，本书不失系统性，从总体上把握和介绍3DS MAX6的其他应用，使读者能对这款软件有一个整体的认识。

书中还通过大量实例对这些基本知识进行综合演练，以使读者能够举一反三、学以致用。

本书强调实用性，合理安排各部分的内容和讲解顺序，以使其尽可能地符合读者的认知和学习规律。  
本书主要面向3DS MAX的初、中级用户，可以作为电脑训教材或自学规律，对专业3D设计者也具有一定的参考价值。

书籍目录

第一章 3DS MAX6进入的世界 1.1 3DS MAX概述 1.2 3DS MAX6工作环境 1.2.1 菜单栏 1.2.2 工具栏 1.2.3 命令面板 1.2.4 视图区 1.2.5 视图控制区 1.2.6 MAX 脚本输入区 1.2.7 状态栏和提示栏 1.2.8 时间滑块和动画控制区第二章 造型基础 2.1 创建标准几何体 2.1.1 球体 2.1.2 长方体 2.1.3 圆锥体 2.1.4 几何球体 2.1.5 圆柱体 2.1.6 圆管 2.1.7 圆环 2.1.8 棱锥 2.1.9 茶壶 2.1.10 平面 2.2 创建扩展几何体 2.3 创建二维图形第三章 基本操作及变换 3.1 选择物体 3.1.1 基本选择方法 3.1.2 区域选择 3.1.3 按名称选择 3.1.4 使用选择集 3.1.5 使用过滤器 3.1.6 组合物体 3.1.7 其他选择操作 3.2 移动、旋转和缩放 3.2.1 移动 3.2.2 旋转 3.2.3 缩放 3.3 坐标系统和变换中心 3.3.1 坐标系统 3.3.2 变换中心 3.4 复制物体 3.4.1 基本复制方法 3.4.2 镜像复制 3.4.3 阵列复制 3.4.4 空间工具和快照复制 3.5 对齐物体 3.6 基本操作及变换综合实例第四章 模型修改4.1 修改器简介.....4.2 参数化修改器4.3 修改二维图形4.4 从二维到三维的修改4.5 模型修改综合实例第五章 复合建模第六章 三维动画基础第七章 材质与材质编辑器第八章 设置贴图第九章 灯光和摄影机第十章 环境设置

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>