

<<新手从零学 ( 中文版 ) >>

图书基本信息

书名：<<新手从零学 ( 中文版 ) >>

13位ISBN编号：9787542740441

10位ISBN编号：754274044X

出版时间：2008-5

出版时间：李军 上海科学普及 (2008-05出版)

作者：李军

页数：254

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<新手从零学（中文版）>>

### 内容概要

《新手从零学·中文版3ds Max效果图制作入门与案例》内容由浅入深，从零开始讲解了中文版3ds Max 9的基础应用和高级技巧等知识。

《新手从零学·中文版3ds Max效果图制作入门与案例》内容主要包括：中文版3ds Max 9的基础知识、3ds Max 9的基本操作、创建模型、编辑模型、编辑图形、高级建模、创建贴图材质、摄影机与灯光、环境与渲染、制作客厅效果图、制作餐厅效果图和制作会议室效果图。

《新手从零学·中文版3ds Max效果图制作入门与案例》语言简练、通俗易懂、案例实用，采用环境教学法，教程式讲解，版式新颖、美观实用，轻松阅读、快速上手，书盘结合、互动教学，实用性更强、可操作性更高、学习更轻松。

《新手从零学·中文版3ds Max效果图制作入门与案例》主要面向初、中级读者，适合于广大3ds Max初、中级用户，以及对3D效果图制作感兴趣的业余爱好者。

<<新手从零学 ( 中文版 ) >>

书籍目录

第1章 3ds MaX 9基础知识第2章 3ds MaX 9基本操作第3章 创建模型第4章 编辑模型第5章 编辑图形第6章 高级建模第7章 创建贴图材质第8章 摄影机与灯光第9章 环境与渲染第10章 制作客厅效果图第11章 制作餐厅效果图第12章 制作会议室效果图附录 习题参考答案

## 章节摘录

第1章 3ds Max 9基础知识本章要点3dsMax 9概述3dsMax9的启动与退出3ds Max 9的工作界面以及工作环境的设置光盘导读本章涉及的理论知识较少,而实际操作较多,建议读者在学习时参照本书附赠的交互式多媒体教学光盘,将理论知识和实际操作相结合;对于书中没有讲解的部分,可结合光盘的语音讲解,进入交互状态亲自操作,最后自行练习。

1.1 3ds Max 9概述3ds Max是当今各行各业中应用非常广泛的三维绘图软件,其功能十分强大。随着该软件的不断升级,适用性、灵活性和个性化等特点更加突出。

最近推出的3ds Max 9,再次将三维设计系统推上了一个新的台阶。

1.1.1 3ds Max的发展在学习3ds Max之前,先来了解一下3ds Max的发展史。

3ds Max已经问世多年,它是由分散在美国各地的一些专家以编写程序的方式制作完成的。

3ds Max从最初的1.0版本发展到今天,经过了多次改进,其在建筑效果图制作、电脑游戏制作和影视片头制作等领域得到广泛应用,深受广大用户的喜爱。

随着PC操作系统由MS.DOS向Windows的转化,曾经以推出3D Studio而闻名的Autodesk公司于1996年推出了3D Studio MAX,人们习惯称之为3ds Max。

经过8个月的不断努力,Autodesk公司将3ds Max从最初的3ds Max R1版本升级为3ds Max R2版本,在随后的几年里,3D Studio Max又迅速地从3ds Max R2版本发展到2.5、3.0、4.0、5.0版本,直到现在的3ds Max 9版本,其功能日趋完善。

3ds Max采用基于Windows操作系统的面向对象的操作技术,具有直观、友好以及方便的交互式界面,而且能够自由灵活地操作对象,成为3D图形制作领域中的首选软件。

1.1.2 3ds Max 9的功能特点3ds Max 9是当今全球深受欢迎的三维绘图和三维动画制作软件,其功能特点主要体现在以下几个方面:1.友好的用户界面3ds Max 9具备Windows界面的基本特点,用户可以快速熟悉和掌握软件功能及操作。

在实际操作中,用户还可以根据习惯设计界面,以适应工作的需要。

编辑推荐

《新手从零学·中文版3ds Max效果图制作入门与案例》由上海科学普及出版社出版。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>