

<<Autocad 2010中文版教程>>

图书基本信息

书名：<<Autocad 2010中文版教程>>

13位ISBN编号：9787542745637

10位ISBN编号：7542745638

出版时间：2011-1

出版时间：上海科学普及出版社

作者：于萍

页数：259

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书通过实例详细讲解AutoCAD 2010软件各工具绘制机械图纸的方法，每章都有一个综合实例，练习本章重点命令，并配合课后练习，巩固各章所学内容。

全书共11章。

第1、2章讲解界面知识和基础操作；第3至7章讲解绘制二维图形需要掌握的命令，如绘图和修改命令，添加注释（说明和标签、表格、标注和公差、图案填充、块），以及属性设置（图层、线型、颜色、线宽和打印样式等）；第8和第9章讲解创建和编辑三维模型；在掌握绘图方法之后，第10章开始讲解打印输出图纸的方法，包括打印输出的各种情况，如在一张图纸上多种比例打印图形、按指定比例打印、无打印机时的虚拟打印等；第11章结合前面各章所学的知识，综合运用各种命令绘制二维和三维模型，并打印输出，使读者了解AutoCAD绘图工作的各项环节，掌握整个流程。

本书将基础知识与实例教学相结合，注重实用性和可操作性，采用循序渐进的手把手教学方式，紧密结合机械制图典型实例讲解知识点，操作步骤完整清晰，读者只要跟从操作，就能轻松掌握AutoCAD

2010软件。

本书是为各类高职高专、电脑培训学校的学生以及自学人员编写的。  
该书不仅适用于初学者，对于已经熟悉AutoCAD或以前版本的读者也有参考价值。

书籍目录

第1章 初识AutoCAD 2010

- 1.1 AutoCAD简介
- 1.2 AutoCAD 2010操作界面
  - 1.2.1 启动和退出AutoCAD 2010软件
  - 1.2.2 工作空间
  - 1.2.3 标题栏
  - 1.2.4 菜单浏览器
  - 1.2.5 快速访问工具栏和菜单栏
  - 1.2.6 工具栏
  - 1.2.7 信息中心
  - 1.2.8 功能区
  - 1.2.9 绘图窗口
  - 1.2.10 命令窗口
  - 1.2.11 状态栏
- 1.3 文件管理
  - 1.3.1 新建图形文件
  - 1.3.2 打开图形文件
  - 1.3.3 局部打开和局部加载图形
  - 1.3.4 保存图形文件和样板文件
  - 1.3.5 关闭图形文件和退出AutoCAD程序
- 1.4 小结
- 1.5 练习

第2章 基础操作

- 2.1 AutoCAD 2010的基本操作
  - 2.1.1 命令执行方法
  - 2.1.2 退出命令
  - 2.1.3 取消与重复执行命令
  - 2.1.4 放弃与重做命令
- 2.2 鼠标的使用
  - 2.2.1 鼠标键的操作
  - 2.2.2 鼠标滑轮的操作
- 2.3 绘图设置
  - 2.3.1 设置绘图单位和精度
  - 2.3.2 设置图形界限
- 2.4 辅助工具精确绘图方法
  - 2.4.1 启用栅格和捕捉
  - 2.4.2 对象捕捉
  - 2.4.3 对象捕捉追踪
  - 2.4.4 使用正交模式
  - 2.4.5 使用极轴追踪和PolarSnap (极轴捕捉)
  - 2.4.6 动态输入模式
  - 2.4.7 显示/隐藏线宽
  - 2.4.8 快捷特性
  - 2.4.9 允许/禁止动态UCS
- 2.5 缩放视图显示

## <<Autocad 2010中文版教程>>

2.5.1 平移视图和重生成

2.5.2 缩放视图

2.5.3 保存和选择视图

2.6 坐标系

2.6.1 世界坐标系 (WCS)

2.6.2 用户坐标系 (UCS)

2.7 实例：绘制圆的切线

2.8 小结

2.9 练习

### 第3章 绘制简单二维图形

3.1 绘制直线

3.1.1 直线绘制坡度符号

3.1.2 根据世界坐标值绘制直线

3.1.3 根据相对坐标值绘制直线

3.1.4 根据极坐标值绘制直线

3.2 多段线

3.2.1 绘制用电器符号

3.2.2 绘制箭头符号

3.3 绘制矩形

3.4 绘制正多边形

3.5 绘制曲线对象

3.5.1 绘制圆弧

3.5.2 绘制圆

3.5.3 绘制圆环

3.5.4 绘制椭圆

3.5.5 绘制椭圆弧

3.5.6 样条曲线绘制分层剖切剖面图

3.5.7 徒手绘制不规则边

3.6 参照点和辅助线

3.6.1 绘制参照点

3.6.2 绘制构造线和射线

3.6.3 绘制修订云线

3.7 绘制多线

3.7.1 多线绘制墙体

3.7.2 修改多线样式

3.7.3 创建新的多线样式

3.8 实例：凸轮

3.9 小结

3.10 练习

### 第4章 选择和修改二维图形

### 第5章 注释图形

### 第6章 块 (符号)、图层和面域

### 第7章 尺寸标注

### 第8章 创建三维模型

### 第9章 编辑三维实体

### 第10章 打印输出图形

### 第11章 综合实例

附录1 快捷键

附录2 练习集

附录3 售后服务

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>