

<<脑力震荡>>

图书基本信息

书名：<<脑力震荡>>

13位ISBN编号：9787543052833

10位ISBN编号：7543052830

出版时间：2010-10

出版时间：武汉出版社

作者：亨利·恩斯特·杜德尼

页数：230

译者：邢洁

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<脑力震荡>>

内容概要

思维游戏是最一种有效的脑力开发游戏，它富于智慧，也充满挑战。

本书收录了著名谜题作家亨利·杜德尼一系列的数学思维游戏，集知识性、娱乐性和思维训练为一体，让你在快乐思考的过程中掌握积极、敏捷、发散式的思维方法，并随时震荡你的脑力、激发出你的潜在智能。

本书以休闲的游戏和趣味性的内容取代各类生硬的理论，各章中选择的 game 各有侧重，不拘泥于一种形式，难易结合又轻松幽默，带领读者一步步走进神秘的智慧城堡。

<<脑力震荡>>

作者简介

亨利·恩斯特·杜德尼（Henry Ernest Dudeney，1857年4月10日~1930年4月24日），英国伟大的数学游戏和谜题作家。

亨利·杜德尼被称为英国思维游戏之父，是第一个变数学为娱乐的思维游戏专家，他也是19世纪最著名的趣味数学大师之一。

亨利·杜德尼的业余爱好极为广泛，包括弹奏钢琴，打桌球、棒球等，当然，他最热衷于下国际象棋，这也在一定程度上让他对思维游戏的设计产生浓厚的兴趣。

亨利·杜德尼在报刊专栏上发表了不少趣题、谜题，其中很多都被广大读者所熟知，他设计的许多数学问题成为世界谜题中的经典。

<<脑力震荡>>

书籍目录

第一部分 坎特伯雷趣题1. 管家的趣题2. 赦罪僧的趣题3. 磨坊主的趣题4. 骑士的谜题5. 巴斯妇人的谜题6. 客栈老板的趣题7. 牛津学生的谜题8. 织毯匠的谜题9. 木匠的趣题10. 侍从跟班的趣题11. 修女的趣题12. 商人的谜题13. 律师的谜题14. 织布工的趣题15. 厨师的趣题16. 传唤员的趣题17. 修士的趣题18. 水手的趣题19. 女修道院院长的趣题20. 医生的趣题21. 农夫的趣题22. 平民地主的趣题23. 扈从的趣题24. 托钵僧的趣题25. 堂区长的趣题26. 缝纫用品商的趣题27. 染色工的趣题28. 托钵僧与传唤员的激烈争吵29. 乔叟的趣题30. 教士跟班的趣题31. 伙食管理员的趣题

第二部分 索范霍尔城堡的趣题时代32. 班迪球游戏33. 击环运动34. 贵族少女35. 箭靶36. 城堡主楼要塞的窗户37. 新月形和十字形38. 护身符39. 旗杆上的蜗牛40. 伊莎贝尔小姐的首饰盒

第三部分 谜泉的快乐修士41. 鱼塘谜题42. 朝圣者谜题43. 花砖壁炉谜题44. 萨克葡萄酒谜题45. 酒窖管理员的谜题46. 十字军的谜题47. 圣埃德蒙兹伯里修道院的谜题48. 蛙环谜题

第四部分 国王弄臣奇遁记49. 神秘的绳索50. 地下迷宫51. 密码锁52. 渡过护城河53. 皇家花园54. 跨过壕沟

第五部分 乡绅的圣诞趣题会55. 三个茶杯56. 十一便士57. 圣诞鹅58. 粉笔数字趣题59. 品尝干果布丁60. 槲寄生枝下61. 银块

第六部分 趣题俱乐部奇遇记62. 模棱两可的照片63. 康沃尔悬崖疑案64. 肇事逃跑的汽车65. 瑞万思丹尼公园之谜66. 埋藏的财宝

第七部分 教授的趣题67. 硬币趣题68. 邮票趣题69. 青蛙和酒杯70. 罗密欧和茱丽叶71. 罗密欧第二次行程72. 求爱的青蛙

第八部分 其他各种各样的趣题73. 木柱戏74. 摔碎的棋盘75. 蜘蛛和苍蝇76. 困惑的酒窖管理员 77. 做旗帜78. 捉猪79. 三十一
点游戏80. 中国铁路81. 八个小丑82. 男巫的算术83. 丝带难题84. 日本女人和地毯85. 朗鲍船长和熊86. 周游英国87. 俄日铁路趣题88. 古怪的女卖主89. 报春花趣题90. 圆桌趣题91. 五只茶叶罐92. 四头小肥猪93. 数字积木94. 狐狸和鹅95. 鲁宾逊•克鲁索的桌子96. 十五家果园97. 困惑的水暖工98. 纳尔逊圆柱99. 两个役童100. 在拉姆斯盖特沙滩上101. 三辆汽车102. 可反转的幻方103. 地铁104. 船长和海蛇105. 多加慈善会106. 爱冒险的蜗牛107. 四位王子108. 柏拉图和九109. 画圈打叉游戏110. 奥维德的游戏111. 农夫的牛112. 格兰奇穆尔庄园之大谜题113. 切割木块114. 流浪汉和饼干答案

<<脑力震荡>>

编辑推荐

这是一本极具创造性和趣味性的书。

——《教育时报》(Educational Times) 一本让人着迷的新书，它凝聚了英国最天才的智慧。

——《晚报》(Evening News) 这些趣味性的问题巧妙而又机智，读者一定会非常喜欢。

——《卫报》(The Guardian) 谜题类书籍方面的一流图书。

——《每日新闻》(Daily News) 这本书非常巧妙，其中有很多难题足以使读者冥思苦想几个小时——直到最后不得不放弃，然后去翻阅后面的答案。

——《曼彻斯特卫报》(Manchester Guardian) 这本书达到了复杂问题和聪明才智之间相抗衡的极致；但在书的末尾，作者提供了多种解决方法供读者参考，帮助读者来理清思路。

——《观察家》(Observer) 每天10分钟，活跃头脑思维！

享受惊奇，启迪智慧！

最经典而有趣的大脑智力开发游戏！

创造性、逻辑性思维能力的考验与自我训练！

挑战脑力，活跃思维，给大脑一次全面升级！

1.趣味性。

本书中的益智游戏形式多样，趣味无穷，游戏中显现智慧，思考中训练思维，它拥有一种在快乐中让人变得更具智慧的传奇，让你在问题的巧妙解答之中不断开发脑力。

2.知识性。

本书内容富含数学、科学等各种知识，而且，通过思维训练来开发大脑，是轻松训练思维、提高智力的一种捷径，它们会让你在不知不觉中变得更优秀。

3.娱乐性。

本书集娱乐性和实用性于一身，难易结合，轻松幽默，将益智游戏以娱乐的方式展现出来，让你轻松开发大脑思维，智力的全面提升从此开始。

<<脑力震荡>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>