

<<软件工程理论与实践>>

图书基本信息

书名：<<软件工程理论与实践>>

13位ISBN编号：9787560327419

10位ISBN编号：7560327419

出版时间：2008-8

出版时间：哈尔滨工业大学出版社

作者：梁颖红

页数：232

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<软件工程理论与实践>>

内容概要

全书共分两大部分，第一部分是理论部分，共有9章，内容包括软件工程概述、软件生命周期模型、软件过程、可重用性和可移植性、模块和对象、测试、项目计划和管理、用户界面的设计、UML介绍。

第二部分是实践部分，结合古董买卖管理系统讲解了软件开发的全过程，内容包括需求、分析、设计、编码、测试和软件维护。

本书重点讲述基于统一过程的面向对象软件开发方法，同时兼顾了与面向过程方法的比较，内容丰富，图、文示例并茂，通俗易懂。

本书既可作为高等院校计算机及相关专业本科、专科、高职及成人教育的“软件工程”课程的教材，也可作为软件开发人员的参考用书。

<<软件工程理论与实践>>

书籍目录

第一部分 理论部分 第1章 软件工程概述 1.1 软件的概念、特点与分类 1.2 软件工程概述 1.3 关于软件工程的问题 1.3.1 软件工程不同于计算机科学 1.3.2 软件工程不同于系统工程 1.3.3 软件工程不同于传统工程 1.3.4 软件工程不同于信息系统工程 1.3.5 软件工程不只是程序设计 1.3.6 软件工程涉及的人员 1.3.7 什么是好的软件 1.3.8 软件工程所面临的主要问题 1.4 软件工程的基本原理 1.5 软件的开发方法 1.5.1 结构化开发方法 1.5.2 模块化开发方法 1.5.3 面向数据结构开发方法 1.5.4 面向对象开发方法 1.5.5 软件开发方法的评价与选择 1.6 软件工程的应用 1.7 如何培养软件工程的思维与方法 1.8 软件的发展方向 1.8.1 敏捷软件开发方法 1.8.2 软件技术的发展趋势 小结 软件水平考试试题解析 习题 第2章 软件生命周期模型 2.1 软件生命周期 2.2 瀑布模型 2.3 原型模型 2.4 增量模型 2.5 迭代模型 2.6 螺旋模型 2.7 敏捷方法 2.8 软件生命周期模型的总结 小结 软件水平考试试题解析 习题 第3章 软件过程 3.1 软件过程概述 3.2 统一过程 3.3 统一过程的实施步骤 3.3.1 需求 workflow 3.3.2 分析 workflow 3.3.3 设计 workflow 3.3.4 实现 workflow 3.3.5 测试 workflow 3.4 软件过程的改进 3.5 软件能力成熟度模型 3.5.1 软件能力成熟度模型的框架结构 3.5.2 软件能力成熟度模型的过程改进步骤 小结 软件水平考试试题解析 习题 第4章 可重用性和可移植性 4.1 重用的概念 4.1.1 软件成分的重用级别 4.1.2 典型的可重用软件成分 4.1.3 软件成分重用的过程 4.1.4 软件重用形式的划分 4.2 软件构件技术 4.2.1 构件研究的内容 4.2.2 构件实现规范与标准 4.2.3 可重用软件构件的生产和使用 4.3 软件重用的实施与组织 4.4 重用的障碍 4.5 可移植性 第5章 模块和对象 第6章 测试 第7章 项目的计划和管理 第8章 用户界面的设计 第9章 UML简介 第二部分 实践部分 第10章 需求 第11章 分析 第12章 设计 第13章 编码 第14章 测试 第15章 软件维护学期项目：网上图书销售管理系统参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>