

图书基本信息

书名：<<Visual Basic 6.0程序设计实用教程>>

13位ISBN编号：9787560327426

10位ISBN编号：7560327427

出版时间：2008-11

出版时间：哈尔滨工业大学出版社

作者：李晶 等主编

页数：219

字数：375000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是根据高等院校“ Visual Basic程序设计 ”课程教学基本要求编写的，以应用为目的，以程序设计为主线，把控件和常用算法的实现分散到各章中，通过大量的实例，深入浅出地介绍了Visual Basic 6.0开发应用程序的相关原理和技术。

本书包括Visual Basic 6.0概述、 Visual Basic 6.0集成开发环境、创建第一个应用程序、 Visual Basic 6.0编程基础、面向对象的编程、 Visual Basic控制结构、 Visual Basic 6.0中主要控件的使用、菜单设计、鼠标及键盘事件、数据库应用文件、多模块工程和多文档界面窗体、发布应用程序及应用程序安装文件等。

本书系统性强，内容简明通俗，突出语言的特点和功能，并通过每章导读概括其主要内容和学习要点，且每章都附有形式多样的可操作性开发实例，加强了读者对理论的理解和应用。

本书可作为高等院校计算机专业本科生教材，也可作为成人教育本科和专升本学生的教材。亦可供全国计算机等级考试参考。

书籍目录

第1章 Visual Basic 6.0概述 1.1 Visual Basic的发展和特点 1.1.1 Visual Basic的发展 1.1.2 Visual Basic的特点
1.2 Visual Basic 6.0的新特点 1.2.1 新增控件 1.2.2 语言新功能 1.2.3 数据库功能的增强 1.2.4 新增网络功能
1.2.5 新增多个应用程序向导 1.3 Visual Basic 6.0的安装和启动 1.4 Visual Basic 6.0帮助系统的使用
1.4.1 使用MSDN Library查阅器 1.4.2 使用上下文相关的帮助 1.4.3 从Internet上获得帮助
小结 习题第2章 Visual Basic 6.0集成开发环境 2.1 集成开发环境概述 2.2 Visual Basic 6.0集成开发环境中的主菜单
2.3 Visual Basic 6.0集成开发环境中的工具栏 2.4 工程管理器 2.5 Visual Basic 6.0集成开发环境中其他窗口
2.5.1 属性窗口 2.5.2 工具箱窗口 小结 习题第3章 创建第一个应用程序 3.1 计算器介绍 3.2 创建计算器应用程序
3.3 设计应用程序界面 3.3.1 初步创建加法计算器界面 3.3.2 设置属性 3.4 编写代码 小结 习题第4章 面向对象的编程
4.1 面向对象编程的概念 4.2 对象和类的概念 4.3 Visual Basic中的对象和类 4.3.1 Visual Basic中对象的含义
4.3.2 对象属性 4.3.3 对象事件 4.3.4 对象方法 4.3.5 事件驱动、事件处理及事件模拟 4.4 在Visual Basic 6.0中实现面向对象编程
4.4.1 创建类 4.4.2 创建一个对象 4.4.3 添加方法 4.4.4 添加一个属性 4.5 面向对象程序设计案例 小结 习题
第5章 Visual Basic 6.0编程基础 5.1 Visual Basic 6.0的变量 5.1.1 命名规则 5.1.2 变量的类型和定义
5.1.3 记录类型变量 5.2 数据类型 5.2.1 基本数据类型 5.2.2 用户定义的数据类型 5.2.3 枚举类型
5.3 数组 5.3.1 数组的概念 5.3.2 静态数组与动态数组 5.4 运算符与表达式 5.4.1 算术运算符 ...
...第6章 Visual Basic 6.0控制结构第7章 Visual Basic 6.0中主要控件的使作第8章 菜单设计第9章 鼠标及键盘事件
第10章 数据库应用第11章 文件第12章 多模块工程和多文档界面窗体第13章 发布应用程序安装文件附录 命令一览表参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>