

<<面向对象程序设计>>

图书基本信息

书名：<<面向对象程序设计>>

13位ISBN编号：9787560611921

10位ISBN编号：7560611923

出版时间：2003-1

出版时间：西安电子科技大学出版

作者：张白一，崔尚森编

页数：331

字数：503000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<面向对象程序设计>>

内容概要

普通高等院校计算机类专业系列教材。

<<面向对象程序设计>>

书籍目录

第1章 Java系统环境概述 1.1 编程语言的发展 1.2 网络时代的编程语言——Java 1.3 Java的开发运行环境 1.4 Java程序的运行步骤 习题1第2章 Java语言基础 2.1 Java符号集 2.2 数据类型、常量与变量 2.3 表达式和语句 习题2第3章 程序流程控制 3.1 选择结构程序设计 3.2 循环结构程序设计 3.3 break和continue语句 习题3第4章 类与对象 4.1 类与对象的概念 4.2 封装机制 4.3 数据成员 4.4 成员方法 习题4第5章 消息、继承与多态 5.1 消息 5.2 访问控制 5.3 多态机制 5.4 继承机制 5.5 抽象类、接口与包 习题5 第6章 数组 6.1 一维数组 6.2 一维数组引用举例 6.3 二维数组 6.4 二维数组的引用 习题6第7章 字符串类 7.1 String类 7.2 StringBuffer类 习题7第8章 文字与图形GUI设计 8.1 GUI设计概述 8.2 绘制文字 8.3 Color类 8.4 Graphics类 习题8第9章 常用组件GUI设计 9.1 Swing概述 9.2 事件响应原理 9.3 JLabel组件 9.4 JButton组件与JToggleButton组件 9.5 JCheckBox和JRadioButton组件 9.6 JComboBox组件 9.7 JList组件 9.8 JTextField与JTextArea组件 习题9第10章 高级组件GUI设计 10.1 界面布局管理 10.2 键盘事件(KeyEvent) 10.3 鼠标事件(MouseEvent) 10.4 窗口与面板 10.5 菜单设计 10.6 对话框设计 习题10第11章 异常处理 11.1 Java异常处理机制 11.2 Java的异常处理语句 习题11第12章 多线程 12.1 Java中的多线程实现技术 12.2 多线程的管理 习题12第13章 输入与输出 13.1 基本输入/输出流类 13.2 文件的输入/输出 习题13第14章 网络编程 14.1 URL通信 14.2 Socket通信 14.3 UDP通信 习题14第15章 JDBC连接数据库 15.1 关系数据库与SQL语言 15.2 使用JDBC连接数据库 15.3 JDBC编程实例 习题15参考文献

<<面向对象程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>