

<<UG NX2基础教程>>

图书基本信息

书名：<<UG NX2基础教程>>

13位ISBN编号：9787560833507

10位ISBN编号：7560833500

出版时间：2006-12

出版时间：同济大学出版社

作者：李启炎

页数：384

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<UG NX2基础教程>>

内容概要

Unigraphics (简称UG) 是一个集CAD/CAM/CAE于一体的参数化的三维设计软件系统。

20世纪70年代, 美国麦道公司成立了解决自动编程系统的数控小组, 开发了CAM软件, 后来发展成为CAD/CAM一体化的UG1软件。

随着版本的不断更新和功能的不断扩充, UG软件也更加集成化、可视化、网络化、智能化和专业化。

MX就是从UG发展起来的新一代的数字产品开发系统, 应用于产品开发中的产品设计、制造和仿真, 版本也从1.0、2.0、3.0发展到4.0。

NX系统建立在统一的数据库基础上, 提供了工程意义上的完全关联, 使CAD/CAM/CAE各部分数据能够实现自由切换, 从而达到高度集成化; NX以基本特征操作作为交互操作基本特征操作为交互操作的基础单位, 操作更加方便; 用户可以在更高层次上进行产品设计、模具设计、数控加工编程和工程分析, 实现并行工程CAD/CAPP/CAM的集成与联动; NX还提供了支持协同设计的网络环境下的产品设计和基于知识的设计语言和模块, 同时给用户提供了更多面向专业应用领域的设计模板和工具。

本书介绍了UG NX2的设计模块 (Design)、装配模块 (Assemblies)、制图模块 (Drafting) 的基本功能, 结构合理、图文结合、深入浅出, 因考虑到另有一本配套辅助教材及受限篇幅, 书中的实例都比较简单, 适合于作为基础教材, 对于从事CAD/CAM工作人员也具有参考价值。

<<UG NX2基础教程>>

书籍目录

第一章 UG入门知识 1.1 UG产品简介 1.2 UG界面与定制 1.3 系统参数设置第二章 UG基础知识 2.1 图层 2.2 工作坐标系 (WCS) 2.3 视图和布局 2.4 点、矢量和面构造器 2.5 对象选择方式 2.6 几何变换工具第三章 绘制曲线 3.1 基本曲线 3.2 高级曲线 3.3 曲线编辑 3.4 曲线操作第四章 草图 4.1 概论 4.2 进入退出草图方式及草图工具与功能 4.3 草图约束 4.4 草图操作 4.5 拖动草图及动画模拟第五章 特征建模与编辑 5.1 概论 5.2 体素特征 5.3 建立参考特征 5.4 成形特征 5.5 扫描特征 5.6 特征扩展 5.7 特征操作 5.8 裁剪与分割 5.9 实体运算 5.10 布尔运算 5.11 特征编辑第六章 自由形状特征 6.1 概论 6.2 直纹面 6.3 通过曲线 6.4 过曲线网络 6.5 扫掠 6.6 截面体第七章 装配第八章 制图

<<UG NX2基础教程>>

编辑推荐

《UG NX2基础教程》分8章，以UG NX2软件为平台，介绍了UG Nx2的设计模块（Design）、装配模块（Assemblies）、制图模块（Drafting）的基本功能。第一章介绍了软件安装、工作界面及环境设置；第二章介绍了图层、工作坐标系、点构造器、对象选择、几何变换概念和操作方法；第三章介绍了各种基本曲线的绘制方法；第四章介绍了草图的工作原理及使用方法；第五章介绍了各种三维形体，即特征建模的构造方法和相关联的种种操作；第六章介绍了各种自由曲面的构造方法及相关编辑；第七张介绍了UG的装配原理和基本装配操作过程；第八章介绍了UG中的工程制图应用。

<<UG NX2基础教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>