

<<程序员成长的烦恼>>

图书基本信息

书名：<<程序员成长的烦恼>>

13位ISBN编号：9787560968155

10位ISBN编号：7560968155

出版时间：2011-4

出版时间：华中科技大学出版社

作者：吴亮,周金桥,李春雷,周礼

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<程序员成长的烦恼>>

内容概要

还在IT业的门外游离徘徊？
还在编程的道路上摸爬滚打？
在追寻梦想的道路上你并不孤单，书中的四位草根程序员和你拥有着相同的过往：打小在486电脑上自学编程，从钻研技术转向兼顾管理的吴亮；毕业后当上油田焊接技术员，心里却始终放不下编程，刻苦自学的周金桥；做过钳工，当过外贸跟单员，为了梦想“半途出家”的程序员李春雷；工作中屡屡受挫、频繁跳槽，身为考证专业户却“考”不到结婚证的周礼。

本书记录了他们的一步一步成为IT精英的成长之痛，分享了他们学习工作中的经验教训，为同在成长之路上的你照亮一盏明灯。

<<程序员成长的烦恼>>

作者简介

吴亮，资深前端开发项目经理。

擅长JavaScript、算法、设计模式、前端架构。

著有《JavaScript王者归来》。

周金桥，当过程序员、高级程序员、项目经理及技术总监，2008-2010年微软MVP，曾担任微软山西 .NET俱乐部技术负责人，现任武汉 .NET俱乐部高级讲师。

有多年、Java和 .NET开发经验，以网名周公和zhoufoxcn活跃于CSDN、51 CTO等多家技术网站。

著有《ASP .NET夜话》。

李春雷，湖北宜昌人，2000年毕业于武汉科技大学。

从事IT行业8年，Java高级程序员、架构师。

曾参与设计与开发电力、电信领域多个大型项目。

现为IBM公司IT技术顾问。

关注规则引擎(Drools、Jess)、动态语言(Groovy)、敏捷开发框架(Rails)、语音技术(Voice XML)、人工智能(AIML)、ESB及流行技术与框架。

<<程序员成长的烦恼>>

书籍目录

吴亮的故事

- 第一章 初识编程
- 第二章 我的大学
- 第三章 踏入社会

周金桥的故事

- 第一章 高中时代
- 第二章 大学时代的学习
- 第三章 初入社会
- 第四章 程序员之路
- 第五章 上海求职记
- 第六章 太原求发展
- 第七章 ASRNET夜话诞生记
- 第八章 重回武汉

李春雷的故事

- 第一章 关于理想
- 第二章 我的大学
- 第三章 工厂岁月
- 第四章 艰难入行
- 第五章 Java, 我来了
- 第六章 在项目中快速成长
- 第七章 北漂的日子
- 第八章 重返江城
- 第九章 给进阶中的Java程序员的建议

周礼的故事

- 第一章 大学那会儿
- 第二章 那些蹉跎的岁月
- 第三章 我的感情生活
- 第四章 新的征程

<<程序员成长的烦恼>>

章节摘录

版权页：第一章 初识编程追寻心中的梦先从我最初梦想讲起，正是这个梦想使得我最终走上了程序员这条道路。

儿时的我是个很爱玩的小孩，对电子游戏没有多少抵抗力。

我的父母都是普通的国企职工，家庭条件虽然还可以，但也谈不上富裕。

我很少缠着父母买东西，唯一的一次是在一年过生日的时候，我缠着父亲买了一台任天堂的红白机。虽然我向父母保证了严格限制玩游戏的时间，但我仍然在周末、寒假和暑假里把各种游戏卡带疯狂玩了很多遍。

很快，我就发现了自己面临的问题，旧卡带上的游戏玩腻了，能借的卡带和好玩的游戏也越来越少。有时候事情就是这样奇怪，没游戏机时，也不会觉得什么，可当你一旦有了它，麻烦就来了，没有新鲜游戏玩的感觉是那样空虚和无聊。

于是我就想，什么时候要是自己能编写游戏玩该多好。

在我开始梦想有一天自己能编写游戏玩的时候，正是20世纪90年代初。

当时个人电脑还未普及，它是大公司和国企里的高级玩意儿，一般人接触不到。

在我还沉迷于红白机游戏的时候，父亲的办公室里就摆着几台电脑，那时电脑给我的印象只是一个键盘接着一个方方的显示器，黑屏幕上滚动着看不懂的英文字母。

我想电脑除了打字还不知道能做其他什么。

一天，我在办公室里等待父亲感到无聊的时候，看到父亲一位同事的电脑屏幕上显示出图形界面和中文，因为我在红白机上玩过类似的文字游戏，所以我很快便知道那是一个文字类型的三国志游戏，我第一次知道电脑还可以玩游戏。

离开父亲的办公室之后，我仍然在不断地回想刚才看到的情形，我发觉自己对电脑产生了无法抗拒的兴趣。

当时我并不知道程序是如何编写和运行的，只是认为电脑的输入终端比红白机要复杂得多。

我想，也许用电脑的键盘输入一些“魔法”字符，就真的能实现我的梦想——为自己编写好玩的游戏。

三年后，在我初三的那年秋天，家里有了第一台真正的电脑——486的PC，几个月后我在DOS操作系统上编写了一段用QBasic语言编写的程序。

尽管那段程序的功能简单得无法再简单，但它是真正的程序。

我终于掌握了和电脑自由沟通的语言。

能做自己喜欢做的事情是幸运的。

我之所以走上软件开发的道路，完全是因为儿时那个简单的梦想。

虽然不是什么伟大的志向，但重要的是我始终在为这个梦想而努力，至今未曾放弃。

<<程序员成长的烦恼>>

编辑推荐

咱们“草根”程序员自己的故事
《JavaScript王者归来》作者吴亮
者周礼

IT行业“现实版”奋斗！
《ASP.NET夜话》作者周金桥

《C#和.NET3.0第一步》作

<<程序员成长的烦恼>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>