

<<新编中文 Flash MX 基础操 >

图书基本信息

书名：<<新编中文 Flash MX 基础操作教程>>

13位ISBN编号：9787561215654

10位ISBN编号：7561215657

出版时间：2003-7

出版时间：第1版 (2003年7月1日)

作者：《新编中文Flash MX基础操作教程》编委会 编

页数：291

字数：509000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<新编中文 Flash MX 基础操 >

内容概要

本书主要是为高职编写的教材。

本书主要进述Flash MX软件的使用。

主要内容有Flash MX基本操作、Flash MX的对象编辑、Flash MX的绘图工具、时间轴应用、按钮的制作、用Flash MX创建动画、关于Flash MX的库、给动画添加声音效果、ActionScript与动态交互、导出和发布动画以及基础和高级实例，最后附加实训。

通过本书的学习可掌握Flash MX的基本使用方法。

本书思路全新，图文并茂，练习丰富，既可作为高等职业学校、高等专科学校、成人高校、民办高校的计算机网页设计课程教材，也可作为Flash MX初、中级用户的首选用书，也适合用作广大Flash动画爱好者的参考书。

书籍目录

第一章 学习Flash MX 第一节 初识Flash MX 第二节 Flash MX的用户界面 第三节 菜单栏 第四节 工具栏
第五节 控制面板 第六节 时间轴面板 第七节 绘图工作区与滚动条 第八节 退出Flash MX 习题一第二章
Flash MX的对象编辑 第一节 对象的获取方法 第二节 文字对象 第三节 对象的位置管理 第四节 对象
的变形 第五节 对象的群组 第六节 对象编辑的辅助工具 第七节 针对线条和轮廓的编辑 习题二第三章
Flash MX绘图工具 第一节 使用基本绘图工具 第二节 修改图形状 第三节 设置图形颜色 习题三第四章
时间轴 第一节 时间轴的操作 第二节 层 第三节 帧 第四节 洋葱皮按钮 习题四第五章 按钮的制作 第
一节 按钮的介绍 第二节 实践应用 第三节 为按钮添加超链接 习题五第六章 用Flash MX创建动画第七
章 关于Flash MX的库第八章 给动画添加声音效果第九章 ActionScript 与动态交互第十章 导出和发布
动车第十一章 基础和高级实例实训

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>