

<<多媒体技术Authorware 7.0>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术Authorware 7.0应用基础教程>>

13位ISBN编号：9787561220009

10位ISBN编号：7561220006

出版时间：2005-9

出版时间：西北工业大学出版社

作者：王威

页数：219

字数：389000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<多媒体技术Authorware 7.0>>

### 内容概要

本书为中等职业学校多媒体应用基础课程教材。

内容包括：多媒体技术的基本知识，Authorware 7.0基础知识，文本、图形图像处理，设置对象的特殊效果，外部媒体的添加，变量与函数的使用，设置对象的动态效果，程序的交互控制，框架与判断结构的创建，库、模块和知识对象的应用，程序的调试、打包与发布。

书中配有大量生动典型的实例，还附有上机指导以及练习题，将使读者在学习和使用多媒体制作软件时更加得心应手，做到学以致用。

本书可作为中等职业学校多媒体应用基础课程的教材，同时也可作为多媒体设计与制作培训班的培训教材及多媒体设计爱好者的自学参考书。

书籍目录

第1章 多媒体技术的基本知识 1.1 多媒体技术与多媒体计算机 1.2 多媒体信息处理 1.3 多媒体作品创作的原则和步骤 1.4 多媒体创作工具的概述 本章小结 习题一第2章 Authorware 7.0 基础知识 2.1 Authorware 7.0简介 2.2 Authorware 7.0的工作流程 2.3 Authorware 7.0的基本操作 本章小结 习题二第3章 文本、图形图像的处理 3.1 显示图标的使用 3.2 文本的处理 3.3 图形的处理 3.4 图像的处理 3.5 应用实例 本章小结 习题三第4章 设置对象的特殊效果 4.1 设置对象的显示效果 4.2 设置对象的延时效果 4.3 设置的对象擦除效果 4.4 应用实例 本章小结第5章 外部媒体素材的添加 5.1 设置声音素材 5.2 设置数字电影和DVD素材 5.3 其他媒体素材的使用 5.4 媒体同步 5.5 应用实例 本章小结 习题五第6章 变量与函数的使用 6.1 计算图标 6.2 变量和函数 6.3 运算符和表达式 6.4 语句 6.5 应用实例 本章小结 习题六第7章 设置对象的动态效果 7.1 移动图标简介 7.2 动画类型 7.3 应用实例 本章小结 习题七第8章 程序的交互控制第9章 框架与判断结构的创建第10章 库、模块和知识对象的应用 第11章 程序的调试、打包与发布第12章 综合实例第13章 上机指导

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>