

图书基本信息

书名：<<中文AutoCAD 2008建筑设计实训教程>>

13位ISBN编号：9787561226346

10位ISBN编号：7561226349

出版时间：2009-8

出版时间：西北工业大学出版社

作者：周卫民 编

页数：229

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

计算机的日益普及,极大地改变了人们的工作和生活方式,越来越多的人在积极学习计算机知识,掌握相关软件的使用方法,努力与现代社会同步。

其中更多的人学习计算机知识是为了进一步提高自身的职业能力和职业素质,以适应激烈的市场竞争和就业竞争。

为了满足读者的实际需求,我们精心编写了这套“计算机应用与职业技术实训系列”教材。

本系列教材真正从便于广大读者学习计算机知识的目的出发,根据国家教育部最新颁布的计算机教学大纲及人事部、信息产业部、劳动和社会保障部对计算机职业技能培训的要求,结合作者多年的教学实践经验,在听取了广大计算机初学者的意见和建议的基础上编写而成。

全套书突出为职业教育量身定制的特色,满足就业技能的培训要求,以工作任务为导向,以培养职业能力为核心,以工作实践为目的。

在理论与实践紧密结合的基础上进一步把内容做“精”,把形式做“活”,既利于教师上课教学,又便于读者理解掌握,使读者用最少的时间和金钱去获得最多的知识,并能真正地应用于实际工作中。

本书内容AutoCAD是美国Autodesk公司推出的通用计算机辅助绘图和设计软件,它功能强大且简捷、易操作、易掌握,在建筑与工程等设计领域中得到了极为广泛的应用。

目前,AutoCAD已经成为建筑与机械设计领域应用最为广泛的计算机辅助设计软件之一。

全书共分11章。

第1章主要介绍了AutoCAD2008的基础知识;第2章主要介绍了二维图形的绘制;第3章主要介绍了基本建筑图形的创建;第4章主要介绍了线型、颜色及图层的设置方法;第5章主要介绍了面域与图案填充的方法;第6章主要介绍了文字标注与表格的创建方法;第7章主要介绍了尺寸标注的创建与编辑的方法;第8章和第9章主要介绍了基本三维图形的绘制和编辑;第10章主要介绍了建筑图形的输出;第11章是行业应用实例。

内容概要

《中文AutoCAD 2008建筑设计实训教程》为计算机应用与职业技术实训系列教材之一。

《中文AutoCAD 2008建筑设计实训教程》主要内容包括AutoCAD2008基础知识、二维图形的绘制、创建基本建筑图形、线型颜色及图层设置、面域与图案填充、文字标注与表格、图形尺寸标注、三维图形的绘制、三维实体的编辑、建筑图形的输出以及行业应用实例。

《中文AutoCAD 2008建筑设计实训教程》通俗易懂，操作步骤叙述详细，既可作为AutoCAD培训教材，也可供广大AutoCAD爱好者和专业设计人员参考。

书籍目录

第1章 AutoCAD 2008基础知识	1.1 中文AutoCAD 2008经典界面	1.1.1 标题栏	1.1.2 菜单栏	1.1.3 工具栏	1.1.4 绘图窗口	1.1.5 命令栏	1.1.6 状态栏	1.2 图形文件管理
	1.2.1 新建图形文件	1.2.2 打开图形文件	1.2.3 保存图形文件	1.2.4 加密图形文件	1.2.5 关闭图形文件	1.3 配置绘图系统	1.3.1 显示配置	1.3.2 系统配置
	1.3.3 草图配置	1.3.4 选择配置	1.4 控制图形显示	1.4.1 缩放与平移视图	1.4.2 使用鸟瞰视图	1.4.3 使用视口	1.5 辅助功能	1.5.1 捕捉和栅格
	1.5.2 正交与栅格	1.5.3 动态输入	1.6 图形图纸的打印	1.6.1 在模型空间打印	1.6.2 在布局空间打印	1.6.3 电子打印图形	1.7 典型实例——图形文件的保存	小结
	过关练习	第2章 二维图形的绘制	2.1 基本绘图方法	2.2 点的绘制	2.2.1 绘制单点	2.2.2 绘制多点	2.2.3 绘制定数等分点	2.2.4 绘制定距等分点
	2.3 线的绘制	2.3.1 绘制直线	2.3.2 绘制射线	2.3.3 绘制构造线	2.3.4 绘制多线	2.3.5 绘制多段线	2.3.6 绘制样条曲线	2.3.7 绘制修订云线
	2.4 矩形和正多边形的绘制	2.4.1 绘制矩形	2.4.2 绘制正多边形	2.5 圆、圆弧、椭圆和圆环的绘制	2.5.1 绘制圆	2.5.2 绘制圆弧	2.5.3 绘制椭圆	2.5.4 绘制椭圆弧
	2.5.5 圆环的绘制	2.6 典型实例——设计书柜立面图	小结	过关练习二	第3章 创建基本建筑图形	3.1 选择对象	3.1.1 设置对象的选择模式	3.1.2 选择对象的方法
	3.1.3 快速选择	3.2 删除、移动、旋转和对齐对象	3.2.1 删除对象	3.2.2 移动对象	3.2.3 旋转对象	3.2.4 对齐对象	3.3 复制、阵列、偏移和镜像对象	3.3.1 复制对象
	3.3.2 阵列对象	3.3.3 偏移对象	3.3.4 镜像对象	3.4 修改对象的形状和大小	3.4.1 修剪对象	3.4.2 延伸对象	3.4.3 缩放对象	3.4.4 拉伸对象
	3.4.5 拉长对象	3.5 倒角、圆角和打断	3.5.1 倒角对象	3.5.2 圆角对象	3.5.3 打断对象	3.5.4 打断于点	3.5.5 合并对象	3.5.6 分解对象
	3.6 使用夹点编辑对象	3.6.1 控制夹点显示	3.6.2 使用夹点编辑对象	3.7 编辑对象特性	3.7.1 “特性”选项板	3.7.2 “特性”选项板的功能	3.7.3 特性匹配	3.8 典型实例——马桶造型设计
	小结	过关练习三	第4章 线型、颜色及图层设置	第5章 面域与图案填充	第6章 文字标注与表格	第7章 图形尺寸标注	第8章 三维图形的绘制	第9章 三维实体的编辑
	第10章 建筑图形的输出	第11章 行业应用实例						

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>