

图书基本信息

书名：<<中文AutoCAD 2008机械设计实训教程>>

13位ISBN编号：9787561226896

10位ISBN编号：7561226896

出版时间：2009-12

出版时间：西北工业大学出版社

作者：周卫民，兰巍 编

页数：216

字数：372000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

计算机的日益普及,极大地改变了人们的工作和生活方式,越来越多的人在积极学习计算机知识,掌握相关软件的使用方法,努力与现代社会同步。

其中更多的人学习计算机知识是为了进一步提高自身的职业能力和职业素质,以适应激烈的市场竞争和就业竞争。

为了满足读者的实际需求,我们精心编写了这套“计算机应用与职业技术实训系列”教材。

本系列教材真正从便于广大读者学习计算机知识的目的出发,根据国家教育部最新颁布的计算机教学大纲及人事部、信息产业部、劳动和社会保障部对计算机职业技能培训的要求,结合作者多年的教学实践经验,在听取了广大计算机初学者的意见和建议的基础上编写而成。

全套书突出为职业教育量身定制的特色,满足就业技能的培训要求,以工作任务为导向,以培养职业能力为核心,以工作实践为目的。

在理论与实践紧密结合的基础上进一步把内容做“精”,把形式做“活”,既利于教师上课教学,又便于读者理解掌握,使读者用最少的时间和金钱去获得最多的知识,并能真正地应用于实际工作中。

内容概要

《中文AutoCAD 2008机械设计实训教程》主要包括：AutoCAD 2008基础知识，图层设置和填充，二维图形的绘制，二维图形的编辑，块、外部参照和设计中心，文字标注与表格，图形尺寸标注，三维图形的绘制，三维实体的编辑，图形的输出以及行业应用实例。

《中文AutoCAD 2008机械设计实训教程》通俗易懂，操作步骤叙述详细，既可作为AutoCAD培训教材，也可供广大AutoCAD爱好者和专业设计人员参考。

书籍目录

第1章 AutoCAD2008基础知识

1.1 AutoCAD的基本功能

1.1.1 绘制与编辑图形

1.1.2 标注图形尺寸

1.1.3 渲染三维图形

1.1.4 输出与打印图形

1.2 中文AutoCAD2008经典界面

1.2.1 标题栏

1.2.2 菜单栏

1.2.3 工具栏

1.2.4 绘图窗口

1.2.5 命令行与命令窗口

1.2.6 状态栏

1.2.7 AutoCAD2008三维界面组成

1.3 图形文件管理

1.3.1 新建图形文件

1.3.2 打开图形文件

1.3.3 保存图形文件

1.3.4 加密图形文件

1.4 设置绘图环境

1.4.1 设置参数选项

1.4.2 设置图形单位

1.4.3 设置图形界限

1.5 AutoCAD2008的新增功能

1.5.1 管理工作空间

1.5.2 面板的使用

1.5.3 选项板的使用

1.5.4 自定义用户界面

1.5.5 DNG文件的使用

1.5.6 模型空间的新增功能

1.6 典型实例——文件基本设置

小结

过关练习一

第2章 图层设置和填充

2.1 线型设置

2.1.1 设置线型

2.1.2 设置线型比例

2.1.3 设置线宽

2.2 颜色设置

2.3 图层设置

2.3.1 创建和删除图层

2.3.2 图层属性

2.4 图案填充

2.4.1 创建图案填充

2.4.2 创建渐变色填充

2.4.3 编辑图案填充

2.4.4 控制图案填充的可见性

2.5 典型实例——图层设置

小结

过关练习二

第3章 二维图形的绘制

3.1 基本绘图方法

3.2 点的绘制

3.2.1 绘制单点与多点

3.2.2 绘制定数等分点

3.2.3 绘制定距等分点

3.3 线的绘制

3.3.1 绘制直线

3.3.2 绘制射线

3.3.3 绘制构造线

3.3.4 绘制多线

3.3.5 绘制多段线

3.3.6 绘制样条曲线

3.3.7 绘制修订云线

3.4 矩形和正多边形的绘制

3.4.1 绘制矩形

3.4.2 绘制正多边形

3.5 圆、圆弧、椭圆和圆环的绘制

3.5.1 绘制圆

3.5.2 绘制圆弧

3.5.3 绘制椭圆

3.5.4 绘制椭圆弧

3.5.5 圆环的绘制

3.6 典型实例——平面设计图

小结

过关练习三

第4章 二维图形的编辑

4.1 选择对象

4.1.1 设置对象的选择模式

4.1.2 选择对象的方法

4.1.3 快速选择

4.2 删除、移动、旋转和对齐对象

4.2.1 删除对象

4.2.2 移动对象

4.2.3 旋转对象

4.2.4 对齐对象

4.3 复制、阵列、偏移和镜像对象

4.3.1 复制对象

4.3.2 阵列对象

4.3.3 偏移对象

4.3.4 镜像对象

4.4 修改对象的形状和大小

- 4.4.1 修剪对象
- 4.4.2 延伸对象
- 4.4.3 缩放对象
- 4.4.4 拉伸对象
- 4.4.5 拉长对象
- 4.5 倒角、圆角和打断
- 4.5.1 倒角对象
- 4.5.2 圆角对象
- 4.5.3 打断对象
- 4.5.4 打断于点
- 4.5.5 合并对象
- 4.5.6 分解对象
- 4.6 使用夹点编辑对象
- 4.6.1 控制夹点显示
- 4.6.2 使用夹点编辑对象
- 4.7 典型实例——绘制吊钩平面图
- 小结
- 过关练习四
- 第5章 块、外部参照和设计中心
- 5.1 块的创建与使用
- 5.1.1 创建图块
- 5.1.2 插入图块
- 5.1.3 编辑块
- 5.2 编辑与管理块属性
- 5.2.1 创建带有属性的块
- 5.2.2 编辑块属性
- 5.3 外部参照
- 5.3.1 插入外部参照
- 5.3.2 管理外部参照
- 5.3.3 编辑外部参照
- 5.4 设计中心
- 5.4.1 启动设计中心
- 5.4.2 利用设计中心进行图形文件管理
- 5.4.3 图形操作
- 5.5 典型实例——绘制明细表
- 小结
- 过关练习五
- 第6章 文字标注与表格
- 6.1 创建文字样式
- 6.1.1 设置样式名
- 6.1.2 设置字体
- 6.1.3 设置文字效果
- 6.1.4 预览与应用文字效果
- 6.2 创建与编辑单行文字
- 6.2.1 创建单行文字
- 6.2.2 使用文字控制符
- 6.2.3 编辑单行文字

6.3 创建与编辑多行文字

6.3.1 创建多行文字

6.3.2 编辑多行文字

6.3.3 拼写检查

6.4 创建表格样式和表格

6.4.1 创建表格样式

6.4.2 设置表格样式参数

6.4.3 创建表格

6.4.4 编辑表格

6.5 典型实例——绘制表格

小结

过关练习六

第7章 图形尺寸标注

7.1 尺寸标注的构成

7.2 尺寸标注样式

7.2.1 尺寸标注样式管理器

7.2.2 创建标注样式

7.2.3 设置标注样式

7.3 基本标注命令

7.3.1 线性标注

7.3.2 对齐标注

7.3.3 弧长标注

7.3.4 坐标标注

7.3.5 半径标注

7.3.6 折弯标注

7.3.7 直径标注

7.3.8 角度标注

7.3.9 基线标注

7.3.10 连续标注

7.3.11 公差标注

7.3.12 圆心标记

7.4 编辑尺寸标注

7.4.1 编辑标注文字

7.4.2 编辑尺寸标注

7.5 典型实例——标注图形尺寸

小结

过关练习七

第8章 三维图形的绘制

8.1 三维绘图基础

8.1.1 建立用户坐标系

8.1.2 设置视图观测点

8.1.3 动态观察

8.1.4 使用相机

8.1.5 漫游和飞行

8.1.6 观察三维图形

8.2 绘制三维点和线

8.2.1 绘制三维点

- 8.2.2 绘制三维直线
- 8.2.3 绘制三维样条曲线
- 8.2.4 绘制三维多段线
- 8.2.5 绘制螺旋线
- 8.3 绘制基本三维实体
- 8.3.1 绘制多段体
- 8.3.2 绘制长方体和立方体
- 8.3.3 绘制楔体
- 8.3.4 绘制圆柱体
- 8.3.5 绘制圆锥体
- 8.3.6 绘制球体
- 8.3.7 绘制圆柱体
- 8.3.8 绘制圆环体
- 8.3.9 绘制棱锥体
- 8.4 通过二维图形创建实体
- 8.4.1 拉伸并创建实体
- 8.4.2 旋转并创建实体
- 8.4.3 扫掠并创建实体
- 8.4.4 放样并创建实体
- 8.5 典型实例——支架模型
- 小结
- 过关练习八
- 第9章 三维实体的编辑
- 9.1 编辑三维对象
- 9.1.1 三维移动
- 9.1.2 三维旋转
- 9.1.3 对齐位置
- 9.1.4 三维镜像
- 9.1.5 三维阵列
- 9.2 编辑三维实体对象
- 9.2.1 三维实体的布尔运算
- 9.2.2 分解实体
- 9.2.3 对实体倒角和圆角
- 9.2.4 剖切实体
- 9.2.5 加厚实体
- 9.2.6 编辑实体的面
- 9.2.7 编辑实体的边
- 9.3 渲染对象
- 9.3.1 设置光源
- 9.3.2 设置材质
- 9.3.3 设置贴图
- 9.3.4 渲染环境
- 9.3.5 设置高级渲染环境
- 9.4 典型实例——绘制法兰盘
- 小结
- 过关练习九
- 第10章 图形的输出

10.1 图形的输入 / 输出

10.2 页面管理

10.3 打印图形

10.4 典型实例——打印平面图

小结

过关练习十

第11章 行业应用实例

实例1 绘制箱体零件剖视图

实例2 绘制传动齿轮零件图

实例3 绘制法兰盘轴测图

实例4 绘制三维泵体

实例5 绘制平键和齿轮安装图

章节摘录

随着计算机技术的不断普及和发展, CAD技术已经在许多领域得到了广泛的应用。熟练掌握该项技术已经成为从事图形设计工作的基本要求之一。本章系统而全面地讲解了AutoCAD 2008工作界面、管理AutoCAD图形文件以及绘图区域和图形单位的设置等内容。

本章重点 (1) AutoCAD 2008的基本功能。

(2) 中文AutoCAD 2008经典界面。

(3) 图形文件管理。

(4) 设置绘图环境。

(5) AutoCAD 2008新增功能。

1.1 AutoCAD的基本功能 AutoCAD自1982年问世以来, 已经经历了10余次升级, 其功能日趋完善, 已经成为工程设计领域应用最为广泛的计算机辅助绘图与设计软件之一。

1.1.1 绘制与编辑图形 在AutoCAD中, 系统提供了多种绘制与编辑图形的工具, 利用“绘图”与“修改”工具可以在AutoCAD中绘制二维图形、三维图形和轴测图。

1.绘制二维图形 二维图形由点、线、圆、弧等基本二维图形组成, AutoCAD的“绘图”菜单中提供了绘制各种基本二维图形的工具, 利用这些工具可以绘制直线、构造线、多段线、圆、矩形、多边形、椭圆等基本图形, 也可以将绘制的图形转换成面域, 然后利用“修改”工具对这些绘制的图形进行移动、旋转、缩放、修剪、倒角、圆角、镜像、阵列等操作, 从而绘制出各种各样的二维图形, 如图1.1.1所示为使用AutoCAD绘制的二维图形。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>