

## <<VB计算机绘图教程>>

### 图书基本信息

书名：<<VB计算机绘图教程>>

13位ISBN编号：9787562319634

10位ISBN编号：7562319634

出版时间：2003-8

出版时间：华南理工大学出版社

作者：陈锦昌 编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<VB计算机绘图教程>>

### 内容概要

本书系统地介绍了应用Visual Basic程序设计语言的计算机绘图技术。

本书共分八章。

第一章介绍了VB入门、VB图形开发的特点、图形控件、常用图形方法、绘图属性等内容；第二章介绍了界面设计、VB基本图形设计、API函数、圆弧连接程序设计的内容；第三章介绍了二维、三维图形变换、正投影变换、轴测投影变换、透视投影变换及程序设计方法；第四章介绍了空间常用曲面、Bezier曲线及B样条曲线的程序设计方法；第五章介绍了空间常用曲面、Coons曲面、Bezier曲面及B样条曲面的程序设计方法；第六章介绍了位图图像文件及操作、位图图像处理 and 实现方法；第八章介绍了图形常用的几种数据结构。

本书深入浅出、通俗易懂。

各章节均含有大量的实例和应用程序，并配有大量插图，增强了本书的可读性，适合于自然。

要学好计算机绘图课程，掌握应用Visual Basic程序设计语言从事图形软件的开发，必须加强实践，本书每章后给出的习题，可供读者用以掌握和巩固本章所学的内容，从而使该书具有较好的实用性。

本书可作为高等工科完院校非计算机专业本科生、专科生学习计算机绘图课程的教学用书，还可作为从事计算机绘图工作的工程技术人员的参考书。

## <<VB计算机绘图教程>>

### 书籍目录

第一章 VB绘图基础 1.1 VB入门 1.2 VB图形开发的特点 1.3 坐标系 1.4 图形控件 1.5 常用图形方法  
1.6 绘图属性 1.7 颜色的使用 1.8 图形打印 1.9 VB图形程序的管理 习题第二章 VB基本图形、图案设计  
2.1 界面设计 2.2 VB基本图形设计 2.3 API函数绘图 2.4 圆弧连接程序设计 习题第三章 图形变换及  
图形设计 3.1 二维图形变换 3.2 三维图形变换 3.3 正投影变换 3.4 轴测投影变换 3.5 透视投影变换  
3.6 凸平面立体隐藏线的消除 习题第四章 曲线的程序设计 4.1 平面曲线 4.2 三次样条曲线 4.3 Bezier  
曲线 4.4 B样条曲线 习题第五章 曲面程序设计 5.1 常见曲面 5.2 Coons曲面 5.3 Bezier曲面 5.4 B样条  
曲面第六章 VB图像处理 6.1 位图图像文件及操作 6.2 位图图像的处理技术 6.3 位图图像的合成 习题  
第七章 VB动画技术 7.1 动画技术的基本原理 7.2 VB中画技术的实现方法 7.3 动画技术应用实例 习题  
第八章 图形的数据结构 8.1 概述 8.2 线性表 8.3 链表 8.4 树 8.5 常用图形数据结构 8.6 数据文件 习  
题参考文献

<<VB计算机绘图教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>