

<<计算机三维工程图形应用技术>>

图书基本信息

书名：<<计算机三维工程图形应用技术>>

13位ISBN编号：9787562812005

10位ISBN编号：7562812004

出版时间：2001-10-1

出版时间：华东理工大学出版社

作者：林大钧 编著

页数：175

字数：277000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机三维工程图形应用技术>>

内容概要

本书分为工程图形基础、AutoCAD三维造型基础、3DS MAX动画技术基础以及产品设计基础四部分内容。

工程图形基础包括投影和视图、剖视和断面、轴测图、草图和构形制图；AutoCAD三维造型基础主要介绍应用AutoCAD生成三维模型；3DS MAX动画技术基础包括材质编辑器的使用、灯光和摄像、动画设置与制作；产品设计基础包括了机械零三维模型设计、机械部件的造型设计等。

本书适用于想学习并掌握应用计算机从事三维造型的各类用户阅读，特别适合于学习过简单CAD软件并想进一步深造的用户自学使用。

书籍目录

第一章 工程图形基础 1.1 三维实体的二维表示方法 1.1.1 投影法的基本概念 1.1.2 工程中常用的几种投影图 1.1.3 投影体系与基本视图的形成 1.1.4 六面基本视图间的投影联系 1.2 形体表达基础知识 1.2.1 简单形体的形成及其视图 1.2.2 组合体的形成分析 1.3 组合体的表达 1.3.1 组合体视图画法 1.3.2 组合体视图的尺寸标注 1.3.3 构形想象 1.4 轴测设影图 1.4.1 轴测图的基本知识 1.4.2 正等轴测图的作图方法和步骤 1.5 草地图 1.5.1 草图基础知识 1.5.2 空间想象——构思中的草图方法 1.5.3 测绘零件草图 1.6 机件形状的表达方法 1.6.1 视图 1.6.2 剖视 1.6.3 断面第二章 AutoCAD三维造型基础 2.1 计算机三维制图基础 2.1.1 三维坐标系 2.1.2 用户坐标系 (UCS) 2.1.3 观察三维模型 2.2 三维模型的建立 2.2.1 三维线框模型 2.2.2 三维表面模型 2.2.3 三维实体模型 2.3 三维编辑 2.3.1 三维编辑对象 2.3.2 三维编辑命令 2.4 根据三维模型生成二维图 2.4.1 模型空间和图纸空间 2.4.2 设置图纸空间 2.4.3 使用图纸空间第三章 3DS MAX动画技术基础 3.1 材质编辑器的使用 3.1.1 材质编辑器 3.1.2 贴图 3.2 灯光和摄像 3.2.1 灯光 3.2.2 摄像机 3.3 动画制作 3.3.1 动画控制按钮 3.3.2 制作简单动画 3.3.3 高级动画控制 3.3.4 运动的层级连接 3.3.5 物体的反向层级连接第四章 产品造型设计基础 4.1 机械零件三维模型造型设计 4.1.1 轴类零件的造型 4.1.2 盘盖类零件的造型 4.1.3 箱体类零件的造型 4.1.4 支架类零件的造型 4.1.5 常用件的造型 4.2 机械部件的造型设计 4.2.1 减速机的造型设计 4.2.2 柱塞泵的造型设计 4.2.3 化工容器的造型设计 4.2.4 AutoCAD与3Dmax和Photoshop的配合使用

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>