

<<Visual Basic程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787564005368

10位ISBN编号：756400536X

出版时间：2005-7

出版时间：北京理工

作者：梁丽平 等主编

页数：225

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计>>

前言

本书是Visual Basic 6.0程序设计的入门教材，突出了基础性、实用性和操作性，注重学生的自主学习能力、实践能力等方面的培养，力求内容简明易懂，例题典型实用。

1991年，Microsoft公司推出了Windows应用程序开发工具——Visual Basic。

Visual Basic的出现使得编程技术向前迈进了一大步。

如今，使用VB编程已经成为了很多编程初学者首选的语言。

Visual Basic功能强大，内容十分丰富，涉及很多方面。

Visual Basic 6.0所提供的开发环境与Windows系统具有完全一致的界面，使用起来十分方便，其代码效率高，已达到Visual C++水平。

在面向对象程序设计方面，6.0版的Visual Basic全面支持面向对象的程序设计，包括数据封装、对象与属性等。

对于初学者来说，Visual Basic是十分理想的选择。

由于本书是面向院校学生和Visual Basic的初学者，所以特别注重技术应用，强调基础性、实用性和操作性；在讲述方法上尽量做到简单明了、通俗易懂。

本书的特点是起点低、入门快，不仅有各种功能和概念的详细说明，还结合大量编程实例进行分析和训练，使读者能够学练结合，更加容易接受并吸收所学习的知识。

本书内容翔实，基本上涵盖了VB的方方面面。

本书主要包括如下内容：第一章：Visual Basic程序设计概述。

本章主要内容为VB软件的应用领域和基本概念，以及如何设置Visual Basic的开发环境。

第二章：对象和基本控件。

本章主要内容为程序设计的基本概念和编程思想，学习最基本的控件窗体、按钮、文本框，通过一些简单实例，让读者快速入门，掌握对象、属性、方法的内涵，同时进一步巩固VB程序设计流程。

第三章：Visual Basic语言基础。

本章主要内容为基本数据类型、各类运算符及其优先级、常量和变量的定义、常用内部函数的使用等。

第四章：程序设计基本结构。

本章主要内容为顺序、选择、循环三种基本结构和实现语句，并对典型算法进行了总结。

第五章：数组。

本章主要内容为数组的概念、定义和用法，并对和数组有关的典型算法进行了总结。

第六章：过程。

过程是VB程序的基本组成单元。

本章主要内容为过程的分类、Sub过程、函数的定义及调用等。

第七章：常用标准控件。

本章主要内容为按钮、复选项、图形、框架、滚动条、时钟、列表框、组合框等多种常用控件的重要属性和使用方法。

第八章：界面设计。

本章主要内容为各种菜单、多重窗体、多文档窗体、工具栏、状态栏的设计方法。

第九章：文件。

文件操作是一个完整的系统必需的功能，本章讲解了如何对顺序和随机文件中的内容进行读、写、删除等操作；介绍了文件系统控件如驱动器列表框等的使用方法。

第十章：图形操作。

本章主要内容为坐标系设置、图形控件的使用、基本图形的绘制和应用等。

<<Visual Basic程序设计>>

内容概要

本书主要依据全国计算机等级考试Visual Basic语言程序设计考试大纲，同时参考当前程序设计实际应用情况和作者多年的教学经验编写。

本书是Visual Basic 6.0程序设计的入门教材，突出基础性、实用性、操作性，注重学生的自主学习能力和实践能力等方面的培养，力求内容简明易懂，例题典型实用。

本书介绍了面向对象的初步概念和可视化程序设计的基本方法，循序渐进地介绍了VB语言的基础知识，程序设计的基本结构，数组，标准控件，图形处理等，结合实例介绍了如何设计MDI窗体，如何设计Windows标准菜单，如何使用VB进行数据库编程等内容；同时还介绍了在使用VB中文版集成开发环境编程的过程中调试程序时遇到问题的解决方法。

本书内容实用，实例丰富，可作为高等职业院校的教材使用，也可作为学习和开发VB应用程序的参考书。

通过阅读本书，读者可举一反三，从而对Visual Basic 6.0编程有比较全面的认识。

<<Visual Basic程序设计>>

书籍目录

第1章 Visual Basic 程序设计概述 1.1 Visual Basic 的发展 1.2 Visual Basic 的功能 1.3 Visual Basic 6.0 的安装和启动 1.4 集成开发环境 1.5 用 Visual Basic 开发应用程序的一般步骤 1.6 程序的装入 1.7 程序的运行 1.8 使用帮助系统 习题第2章 对象和基本控件 2.1 对象和类 2.2 对象的属性、事件和方法 2.3 常用基本语句 2.4 窗体 2.5 对话框 习题第3章 Visual Basic 语言基础 3.1 数据类型 3.2 变量与常量 3.3 运算符和表达式 3.4 VB 常用内部函数 3.5 编码规则 习题第4章 程序设计基本结构 4.1 顺序结构 4.2 选择结构 4.3 循环结构 4.4 其他辅助控制语句 4.5 常用算法一 习题第5章 数组第6章 过程第7章 常用标准控件第8章 界面设计第9章 文件第10章 图形操作第11章 数据库技术

<<Visual Basic程序设计>>

编辑推荐

《21世纪高职高专规划教材：Visual Basic程序设计（第2版）》内容实用，实例丰富，可作为高等职业院校的教材使用，也可作为学习和开发VB应用程序的参考书。通过阅读《21世纪高职高专规划教材：Visual Basic程序设计（第2版）》，读者可举一反三，从而对Visual Basic 6.0编程有比较全面的认识。

<<Visual Basic程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>