

## <<漫画史记>>

### 图书基本信息

书名：<<漫画史记>>

13位ISBN编号：9787564019471

10位ISBN编号：7564019476

出版时间：2009-7

出版时间：北京理工大学出版社

作者：（西汉）司马迁 原著，孙元伟 编绘

页数：174

字数：330000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<漫画史记>>

### 前言

高深的学术著作有其价值，但难以通用。

真正有影响力的作品，都是符合时代需求的作品。

《漫画史记》是一个很适合青少年阅读的系列丛书，好就好在它一方面传承了中华历史，另一方面也符合时代需求。

传统文化需要被赋予生命力，《漫画史记》在这点上做得很完美。

——中国连环漫画艺委会副会长缪印堂作为语文老师，我曾一直为学生们的写作能力头疼。

现在的孩子被应试教育缠身，很难跳出思维的框框，写出行云流水的文字。

某天我翻了几页儿子的《漫画史记》，不禁拍案叫绝，这套书的内容严谨，但风格活泼幽默，可称为课外读物的典范！

相信孩子们会从《漫画史记》里，学到如何在不偏离作文主题的同时，发挥自己的思维与个性！

——山东威海高区中学语文教师李延兴我今年初一。

爸爸给我买过《五千年演义》，说我作为中国人，应该多掌握祖国悠久的历史。

但那些文字实在太深奥了……后来妈妈送给我《漫画史记》，效果令人惊奇，我一下子就记住了好多著名的历史故事！

而且《漫画史记》读起来生动幽默，一点也不累！

下课时同学们都抢着看，但我不给，嘿嘿！

——辽宁建平县实验中学学生段越

## &lt;&lt;漫画史记&gt;&gt;

## 内容概要

《史记》原名《太史公书》，东汉末才称《史记》。它是中国古代第一部由个人独立完成的具有完整体系的史书，总共一百三十卷，五十二万余字。上起人们视为中国历史开端的黄帝时代，下迄司马迁写作本书的汉武帝天汉年间。全书由本纪、表、书、世家、列传五种体例构成。

“本纪”是用编年方式叙述历代君主或实际统治者的政绩，是全书的大纲；“表”是用表格形式分项列出各历史时期的大事，是全书叙事的补充和联络；“书”是天文、历法、水利、经济等各类专门事项的记载；“世家”是世袭家族以及孔子、陈胜等历代祭祀不绝的人物的传记；“列传”为本纪、世家以外各种人物的传记，还有一部分记载了中国边缘地带各民族的历史。

《史记》通过这五种不同体例相互配合、相互补充，构成了完整的历史体系。

一个如此庞大的体系，又是用晦涩难懂的文言文写成，对一般读者来说就不那么容易读懂了。所以我们出版了这套《漫画史记》，以轻松幽默、形象直观的漫画去解读这部千古宏文，让普通的读者也能读懂《史记》。

在编写中，我们严格尊重原著，在对历史事件、历史年代严格考证的基础上精心润色，使其更通俗易懂、生动有趣，使读者能在闲适、愉悦的阅读中读懂《史记》。

<<漫画史记>>

书籍目录

萧相国世家 从小吏到丞相 论功行赏 功高震主 世事难料曹相国世家 西汉第一猛将曹参 不理朝政的  
汉相留侯世家 张良刺秦皇 跟着神仙学兵法 运筹帷幄的张良 留侯张良陈丞相世家 主宰天下如分肉  
渡河脱险 陈平归汉 离间奇谋 请君入瓮绛侯周勃世家 能拉硬弓的勇士 一狱吏之贵 周亚夫的细柳营  
妙计平乱 周亚夫之死管晏列传 会占便宜的齐相管仲 三朝名相晏婴伍子胥列传 惨遭灭门 逃亡路上  
伐楚报仇 吴越争霸 伍子胥之死

## &lt;&lt;漫画史记&gt;&gt;

## 章节摘录

插图：春秋战国时期，列国均各自为政，因此货币也形制各异，主要形式有布币、刀币、圜钱和蚁鼻钱四种。

布币形状类似铲子，所以又称“铲布”，主要使用范围有周王朝都城及晋、郑、宋、赵等。齐、燕等东方国家使用的是形状似刀的刀币，后来又扩展到赵国等国家。

圜钱形状为圆形，中有圆孔，主要流行于秦、魏等国，到战国晚期。

秦国出现了方孔的圜钱，也就是后代的铜钱所采用的形状。

蚁鼻钱是楚国特有的货币，类似海贝形状。

一般认为是由贝币演变而来。

公元前221年，秦始皇统一中国货币后，圆形方孔的铜钱就成为中国封建社会最基本的货币。

秦代铜钱重十二铢，正好是当时的半两重，故称“半两钱”。

据一些史料记载，当时一个普通劳动力劳作一天只能挣八钱。

编辑推荐

《世家·运筹帷幄话张良》是由北京理工大学出版社出版的。

周亚夫的细柳营是怎么回事？

张良是如何得到太公兵法的？

不会打仗的萧何，为何被评为汉朝开国第一功臣？

陈平是如何帮助刘邦同项羽的重重围困？

<<漫画史记>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>