

<<多媒体技术应用>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术应用>>

13位ISBN编号：9787564038359

10位ISBN编号：7564038357

出版时间：2010-9

出版时间：北京理工大学出版社

作者：边召海，果嵘梅 主编

页数：188

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<多媒体技术应用>>

内容概要

本书是依据教育部中等职业学校计算机及应用专业多媒体技术应用课程教学基本要求编写。

本书介绍了多媒体的基本概念和多媒体作品的基本制作技术，包括声音、图像、动态视频等多媒体素材的常用编辑和处理工具，以及多媒体开发Authorware的使用方法，使不具备编程能力的用户也能够出色地创作自己的多媒体作品。

全书由多媒体技术基础、多媒体计算机系统、多媒体信息处理技术、多媒体作品素材的制作、Authorware7.0、实验共6章组成，全书图文并茂，通俗易懂，适合作为中等职业学校学生学习多媒体技术的教材，同时也供多媒体爱好者及从事多媒体创作的人员学习、参考。

<<多媒体技术应用>>

书籍目录

模块1 多媒体技术基础 任务1 多媒体技术的概述 1.1.1 多媒体技术的定义 1.1.2 多媒体的关键技术
任务2 多媒体元素 1.2.1 文本 1.2.2 静态视觉元素 1.2.3 动态视觉元素 1.2.4 音频 任务3 多媒体技术的发展历程 1.3.1 多媒体技术的历史 1.3.2 多媒体技术的现状 1.3.3 多媒体技术的展望 任务4
Windows中的多媒体功能 1.4.1 Windows Media Player 1.4.2 录音机 1.4.3 设置多媒体模块2 多媒体计算机系统 任务1 多媒体计算机系统 任务2 多媒体计算机硬件系统 2.2.1 多媒体个人计算机 2.2.2 多媒体外部设备的配置 任务3 多媒体计算机软件系统 任务4 多媒体外部设备 2.4.1 多媒体输入设备
2.4.2 多媒体输出设备 2.4.3 光存储设备模块3 多媒体信息处理技术 任务1 音频处理技术 3.1.1 声音的基本概念 3.1.2 音频数据的压缩与编码 3.1.3 音乐设备数字接口技术 任务2 图形/图像处理技术
3.2.1 计算机图形技术基本知识 3.2.2 数字图像的基本概念 3.2.3 图像处理技术基本知识 3.2.4 数字图像压缩技术与文件格式 任务3 数字视频处理技术 3.3.1 视频技术的基础知识 3.3.2 视频图像的数字化 3.3.3 MPEG压缩文件简介 任务4 多媒体动画处理基础模块4 多媒体作品素材的制作 任务1 多媒体素材的获取 任务2 图像的处理 4.2.1 ACDSee的下载和安装 4.2.2 ACDSee界面和功能介绍 4.2.3 ACDSee的应用 任务3 视频与音频的处理 任务4 图像处理软件Photoshop 4.4.1 Photoshop CS3的界面
4.4.2 Photoshop CS3文件操作 4.4.3 图像的选取 4.4.4 用Photoshop处理图像 任务5 动画制作软件Flash
4.5.1 Flash动画的特点 4.5.2 Flash的界面 4.5.3 Flash CS3的文件操作 4.5.4 Flash制作的一般知识
4.5.5 帧的功能与应用 4.5.6 时间轴的功能与应用模块5 Authorware 7.0 任务1 Authorware基本知识 任务2 文本和图形的创建 任务3 人机交互设计 任务4 程序打包发布模块6 实验 实验1 音频、图像、视频简单工具的使用 实验2 图像处理基础(一)——自制印章 实验3 图像处理基础(二)——年轮的制作
实验4 工具与补间动画的绘图 实验5 动画与遮罩动画 实验6 动画和综合实例

<<多媒体技术应用>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>