

<<Visual Basic 6.0程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic 6.0程序设计>>

13位ISBN编号：9787564065591

10位ISBN编号：7564065591

出版时间：2012-8

出版时间：北京理工大学出版社

作者：陈琦 等主编

页数：248

字数：374000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic 6.0程序设计>>

### 内容概要

《Visual

Basic6.0程序设计》由陈琦、唐建军、刘丁发主编，本教材可归结为以下几个特点：

(1)内容选择合理。

VB功能强大，内容繁多，因此作为本科学生应该学习哪些内容尤为重要，作者在这方面作了大量的调查了解后，科学合理地选定了其中的内容。

(2)实用性强。

本书既可用做本科教材也可作为VB二级考试参考用书，文字内容通俗易懂，讲解细致，适合初次学习可视化编程的人员学习。

(3)采用内容加小结加实训加习题的编排方式。

每章的内容讲解都引用了大量例题，强调实际动手能力的培养，同时又增加了较多的习题，包括二级Visual

Basic考试练习题、与开发应用有关的练习题等，便于不同需求的读者取舍；另外每章作了小结，配了上机实训内容。

(4)采用教学内容加案例、理论加实践的讲述方法。

读者在学好VB基础的前提下，动手能力、应用开发能力会得到提高。

## <<Visual Basic 6.0程序设计>>

### 书籍目录

#### 第一章 Visual Basic 6.0程序开发环境

- 一、Visual Basic 6.0的特点和版本
  - (一)Visual Basic 6.0的特点
  - (二)Visual Basic的版本
- 二、VB的安装和启动
  - (一)VB的安装
  - (二)VB的启动与退出
- 三、Visual Basic的集成开发环境VB的主窗口
- 四、可视化编程的一般步骤
  - (一)建立用户界面
  - (二)设置窗体和控件的属性
- 五、可视化编程的基本概念
  - (一)对象和类
  - (二)对象的属性、事件和方法
  - (三)窗体对象
  - (四)控件
- 习题一

#### 第二章 Visual Basic语言基础

- 一、基本数据类型
  - (一)数值型数据
  - (二)字符型数据(String)
  - (三)布尔型数据(Boolean)
  - (四)日期型数据(Date)
  - (五)可变类型数据(Variant)
  - (六)对象类型数据(Object)
- 二、常量与变量
  - (一)常量
  - (二)变量
- 三、运算符和表达式
  - (一)算术运算符和算术表达式
  - (二)字符串运算符和字符串表达式
  - (三)日期表达式
  - (四)关系运算符和关系表达式
  - (五)布尔运算符和布尔表达式
  - (六)运算符的优先次序
- 四、常用内部函数
  - (一)数学运算函数
  - (二)字符串运算函数
  - (三)日期和时间函数
  - (四)格式输出函数
  - (五)随机函数
- 五、程序语句
  - (一)程序语句书写规则
  - (二)命令语法格式中的符号约定
- 六、常用控件

## <<Visual Basic 6.0程序设计>>

- (一)命令按钮、标签和文本框
- (二)单选按钮、复选框和框架
- (三)列表框和组合框
- (四)滚动条
- (五)定时器
- (六)控件数组
- (七)鼠标、键盘事件

### 习题二

## 第三章 三种基本结构的程序设计

### 一、顺序结构

- (一)赋值语句
- (二)输出数据的基本方法——Print方法
- (三)数据输入输出函数和过程
- (四)注释语句

### 二、选择结构

- (一)If条件语句
- (二>SelectCase语句(情况语句)
- (三)条件函数

### 三、循环结构

- (一)ForNext循环语句
- (二)DoLoop循环语句
- (三)WhileWend语句
- (四)循环的嵌套——多重循环结构

### 四、其他控制语句

- (一)Goto语句
- (二)Exn语句
- (三)End语句
- (四)W{th语句
- (五)暂停语句

### 习题三

## 第四章 数组

### 一、概述

### 二、一维数组

- (一)一维数组的声明
- (二)一维数组元素的引用
- (三)一维数组的应用

### 三、二维数组及多维数组

- (一)二维数组的声明
- (二)二维数组元素的引用
- (三)二维数组的应用

### 四、动态数组

- (一)动态数组的建立
- (二)数组刷新语句(Erase)
- (三)与数组操作有关的几个函数
- (四)动态数组的应用

### 五、控件数组

- (一)控件数组的概念

## <<Visual Basic 6.0程序设计>>

(二)控件数组的建立

### 六、自定义数据类型

(一)自定义类型的定义

(二)自定义类型变量的声明和使用

### 习题四

## 第五章 过程

### 一、Sub过程的定义与调用

(一)Sub子过程的定义

(二)Sub子过程的调用

### 二、Function过程的定义与调用

(一)Function函数过程的定义

(二)Function函数过程的调用

### 三、函数和过程的参数传递

(一)形参与实参

(二)传址(ByRef)与传值(ByVal)

(三)数组作为过程的参数

### 四、递归

(一)过程的嵌套

(二)递归调用

### 五、变量、过程的作用域

(一)Visual Basic工程的组成

(二)过程的作用域

(三)变量的作用域

(四)静态变量

### 六、综合应用程序举例

### 习题五

## 第六章 对话框和菜单

### 一、通用对话框

(一)“打开”/“另存为”对话框

(二)“颜色”对话框

(三)“字体”对话框

(四)其他对话框

### 二、菜单设计

(一)菜单的类型

(二)菜单编辑器

(三)弹出式菜单

### 习题六

## 第七章 图形控件与图形方法

### 一、图形控件

(一)图片框控件

(二)图像控件

(三)直线控件和形状控件

### 二、VisualBasic坐标系统

(一)容器坐标系统

(二)坐标刻度

### 三、图形绘制方法

(一)图形色彩

## <<Visual Basic 6.0程序设计>>

- (二)画点方法——Pset
- (三)获取某点的颜色值方法——Point
- (四)画线、画矩形方法——Line
- (五)画圆、圆弧、椭圆方法——Circle

### 习题七

## 第八章 文件

- 一、文件概述
- 二、文件的打开与关闭
  - (一)文件的打开(建立)
  - (二)文件的关闭
- 三、文件操作语句和函数
  - (一)文件指针
  - (二)其他语句和函数
- 四、顺序文件
  - (一)顺序文件的写操作
  - (二)顺序文件的读操作
- 五、随机文件
- 随机文件的打开与读写操作
- 六、文件系统控件
  - (一)驱动器列表框和目录列表框
  - (二)文件列表框
  - (三)文件系统控件的应用
- 七、文件基本操作

### 习题八

## 第九章 数据库技术

- 一、数据库编程概述
  - (一)数据库的基本概念
  - (二)Visual Basic 6.0的数据库应用
- 二、数据库管理
- 三、数据绑定控件
  - (一)Data控件
  - (二)数据绑定控件
- 四、ADO数据控件
  - (一)ADO对象模型
  - (二)使用ADO数据控件
  - (三)ADO控件上绑定控件的使用
  - (四)使用数据窗体向导
- 五、结构化查询语言(SQL)
  - (一)结构化查询语言
  - (二)使用SELECT语句查询
- 六、报表制作

### 习题九

<<Visual Basic 6.0程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>