

## <<Flash CS3从基础到应用>>

### 图书基本信息

书名：<<Flash CS3从基础到应用>>

13位ISBN编号：9787800007576

10位ISBN编号：780000757X

出版时间：2008-5

出版单位：印刷工业出版社有限公司

作者：房晓溪 编

页数：120

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash CS3从基础到应用>>

### 内容概要

本书系现代动漫教程中的一本，主要从职业技术的角度入手学习Flash MX 的升级版FlashCS3，内容适合初学者学习。

本书可以分为三部分；第一章、第二章主要详细介绍了Flash CS3的基本工具的使用方法，如何制作基本对象等必学功能；第三章、第四章重点剖析了制作动画的基本内容，以添加了声音和制作特殊动画的方法。

读者通过这部分学习。

可以利用各种效果亲自制作出Flash动画。

本书第一章都将本章的主要内容、本章重点、本章目标提炼出来放在前面，使学习者能够清楚地知道本章所学的内容、重点、每一章结尾有小结与思考练习，能加深学习者对于知识的理解，强化学习效果，适合作为动画院校和相关院校动画专业的教材选用，也可作为对动画有兴趣人员的自学参考用书。

## <<Flash CS3从基础到应用>>

作者简介

## <<Flash CS3从基础到应用>>

### 书籍目录

第1章 Flash CS3 基础知识 1.1 使用Flash CS3 工具 1.1.1 使用绘图工具 1.1.2 颜色处理 1.2 使用文本工具 1.2.1 文本类型 1.2.2 编辑文本 2.1 Flash 的资源 2.1.1 舞台设置 2.1.2 图层 2.1.3 认识时间轴 2.1.4 帧的管理 2.1.5 创建符号 2.2 使用导入的图形视频和音频 2.2.1 导入位图 2.2.2 视频导入 2.2.3 音频导入第3章 Flash CS3 动画类型 3.1 补间动画 3.1.1 创建移动动画 3.1.2 创建运动渐变 3.1.3 任意变形效果 3.2 使用路径控制渐变移动 3.2.1 匀速动画 3.2.2 变速动画 3.3 形状动画 3.4 使用遮罩层 3.5 创建帧动画第4章Flash CS3特效动画 4.1 金属文字 4.2 霓虹灯文字效果 4.3 使用滤镜制作文字特效 4.3.1 投影滤镜 4.3.2 模糊滤镜 4.3.3 发光滤镜 4.3.4 斜角滤镜 4.3.5 渐变发光滤镜 4.3.6 渐变斜色滤镜 4.3.7 调整颜色滤镜 4.4 制作文字逐帧动画 4.5 制作水波效果 4.6 制作老电影效果第5章Flash CS3应用实例 5.1 电影效果文字 5.1.1 案例构思 5.1.2 制作步骤 5.2 带有水珠动画的生日贺卡 5.2.1 案例构思 5.2.2 水珠的制作 5.2.3 制作水珠动画 5.2.4 制作文字特效

## <<Flash CS3从基础到应用>>

### 章节摘录

第1章 FlashCS3基础知识1.1 使用FlashCS3工具FlashCS3可以创建简单的动画、视频内容复杂演示文稿和应用程序以及介于它们之间的任何内容，设计人员和开发人员可以使用它来创建演示文稿，以及应用该程序来制作可以和其它用户进行交互的文件。

使用FlashCS3中的诸多功能，可以创建许多类型的应用程序，例如动画、游戏。

许多Web站所以作为初学者也能轻松掌握其基础工具的操作，随意地创建自己喜欢的影片。



<<Flash CS3从基础到应用>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>