

<<3ds max 5 & Rhino 三维>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 5 & Rhino 三维建模设计师之路>>

13位ISBN编号：9787801636317

10位ISBN编号：7801636317

出版时间：2003-8

出版时间：中国环境科学出版社

作者：胡伍洲，赵景亮 编著

页数：430

字数：680

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max 5 & Rhino 三维>>

内容概要

本书为全新的3D曲面建模教材，主要介绍了三维高级建模技巧，是开发者智慧与经验的结晶。

全书分9章：第1章主要讲述了三维设计的应用范围及各个领域对于不同模型的个性要求，作为一个建模人员要具备哪些要求等内容。

第2章介绍了3ds max 5主要建模方法，包括Loft、Editable Polygon、Edit Mesh、NURBS、Patch与Surface等。

第3章通过对一款秘书椅的建模，详细剖析了放样的强大功能，使读者认识到原来放样也可以大有作为。

在第4章中通过一款豪华真皮办公椅的创建，向读者介绍Rhino这一强大曲面建模软件。

第5章中带领读者对一款彩屏手机进行了全面的建模，要想成为一名专业人员，角色模型的创建是必须要过的一关。

第6章首先分析了决定角色建模能力高低的三大因素：感受能力、相关知识、电脑技术，然后是关于结构的点、线、面理论。

第7章中安排了一个低多边形女人模型的创建。

第8章是建模的最高挑战——真实男人体的创建，同样选择的是Editable Poly对象类型，书中对人体进行了真实全面的雕刻。

书中作品模型精美，范例明确，富有代表性，理论与实践并重，层层深入。

本书部分实例文件可以在www.b-xr.com下载。

<<3ds max 5 & Rhino 三维>>

书籍目录

第1章 三维模型的要求及其用途第2章 3DS max5新功能与建模方法概述第3章 放样建模第4章 NURBS曲
建模第5章 NURBS曲面建模综合应用第6章 造型设计基础及人体结构第7章 角色建模初探第8章 衣服
的建模第9章 真实人体造型

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>