

<<3ds max 9白金教学>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 9白金教学>>

13位ISBN编号：9787801728715

10位ISBN编号：7801728718

出版时间：2007-7

出版时间：兵器工业出版社

作者：王岩

页数：426

字数：672000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3ds max 9白金教学>>

### 内容概要

本书内容由浅入深，结构合理，在讲解软件功能操作的同时结合大量的实际工作案例，以实例制作带动3ds max命令和操作技法的学习。

在内容编写上本书充分考虑到读者的阅读习惯，全书操作步骤详细清楚，语言简洁明了，图文并茂。全书共分13章。

内容包括：3ds max 9基础知识、基础建模、曲面建模、灯光系统、材质系统、贴图系统、摄影机与环境特效、动画功能、非事件驱动粒子系统、粒子流与空间扭曲、毛发制作系统、扫描线渲染器和mental ray渲染器。

本书的配套光盘中包含有165分钟全程语音讲解的专业3ds max实例课程多媒体视频教学录像，还包含有本书实例的工程源文件和贴图素材文件，方便读者学习。

本书主要面向3ds max初中级用户，特别适合3ds max初学者学习，也可以作为学习3ds max 9三维动画制作的提高教材，同时还可作为各大中专院校相关专业师生和社会培训机构的教材。

书籍目录

第1章 3ds max 9基础知识 1.1 3ds max 9概述 1.2 熟悉界面第2章 基础建模 2.1 几何体 2.2 样条线  
2.3 样条建模 2.4 复合建模 2.5 放样建模第3章 曲面建模 3.1 多边形建模 3.2 NURBS建模第4章  
灯光系统 4.1 标准灯光属性 4.2 标准灯光参数 4.3 投影类型 4.4 光度学灯光属性 4.5 光度学灯  
光参数 4.6 日光系统第5章 材质系统 5.1 材质编辑器 5.2 标准材质 5.3 光线跟踪材质 5.4 卡通  
材质 5.5 建筑材质与高级照明覆盖材质 5.6 复合材质 5.7 特殊材质第6章 贴图系统 6.1 二维贴图  
6.2 三维贴图 6.3 合成贴图 6.4 反射/折射贴图 6.5 颜色修改贴图第7章 摄影机与环境特效 7.1  
摄影机 7.2 环境编辑器 7.3 大气特效 7.4 效果编辑器第8章 动画功能 8.1 动画控制工具 8.2 设  
置关键帧 8.3 动画控制器与约束第9章 非事件驱动粒子系统 9.1 基本粒子 9.2 高级粒子 9.3 粒子  
贴图第10章 粒子流与空间扭曲 10.1 粒子流的概念与基本操作 10.2 动作 10.3 力 10.4 导向器  
10.5 几何/可变形第11章 毛发制作系统 11.1 Hair and Fur修改器 11.2 Hair and Fur效果和灯光属  
性第12章 扫描线渲染器 12.1 渲染工具与渲染类型 12.2 扫描线渲染器 12.3 光线跟踪渲染器 12.4  
光能传递渲染器第13章 mental ray渲染器 13.1 memal ray参数 13.2 mental ray灯光 13.3 mental ray材  
质

<<3ds max 9白金教学>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>