

<<开发孩子智能的全新思维游戏>>

图书基本信息

书名：<<开发孩子智能的全新思维游戏>>

13位ISBN编号：9787802217737

10位ISBN编号：7802217733

出版时间：2009-1

出版时间：中国时代经济出版社

作者：王平辉 主编

页数：169

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<开发孩子智能的全新思维游戏>>

前言

世界上谁最聪明？

爱因斯坦，到目前为止，爱因斯坦被认为是世界上最聪明的人。

爱因斯坦去世以后，科学家对他的大脑进行了解剖，发现他是目前世界上开发大脑最多的人，但也只使用了1/3，2/3仍处于休眠状态。

很多心理学家认为，人类潜在智商都有2000，但现代人一般是49~152的智商，一个人智商若在140以上，便可被称为天才。

也即是说，我们每个人在出生的时候都有潜在的2000智商，但是由于开发能力所限，人类大脑90%的潜能长期休眠。

每一位父母都希望自己的孩子聪明过人，都不会忽视对孩子智力和潜能的开发。

而我们的大脑正是智慧的源头：左脑与右脑以显著不同的方式进行着神奇的工作，左脑偏向使用语言、数字、逻辑性进行思考，右脑则擅长在图形、空间、想象方面的思考。

尽管如此，两个大脑半球彼此的活动并非分工式进行，而是互相支持、互相协调的。

左脑与右脑以每秒10亿次的速度彼此交流。

科学研究显示，6~14岁期间，所有脑细胞都在健康发育，这一时期青少年大脑活动程度是成人的两倍，因此这一时期也是思维最敏捷的时期，是智力开发的关键时期。

青少年心理学家及教育学家的长期实践也证明，幼儿和青少年期是大脑智力开发最宝贵的时期。

在这个时期充分开发青少年智能，使左右脑协调并用，充分整合，是儿童智力全面发展的根本。

<<开发孩子智能的全新思维游戏>>

内容概要

本书以美国哈佛大学教育研究所发展心理学教授霍华德·加德纳先生提出的“多元智能理论”为分析导向，融知识性、趣味性于一体，涉及悬疑推理、脑筋急转弯、科普知识、空间智能开发、逻辑智能开发、语言智能开发、数学智能开发、身体运动智能开发等诸多方面，试图对青少年进行因势利导的教育，将其心理发育的过程和需求做出彻底的剖析，帮助家长们找到与不同年龄层次孩子沟通的途径，全面地、科学地培养他们的多元化智能优势。

<<开发孩子智能的全新思维游戏>>

书籍目录

第一章 挑战你的数学思维 001 滑雪场到住地有多远 002 改等式 003 $125 \times 4 \times 3 = 2000$ 004 改等式 005 温馨四季 006 正方形桌布 007 数学知识 008 给工人付费 009 巧妙过桥 010 破车下山 011 共卖出多少鸡蛋 012 有多少人参加考试 013 多少个 014 五十个数相乘 015 两地的距离 016 相遇 017 风景点春游 018 苹果成熟了 019 怎么栽树 020 一群鸟 021 桃子 022 旅游小车 023 散步 024 排名次 025 不同国籍 026 做游戏 027 车牌号码 028 扔石头 029 买一本书 030 画圆 031 修好的凳子 032 五位小姐 033 学生编号 034 农妇卖鸡蛋 035 象棋上的米粒 036 喝的牛奶 037 她们在做什么 038 漂流的草帽 039 年龄 040 火柴游戏 041 依次插入 042 测验 043 最适合的数 044 考试成绩 045 找朋友 046 一项会议 047 旅馆 048 飞了多远 049 互相连接 050 平衡状态 051 数数 052 平面图折叠 053 重新组合 054 图形完整 055 数字代替 056 假日市集 057 13张扑克牌 058 9枚铁钉 059 球标 060 火柴棍 061 袋装米粉 062 小鸭子的图形 063 称重量 064 如何过桥 065 水果糖 066 数字游戏 067 影子长短 068 起跑线上 069 三角形数目

第二章 挑战你的观察思维 001 拼图 002 红、黄、紫、蓝 003 囚犯的话 004 谁是凶犯 005 揭穿扑克牌的秘密 006 哪件是赝品 007 丢番图的墓碑 008 看图回答问题 009 看看谁是福尔摩斯 010 巧算数学题 011 接下来那个是什么 012 摆花坛 013 谁是骗子 014 寻找失散的骆驼 015 砍掉了多‘少木材 016 新春游艺会 017 农夫做了什么动作 018 为国王画像 019 孙子算经 020 分割正方形 021 画图形 022 十进制 023 养貂专业户 024 对数字 025 地图 026 混合运算 027 骆驼商队 028 餐厅聚会 029 用“眼”估估看 030 七间房子 031 哪个与众不同 032 完全相同 033 数之和 034 完整的三角形 035 一棵秃树 036 循环比赛 037 少女还是老妇 038 是否一样 039 脑力风暴 040 36个陈列室 041 第2008次 042 加错的页码 043 缺少的部分 044 巧装牛奶 045 处于什么状态 046 与谁都不相同 047 动物卡片 048 成语表示 049 捞走金鱼 050 新、春、快、乐 051 用成语说出来 052 先后顺序 053 解不开 054 重新排序 055 如何分配 056 房间号码 057 十七个英文单词 058 构思图形 059 小明的身高 060 有名的Bell三角形 061 车站 062 时差 063 形状不同 064 修钟

第三章 挑战你的图形思维 001 补图形 002 代表一个数字 003 正确的选项 004 黑白围棋 005 六个图形 006 字母与数字 007 数字 008 钟表的延续 009 最大值 010 最符合逻辑 011 数字之和 012 如何走出迷宫 013 图形逻辑 014 选择正确的 015 成双配对 016 缺少一个图 017 拼火柴 018 填数字 019 填填看 020 狐狸与鸭子 021 移动的火柴 022 两个圆环 023 该选哪一个 024 把小鸡的嘴巴补上 025 对应图形 026 猜数字 027 找合适的图 028 数字相加 029 异形剪刀 030 选合适的图形 031 排列规律 032 数字迷宫 033 最合适的 034 选合适的图形 035 六个图形 036 查图形第四章 挑战你的想象思维第五章 挑战你的创新思维第六章 挑战你的分析思维

<<开发孩子智能的全新思维游戏>>

章节摘录

第一章 挑战你的数学思维 037 她们在做什么 住在某个旅馆同一房间的四个人A、B、C、D正在听一组流行音乐，她们当中有一个人在修指甲，一个人在写信，一个人躺在床上，另一个人在看书。

1. A不在修指甲，也不在看书； 2. B不躺在床上，也不在修指甲； 3. 如果C不躺在床上，那么D不在修指甲； 4. C既不在看书，也不在修指甲； 5. D不在看书，也不躺在床上。

你知道她们各自在做什么吗？

0038 漂流的革帽 有位渔夫，头戴一顶大草帽，坐着一艘划艇，在一条河中钓鱼。河水的流动速度是每小时3公里，他的划艇以同样的速度顺流而下。

“我得向上游划行几公里，”他自言自语道，“这里的鱼儿不愿上钩！”

正当他开始向上游划行的时候，一阵风把他的草帽吹落到船旁的水中。但是，我们这位渔夫并没有注意到他的草帽丢了，仍然向上游划行。

直到他划行到船与草帽相距5公里的时候，他才发觉这一点。

于是他立即掉转船头。

向下游划去，终于追上了他那顶在水中漂流的草帽。

在静水中，渔夫划行的速度总是每小时5公里。

在他向上游或下游划行时，一直保持这个速度不变。

当然，这并不是他相对于河岸的速度。

例如，当他以每小时5公里的速度向上游划行时，河水将以每小时3公里的速度把他向下游拖去，因此，他相对于河岸的速度仅是每小时2公里；当他向下游划行时，他的划行速度与河水的流动速度将共同作用，使得他相对于河岸的速度为每小时8公里。

如果渔夫是在下午2时丢失草帽的，那么他找回草帽是在什么时候？

<<开发孩子智能的全新思维游戏>>

编辑推荐

全面开发左右脑，快速提升大脑反应能力，奠定奥数学习基础，开发智力潜能，在游戏中激发孩子学习的热情。

<<开发孩子智能的全新思维游戏>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>