

<<中文版Flash CS3实例与操作>>

图书基本信息

书名：<<中文版Flash CS3实例与操作>>

13位ISBN编号：9787802436558

10位ISBN编号：7802436559

出版时间：2011-1

出版时间：航空工业出版社

作者：杨桦 等主编

页数：322

字数：498000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中文版Flash CS3实例与操作>>

内容概要

本书是由杨桦、臧丽娜、孙志义主编的《中文版Flash CS3实例与操作》。

Flash是目前最优秀的多媒体动画制作软件之一，《中文版Flash CS3实例与操作》结合Flash的实际用途，按照系统、实用、易学、易用的原则详细介绍了Flash CS3的各项功能，内容涵盖Flash CS3动画制作入门、绘制和编辑图形、图形绘制技巧、动画基础与逐帧动画、元件与补间动画、元件使用技巧、特殊动画的制作、外部素材的使用、ActionScript 3.0的入门及进阶、行为和组件的应用以及动画的输出与发布等识。

《中文版Flash CS3实例与操作》具有如下特点：(1)全书内容依据Flash CS3的功能和实际用途来安排，并且严格控制每章的篇幅，从而方便教师讲解和学生学习；(2)大部分功能介绍都以“理论+实例+操作”的形式进行，并且所举实例简单、典型、实用，从而便于读者理解所学内容，并能活学活用；(3)将Flash CS3的一些使用技巧很好地融入到了书中，从而使本书获得增值；(4)各章都给出了一些精彩的综合实例，便于读者巩固所学知识，并能在实践中应用。

《中文版Flash CS3实例与操作》可作为中、高等职业技术学院，以及各类计算机教育培训机构：争用教材，也可供广大初、中级电脑爱好者自学使用。

书籍目录

第1章 初次接触Flash CS3第2章 绘图工具与填充工具的使用第3章 编辑图形和输入文本第4章 图形绘制技巧第5章 动画基础与逐帧动画第6章 元件与补间动画第7章 再论元件使用技巧第8章 特殊动画的制作第9章 外部素材的使用第10章 ActionScript 3.0入门第11章 ActionScript 3.0进阶第12章 行为和组件的应用第13章 动画的输出与发布第14章 综合实例——制作MTV

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>