

<<Flash CS4动画设计>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS4动画设计>>

13位ISBN编号：9787802484313

10位ISBN编号：7802484316

出版时间：2010-1

出版时间：兵器工业出版社，北京希望电子出版社

作者：向超

页数：218

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash CS4动画设计>>

内容概要

《Flash CS4动画设计》详细介绍了Flash CS4在动画设计中的应用。

全书内容包括推开Flash CS4的神秘大门、Flash CS4基本操作、神奇的绘图工具、文本工具的妙用、轻松编辑对象、使图形绚丽多彩、动画制作的必备工具——帧和场景、管理Flash CS4的图层、Flash中的滤镜与混合模式、Flash的出色功能——元件与库、基础动画、使Flash与声音完美结合、影片的制作与发布以及ActionScript语句以及综合实例。

《Flash CS4动画设计》内容详实、结构清晰、案例丰富，使读者能够在短时间内充分掌握Flash动画的设计方法。

同时，《Flash CS4动画设计》还配有多媒体光盘，可以大大提高读者的学习效率。

《Flash CS4动画设计》适合于从零开始学习Flash CS4的初、中级读者，也可以作为公司在职人员和大中专院校师生的参考书籍。

书籍目录

第1章 推开FlashCS4的神秘大门1.1 初识FlashCS41.2 认识FlashCS4的操作界面1.3 职场特训第2章 FlashCS4基本操作2.1 文件的管理2.2 导入文件2.3 导出文件2.4 辅助工具的巧妙运用2.5 随民主所欲自定义工作环境2.6 职场特训第3章 神奇的绘图工具3.1 运用绘图工具绘制图形3.2 刷子工具与喷涂刷工具3.3 骨骼工具3.4 职场特训第4章 文本工具的妙用4.1 输入文本4.2 动态文本的使用4.3 文字的分离4.4 职场特训第5章 轻松编辑对象5.1 选择对象5.2 组合对象5.3 移动、复制和删除对象5.4 撤销与重做操作5.5 变形对象5.6 3D旋转和平移对象5.6 职场特训第6章 使图形绚丽多彩第7章 动画制作的必备工具——帧和场景第8章 管理FlashCS4的图层第9章 Flash中的滤镜与混合模式第10章 Flash的出色功能——元件与库第11章 基础动画第12章 使用Flash与声音完美结合第13章 影片的测试与发布第14章 ActionScrip语句第15章 综合实例

<<Flash CS4动画设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>