

图书基本信息

书名：<<Corel Painter X数字绘画快航>>

13位ISBN编号：9787802484658

10位ISBN编号：7802484650

出版时间：2010-1

出版时间：兵器工业出版社，北京希望电子出版社

作者：迪一工作室

页数：326

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

Corel Painter是一款强大而又独具特色的数字软件，它不但解决了其他软件对图形图像处理的相对单一性和局限性问题，而且还开发了很多独特的功能，如，它对文件和图像分辨率的有效掌控，使其能够打造高清晰度的矢量图形；它所具有的强大色库和高效率的色彩调配功能，各类艺术绘图工具，如铅笔、钢笔、水彩、丙烯和粉笔等，使绘画过程表现得更真实，更接近自然。

Painter X绘画效果也可以与传统手绘效果相媲美，使创作出来的图像具有普通图像编辑软件无法比拟的真实感和艺术效果。

Corel Painter X是Corel Painter系列软件中的最新版本，与以前版本相比，Painter X新增了很多功能，新增功能使其使用起来更方便，速度和稳定性也得到了明显改善。

本书旨在还原Corel Painter作为一款软件工具的特点，循序渐进地向读者讲解这款软件的操作方法，同时介绍一些操作技巧，以帮助初学者迅速提高绘图技能。

另外，在每章的后面还安排了疑难解答，对初学者在学习过程中经常遇到的一些问题进行了详细的回答。

本书由迪一工作室编著，在编写过程中得到了刘欣、侯军兰、丛珊、米华、徐延岗、李保君、吴蕾、姜玉爱、李和平等人的帮助，在此一并表示感谢。

由于编著者水平有限，书中难免有不足之处，欢迎广大读者批评指正。

## 内容概要

《Corel Painter X数字绘画快航》以Painter最新版本Painter X为基础，以实用案例为引导，详细介绍了Painter的功能与应用。

全书共分为10章，一次为人师Painter、Painter中的色彩、Painter中的工具箱、图层、笔刷工具、艺术材质、特效等内容。

《Corel Painter X数字绘画快航》还详细就爱那个书了如何通过设定花布进行数字绘画创作的基本要点和方法，并且为了提高学习效率，在每章设置了疑难及常见问题。

《Corel Painter X数字绘画快航》作为一本初级读本，内容设计Painter在电脑图形设计、多媒体设计、插画、摄影机动画等各个设计领域的应用。

通过对《Corel Painter X数字绘画快航》的学习，读者可以掌握如何在计算机上运用传统的绘画技巧，使数字绘画作品更具有传统媒体的生动性和绘画性。

《Corel Painter X数字绘画快航》适合各专业的计算机制图初学者和爱好者。

《Corel Painter X数字绘画快航》配套光盘中包含每章的案例文件，简单的干净和最终的渲染场景，同时还提供了一些常用的素材文件。

## 书籍目录

第1章 认识Painter X1.1 知识讲解1.1.1 Painter X的新增功能1.1.2 Painter X的辅助工具1.1.3 学习使用Painter X的准备工作1.1.4 Painter X的预设1.1.5 Painter X工作界面1.1.6 Painter X菜单栏1.2 基础应用1.2.1 简化版面1.2.2 管理文件1.2.3 优化运用1.3 疑难及常见问题1.4 习题与上机练习第2章 Painter X中的色彩2.1 实例引入——静物写生2.1.1 制作分析2.1.2 制作步骤2.2 基本术语2.2.1 色彩模式2.2.2 色相2.2.3 饱和度2.2.4 明度2.3 相关知识讲解2.3.1 色彩选择2.3.2 色彩调整2.3.3 色彩管理2.4 基础应用2.4.1 色彩的明度变化2.4.2 色彩的饱和度变化2.4.3 色彩的对比度变化2.5 案例表现——星球2.6 疑难及常见问题2.7 习题与上机练习第3章 绘制与编辑对象3.1 实例引入——创意小图3.1.1 制作分析3.1.2 操作步骤3.2 基础术语3.2.1 笔刷选取栏3.2.2 选区3.2.3 矢量图形3.2.4 黄金比例3.3 知识讲解3.3.1 绘制几何图形3.3.2 绘制并编辑曲线3.3.3 创建并编辑选区3.3.4 填充颜色3.3.5 修饰图像3.3.6 辅助绘画3.3.7 输入文本3.3.8 浏览定位3.4 基础应用3.4.1 绘制图形并赋予图形色彩和立体感3.4.2 随意变换的图形组合3.4.3 个性艺术字3.5 案例表现——飞吧3.6 疑难及常见问题3.7 习题与上机练习第4章 Painter X的图层4.1 实例引入——快乐的小男孩4.1.1 制作分析4.1.2 制作步骤4.2 基本术语4.2.1 图层4.2.2 画布4.2.3 层蒙版4.3 知识讲解4.3.1 图层的分类4.3.2 图层的管理4.3.3 图层的混合模式4.3.4 层蒙版的管理和使用4.3.5 动态图层4.4 基础应用4.4.1 制作具有个性的图像4.4.2 使用图层绘画4.5 案例表现——梦想家4.6 疑难及常见问题4.7 习题与上机练习第5章 运用笔刷工具5.1 实例引入——卡通形象设计5.1.1 制作分析5.1.2 制作步骤5.2 基础术语5.2.1 厚涂5.2.2 图像水管5.2.3 克隆笔刷5.2.4 水彩和液态墨水5.3 知识讲解5.3.1 认识笔刷工具5.3.2 线稿常用的笔刷5.3.3 色彩稿和铺色常用的笔刷5.3.4 特殊效果的笔刷5.4 基础应用5.4.1 浓厚多变的油画5.4.2 质感明了的粉笔画5.4.3 丰富多彩的水彩画5.5 案例表现——小男孩5.6 疑难及常见问题5.7 习题与上机练习第6章 笔刷详解6.1 实例引入——“我的专属”笔刷类别6.1.1 制作分析6.1.2 制作步骤6.2 基本术语6.2.1 笔刷属性栏6.2.2 笔刷控制6.2.3 笔刷创造器6.3 知识讲解6.3.1 常规的笔刷调整6.3.2 笔触的色彩调整6.3.3 特殊笔刷的调整6.3.4 用笔刷创造器定制笔刷6.4 基础应用6.4.1 使用多种笔刷变体效果6.4.2 表现细腻质感效果6.4.3 使用自定义笔刷绘画6.5 案例表现——制作自定义笔刷变体“WZ-Brush”6.6 疑难及常见问题6.7 习题与上机练习第7章 艺术材质7.1 实例引入——怀旧的老照片7.1.1 制作分析7.1.2 制作步骤7.2 基本术语.....第8章 Painter X中的特效第9章 脚本与动画第10章 综合实例

## 章节摘录

本章导读 Corel Painter是世界上功能强大的自然媒体绘画和插画软件，具有独特的数字笔刷属性，艺术材质和底纹，使绘画作品犹如传统艺术的再现。

最新版本的Corel PainterX（以下简称Painter X）凭借具有里程碑意义的真实笔触绘画系统、黄金分割布局工具、网格设置工具和增强的照片绘画控制面板为商业设计师、摄影师和杰出的画家，提供了一个广阔的舞台，将数字艺术设计提升到了空前的水平。

Painter X拥有丰富的笔刷变体及功能多样的笔刷效果，并提供了强大的特效滤镜、图案制作和动画功能。

此外，还包括符合工业标准的文字工具、图层、通道和蒙版。

Corel Painter X作为一个功能全面的工具，可以绘制线条、处理照片及所有与数字图像有关的操作，包括设计、插画、拼贴画和视频等。

不管使用Painter X软件进行哪方面的创作，真正打开Painter X魔法的钥匙是运用手绘笔触的能力（配合使用一个带压感的数位板）。

尽管Painter X拥有众多优秀的特效滤镜，但其更适用于成品图的锦上添花。

读者不能只局限于一些现成的特效使用，要学会用创意的头脑和灵巧的双手在绘画作品中表现，而不仅仅局限于软件的熟练操作。

1.1 知识讲解 Painter X是一款优秀的图像处理及图像创意软件。

我们在更好地运用众多强大功能和丰富多彩的笔刷前，先来了解Painter X软件操作中的一些基本性能和初步设置，并从中掌握一些最基础的实际操作知识，如新建文件、笔刷选择、变换颜色、清除画布、保存文件等，同时解决Painter X软件中出现的一些常见问题，逐步熟悉Painter X的工作界面，并能轻松地自如地选择和控制笔刷，这些都是使用Painter X软件的基础。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>