

## <<户外培训游戏金典>>

### 图书基本信息

书名：<<户外培训游戏金典>>

13位ISBN编号：9787802558229

10位ISBN编号：7802558220

出版时间：2011-9

出版时间：企业管理出版社

作者：卡曼·M·康萨瓦罗

页数：182

字数：130000

译者：派力

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<户外培训游戏金典>>

### 前言

本书旨在让人力资源开发方案设计者和培训师们更好地利用户外游戏作为训练工具。书中包含63个安全易行的户外游戏案例，这些游戏只需极少材料和准备工作便可完成，不需要参与者具有高超的技艺或者户外技能。

简介部分解释了怎样利用户外游戏及充分发挥想象力提升培训效果，以及为什么户外游戏会产生这样的效果和具体作用。

接下来的培训师指南部分则给出了实际培训时的几点意见及建议，以便于使63个户外游戏更好地发挥作用。

每项游戏都以如下的标准模式进行介绍：  
· 题目 · 摘要：针对游戏对参与者的要求做简要形象的文字介绍。

· 任务目标：列出游戏的训练主题，以及其他可能会达到的目标。

通过这一部分，可以清楚地了解任务目标与游戏之间的关联。

· 所需材料：罗列出游戏所需的一切材料。

绝大多数物品在当地的五金商店或木材场都可以找到。

· 所需时间：给出整个游戏包括介绍、挑战及汇报总结在内的全部过程所需的大概时间。

这通常是一个范围，比如45~75分钟，其中15分钟用于汇报总结。

所有游戏时间范围的中间值即该游戏实际需要的最佳估算值。

· 操作步骤：根据材料的种类、摆放的位置、使用方式及作用原理详细描述游戏进行的细节。

为进行游戏而搭建平台时，其基本结构的描述应包括所需的逻辑信息和图像信息。

此外还要采用一系列的方法向队员介绍游戏，包括游戏的具体内容、执行时间及执行方式。

每个阶段所涉及的具体内容和操作步骤都要清晰地阐明。

· 解释说明：阐明与游戏有关的潜在强度、困难或风险。

还要根据以往的经验指出应注意的关键点，怎样才是最佳的行动方式。

通常还要提及对安全性方面的考虑，以及采取哪些措施才可以将风险系数降到最低。

· 变化创新：阐述对游戏方式进行的变更。

通常这一模块中会列出基于活动创新而改造产生的多款其他游戏。

如有问题或对这些游戏感兴趣请与我联系，我们可以共同分享改编的新游戏或相关的轶闻趣事。

把您喜欢的游戏告诉我，或许我会收纳在下部分书中，当然我会注明源自您的支持。

## <<户外培训游戏金典>>

### 内容概要

《户外培训游戏金典》收集了63个游戏，以帮助培训师及企业管理人员以更高的效率利用户外培训游戏这项培训工具。

这些游戏安全、易行，只需最少的材料和准备工作便可进行，当然许多游戏在室内也同样适用。

每项游戏的介绍都包括摘要、任务目标、所需材料、所需时间、操作步骤、解释说明、变化创新等条目，方便读者迅速掌握游戏的操作方法。

游戏持续时间从几分钟至一小时不等。

这些游戏不仅能让参与者体验到难忘的冒险经历，还可以让他们有机会为自己充电，学到真正的知识。

## <<户外培训游戏金典>>

### 作者简介

卡曼·M·康萨瓦罗：教育学博士，  
WORKPLAY主管。

他于1984年创办了致力于培训专业人士的WORKPLAY机构。

机构开展的业务包括培养幽默感、培养创造能力、学习如何进行团队协作以及经验传授。

他的客户包括遍布各行各业的企业和个人。

同时，卡曼本人多年来一直在佛蒙特大学任教，其专业性受到学生一致好评。

## <<户外培训游戏金典>>

### 书籍目录

前言  
鸣谢  
第1章 简介  
非比寻常的户外游戏  
做游戏  
协作  
场景设计  
第2章 培训师指南  
准备工作  
挑战等级  
安全性  
简报  
中止游戏  
摄像  
汇报总结  
次序安排  
第3章 户外游戏  
金砖  
月球漫步  
盲目信任  
成功的阶梯  
重量级问题  
投掷  
洒出的牛奶  
八角星  
太空大逃亡  
隐形的迷宫  
野兽的呼叫  
巨型太空虫  
防爆小组  
一个难题  
动物巡游  
字母汤料  
英雄与医治者  
气球飘浮  
拥抱  
贴标记  
你太神奇了！  
  
三人接力赛  
建立创意联系  
默默的拥抱  
大逃亡  
渡河  
红字

<<户外培训游戏金典>>

.....

## <<户外培训游戏金典>>

### 章节摘录

版权页：插图：发给团队纸和纸夹，任务是让最大数目的飞机飞过指定点。

团队合作，培养创造性解决问题的能力。

每位参与者10张纸和10个纸夹。

纸张大小相同。

最好是再生纸。

留给你自己一张同样的纸和一个纸夹。

一根充当起点线的绳子。

30-40分钟。

1.根据参与者的人数将他们分成三人或四人一队。

2.给予每队10张纸和10个纸夹。

3.告诉参与者，他们的任务是用一张纸和一个纸夹做成一架飞机。

任务目标是谁折出的飞机最多、飞得最远。

4.告诉他们，有15分钟时间用来折飞机。

工作时要注意保密以免被其他人抄袭了自己的设计。

设计和折纸的时间结束后每人要交出一架飞机。

所有人在起点线后站成一排，收到信号后每人将需投出9~10架飞机。

5.解答问题并告诉他们15分钟后将开始比赛。

6.15分钟过后，将大家重新聚在一起。

拿走他们的样品并标记名字。

只有在折纸时间结束前完成的成品才可以放飞。

7.让参与者们排好队列，只要你一声令下就放飞机。

下达口令。

8.告诉他们所有飞得比你远的飞机都在计数范围内，并将以此决出胜负。

然后向他们展示你的标准，把手里的纸紧紧揉成一团，用力向前投掷，落点即为标准点。

## <<户外培训游戏金典>>

### 编辑推荐

《户外培训游戏金典》：63个经典游戏，助您大幅提高培训效果。



<<户外培训游戏金典>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>