

<<TURBO PASCAL程序设计>>

图书基本信息

书名：<<TURBO PASCAL程序设计>>

13位ISBN编号：9787810122634

10位ISBN编号：7810122630

出版时间：1991-09

出版时间：北京航空航天大学出版社

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<TURBO PASCAL程序设计>>

内容概要

内容提要

本书以近年来最畅销的TURBO PASCAL3.0版为背景，从与标准PASCAL兼容部分开始，首先详细地介绍了PASCAL语言的数据描述和程序设计方法，然后对TURBO PASCAL的特殊功能进行了专章介绍，并把部分内容整理成附录，从而它包括了TURBO PASCAL3.0版的全部内容和4.0版的部分内容。

每章后都设有习题。

为方便读者上机操作，设专章介绍了在PC机和APPLE - 机上的操作方法。

书中例题（除示意性例题外），均有实用背景并可直接上机运行，消除了学习内容与上机操作的脱节。

因此，

本书既可做为PASCAL语言的教学用书，也可做为专业技术人员的参考书。

<<TURBO PASCAL程序设计>>

书籍目录

目录

第一章 计算机基础知识

1.1 计算机硬件软件结构

1.1.1 计算机硬件系统

1.1.2 计算机软件

1.1.3 机器语言和高级语言

1.2 数制、码制、编码

1.2.1 数制

1.2.2 码制

1.2.3 数字编码与字符编码

习题一

第二章 PASCAL语言概述

2.1 PASCAL语言特点

2.2 PASCAL源程序结构

2.2.1 程序首部

2.2.2 程序说明部分

2.2.3 语句部分

2.3 字符集和符号

2.3.1 基本字符

2.3.2 符号

2.3.3 分隔符

2.4 数据类型的概念

2.5 常量和变量

2.5.1 常量

2.5.2 常量定义

2.5.3 变量说明

2.6 标准数据类型

2.6.1 整数类型

2.6.2 实数类型

2.6.3 字符类型

2.6.4 布尔类型

2.7 表达式与赋值语句

2.7.1 表达式

2.7.2 赋值语句

2.8 输入和输出过程

2.8.1 读语句

2.8.2 写语句

2.8.3 字符类型变量的输出

2.8.4 整数类型变量的输出

2.8.5 实数类型变量的输出

2.8.6 布尔类型变量的输出

2.9 简单程序举例

习题二

第三章 控制语句

3.1 复合语句

<<TURBO PASCAL程序设计>>

3.2条件语句

3.2.1单分支条件语句

3.2.2双分支条件语句

3.2.3条件语句嵌套

3.3情况语句

3.4当语句

3.5直到语句

3.6循环语句

3.7循环嵌套

习题三

第四章 枚举类型和子域类型

4.1枚举类型

4.1.1引入枚举类型的必要性

4.1.2枚举类型的定义、运算规则和输入输出方法

4.2子域类型

4.2.1引入子域类型的必要性

4.2.2子域类型的定义和运算规则

4.3日历程序

4.4类型相容和赋值相容

习题四

第五章 过程与函数

5.1过程

5.1.1无参过程

5.1.2带参过程

5.1.3值参数和变量参数

5.2函数

5.3过程嵌套与标识符作用域

5.3.1过程和函数嵌套的概念

5.3.2标识符的作用域

5.4非局部量与副作用

5.5过程参数与函数参数

5.6外部子程序

习题五

第六章 数组类型

6.1数组的概念

6.1.1概述

6.1.2数组类型定义和一维数组

6.1.3类型的一致性

6.1.4下标越界及检查

6.2多维数组

6.2.1多维数组的类型定义

6.2.2多维数组的应用举例

6.3字符数组和字符串类型

6.3.1字符数组

6.3.2字符串类型

6.4可调数组参数

6.4.1概述

<<TURBO PASCAL程序设计>>

6.4.2 可调数组参数指明的语法

6.4.3 例题及应用

习题六

第七章 集合类型

7.1 集合类型的定义和运算规则

7.1.1 集合类型的定义

7.1.2 集合类型的运算规则

7.2 键盘操作训练程序

7.3 趣味程序：谁去破案

7.4 排课表程序

习题七

第八章 记录类型

8.1 记录类型的概念

8.1.1 记录类型的定义

8.1.2 记录的嵌套

8.1.3 记录类型变量及其访问

8.2 开域语句

8.2.1 开域语句的定义

8.2.2 开域语句的嵌套

8.3 图书借阅管理程序

8.4 记录的变体

习题八

第九章 文件类型

9.1 磁盘文件的逻辑组织

9.2 随机文件

9.2.1 随机文件的类型定义

9.2.2 打开一个随机文件

9.2.3 随机文件的读写

9.2.4 关闭文件及文件处理函数

9.3 随机文件应用举例

9.4 TEXT文件

9.5 无类型文件

9.6 标准文件

9.7 I/O检查

习题九

第十章 递归

10.1 递归的概念

10.2 递归过程和函数

10.2.1 递归过程

10.2.2 递归函数

10.3 间接递归和向前引用

10.3.1 间接递归

10.3.2 向前引用

10.3.3 应用举例

习题十

第十一章 动态数据结构

11.1 指针类型与动态变量

<<TURBO PASCAL程序设计>>

- 11.1.1 指针类型
- 11.1.2 new 标准过程与指针变量
- 11.1.3 动态变量的访问
- 11.1.4 dispose 标准过程
- 11.2 链表
- 11.2.1 链表与递归数据结构
- 11.2.2 链表的建立
- 11.2.3 链表的插入与删除
- 11.2.4 链表的检索
- 11.2.5 循环、双向链表
- 11.2.6 栈
- 11.3 二叉树
- 11.3.1 二叉树的概念
- 11.3.2 二叉树的遍历
- 11.3.3 二叉树的建立与插入
- 11.3.4 二叉树的检索
- 11.4 TURBO PASCAL 中的指针操作
- 11.4.1 指针和地址函数
- 11.4.2 堆
- 11.4.3 内存动态分配、释放标准过程
- 习题十一
- 第十二章 结构化程序设计
- 12.1 问题的提出
- 12.2 三种基本结构及结构化流程图
- 12.2.1 顺序结构及其结构化流程图
- 12.2.2 分支选择结构及其结构化流程图
- 12.2.3 循环结构及其结构化流程图
- 12.3 自顶向下的设计方法
- 12.4 goto 语句
- 12.5 TURBO PASCAL 高版本系统中的模块功能
- 习题十二
- 第十三章 TURBO PASCAL 的作图与音响功能
- 13.1 屏幕模式控制
- 13.1.1 正文模式
- 13.1.2 图形模式
- 13.2 窗口
- 13.2.1 正文窗口
- 13.2.2 图形窗口
- 13.3 图形功能
- 13.3.1 基本图形功能
- 13.3.2 扩展图形功能
- 13.4 龟作图
- 13.5 作图例程
- 13.6 音响
- 第十四章 TURBO PASCAL 的特殊功能
- 14.1 包含文件
- 14.2 覆盖系统

<<TURBO PASCAL程序设计>>

- 14.2.1覆盖系统的原理
- 14.2.2覆盖过程的建立
- 14.2.3覆盖的管理
- 14.2.4覆盖的限制
- 14.3编译器指示
- 14.4TURBO PASCAL中的特殊类型和运算
 - 14.4.1Byte类型
 - 14.4.2特殊运算
- 14.5与内存绝对地址的联系
 - 14.5.1绝对地址变量
 - 14.5.2绝对地址函数
 - 14.5.3预定义数组
- 14.6有类型常量
 - 14.6.1非构造型有类型常量
 - 14.6.2构造型有类型常量
- 14.7与系统接口程序的设计
 - 14.7.1插入机器代码
 - 14.7.2DOS的功能调用
 - 14.7.3用户编写I/O驱动程序
- 第十五章 TURBO PASCAL上机操作
 - 15.1运行环境
 - 15.2TURBO编辑器
 - 15.2.1启动TURBO PASCAL系统
 - 15.2.2TURBO编辑器命令及使用
 - 15.3TURBO编译器选择项
- 附录一 TURBO PASCAL快速参考手册 (V3.0)
 - (一) 标准过程和函数
 - (二) TURBO预定义常量和变量
 - (三) TURBO PASCAL的扩展图形过程和函数
 - (四) TURBO PASCAL的各种运算
 - (五) TURBO PASCAL编辑程序键盘操作指南
- 附录二 TURBO PASCAL与标准PASCAL的对比
- 附录三 编译器错误信息
- 附录四 运行过程中的错误信息
- 附录五 I/O错误信息
- 附录六 TURBO语法
- 附录七 ASCII码表
- 附录八 键盘返回码
- 附录九 TURBO PASCAL的内部数据格式与内存分配
 - 1基本数据类型
 - 2数据结构
 - 3参数
 - 4函数结果
 - 5堆和栈
 - 6内存分配
- 参考书目

<<TURBO PASCAL程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>