

图书基本信息

书名：<<DIRECTX 5/6高级多媒体程序开发>>

13位ISBN编号：9787810128582

10位ISBN编号：7810128582

出版时间：1900-01-01

出版时间：北京航空航天大学出版社

作者：朱春喜

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

DirectX是Windows系统下开发多媒体应用和游戏程序的新技术，用户越来越多，影响也越来越大。本书深入讨论了DirectX 5技术的各个方面，包括DirectDraw, Direct3D, DirectSound, DirectPlay, DirectInput, DirectSetup和AutoPlay几个部分，并且介绍了Microsoft 最新发布的DirectX 6所包含的新特性，以及如

书籍目录

第一章DirectX入门11.1DirectX和部件对象模型COM21.1.1部件对象模型COM (ComponentObjectModel) 21.1.2IUnknown接口21.1.3DirectXCOM&n

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>