

<<游戏>>

图书基本信息

书名：<<游戏>>

13位ISBN编号：9787810564656

10位ISBN编号：781056465X

出版时间：2000-11

出版时间：中央民族大学出版社

作者：陈连山

页数：205

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<游戏>>

内容概要

《游戏》所采用的风俗画除了特别署名者以外，其他都选自画家赵华川、赵成伟的画册《旧时儿戏》。二位先生概允本人使用他们优美的民间游戏风俗画，使《游戏》大为增色。

书籍目录

一、游戏的本质（一）一般游戏概念及其批判（二）游戏学的游戏概念（三）游戏的产生根源（四）游戏的形式特征（五）游戏的基本要素和本质二、民间游戏研究（一）什么是民间游戏？（二）民间游戏的调查（三）民间游戏的跨时空传播（四）民间游戏的社会文化功能三、民间游戏类型及其分类（一）民间游戏类型（二）民间游戏类型的分类（三）如何建立中国民间游戏类型体系四、中国民间游戏类型体系（一）身体活动的游戏（1-449）1.手的游戏(1-49)2.脚和腿的游戏(50-99)3.跑和追的游戏(100-169)4.隐藏和寻找的游戏(170-249)5.战斗游戏(250-299)6.其他身体竞争性游戏(300-349)7.模仿与协调的游戏(350-449)（二）巧用器具的游戏（450-699）1.手巧用器具的游戏(450-599)2.脚巧用器具的游戏(600-649)3.综合巧用器具的游戏(650-699)（三）智力游戏（700-949）1.棋类游戏(700-799)2.牌类游戏(800-849)3.解答难题游戏(850-899)4.语言游戏(900-949)参考文献目录

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>