

## <<嵌入式系统的微模块化程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<嵌入式系统的微模块化程序设计>>

13位ISBN编号：9787810774154

10位ISBN编号：7810774158

出版时间：2004-8

出版时间：北京航空航天大学出版社

作者：敬万钧,陈丽蓉,Miro Samek Ph.D.

页数：327

译者：敬万钧,陈丽蓉

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<嵌入式系统的微模块化程序设计>>

### 内容概要

《嵌入式系统的微模块化程序设计：实用状态图C/C++实现》适于嵌入式系统、实时系统及UML状态图的相关工程设计人员使用，并可作计算机科学和电气工程高年级学生的教材用书。所附光盘包含了作者的量子框架的全部源代码、散见于全书的所有练习的答案以及一个RTOS—32的评估板——X86处理器的32位实时的操作系统。

## <<嵌入式系统的微模块化程序设计>>

### 书籍目录

第1部分 状态图第1章 量子编程的快速浏览1.1 终结钩子--GUI应用程序的剖析1.2 程序设计的更好办法--一个计算器的工作1.2.1 传统的事件动作范型的缺点1.2.2 计算器状态图1.2.3 同Windows集成1.2.4 状态处理器方法1.3 面向对象相似性1.3.1 状态层次和类分类学1.3.2 进入 / 退出状态和初始化 / 结束类1.3.3 按差异编程1.3.4 行为继承作为基本的元模式1.3.5 状态模式1.3.6 重构状态模型1.3.7 超越面向对象编程1.4 量子类比1.5 小结第2章 状态图速成2.1 有限状态机的本质2.1.1 状态2.1.2 扩展状态2.1.3 监测器2.1.4 事件2.1.5 动作和转换2.1.6 Mealy和Moore自动机2.1.7 执行模型--RTC步2.1.8 状态转换图2.2 UML状态图的本质2.2.1 层次式状态2.2.2 行为继承2.2.3 正交区域2.2.4 进入和退出动作2.2.5 转换执行序列2.2.6 内部转换2.2.7 伪状态2.2.8 细化事件处理2.2.9 语义与表示法2.2.10 状态图和流程图2.2.11 状态图与自动代码综合2.3 状态模型的例子2.3.1 量子计算器2.3.2 氢原子2.4 小结第3章 标准状态机实现3.1 状态机接口3.2 嵌套的switch语句3.3 状态表3.4 状态设计模式3.5 优化的FSM实现3.6 状态机和C++异常处理3.7 成员函数指针的作用3.8 实现监测器、接合和选择点第4章 实现行为继承第5章 状态模式第6章 继承状态模型第2部分 量子框架第7章 量子框架介绍第8章 量子框架的设计第9章 量子框架的实现第10章 量子框架应用实例第11章 结束语附录A C+——用C作面向对象编程附录B 表示法指南附录C CD-ROM参考文献

<<嵌入式系统的微模块化程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>