

<<玩的就是作文>>

图书基本信息

书名：<<玩的就是作文>>

13位ISBN编号：9787810798136

10位ISBN编号：7810798138

出版时间：2007-2

出版时间：暨南大学

作者：朱明

页数：313

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<玩的就是作文>>

内容概要

一本书要拥有读者，满足其阅读需求是必须的硬道理。作者以一种全新的并且是孩子们愿意接受的对话形式来架构全书，内容深入浅出，语言幽默诙谐，相信孩子们都会喜欢。

<<玩的就是作文>>

书籍目录

序言一序言二 开场白杂耍场（第一玩处） 1.第一招玩法：胡言乱语2.第二招玩法：兰州拉面3.第三招玩法：贴身短打4.第四招玩法：指桑骂槐5.第五招玩法：回眸一笑6.第六招玩法：再来一个本章小结功夫堂（第二玩处）（一）耍弄记叙文1.第一招玩法：光说不练2.第二招玩法：挑三拣四3.第三招玩法：敝帚自珍4.第四招玩法：弄点伪装5.第五招玩法：管中窥豹6.第六招玩法：美丽围脖7.第七招玩法：游手好闲（二）颠覆议论文1.第一招玩法：魔术秘诀2.第二招玩法：海滩拾贝3.第三招玩法：黄金分割4.第四招玩法：一网打尽5.第五招玩法：排除异己（三）散文跳跳乐1.第一招玩法：红豆相思2.第二招玩法：话别说满3.第三招玩法：跟你没完4.第四招玩法：想哪写哪（四）疯人呓语——诗歌赏析场1.第一招玩法：冰糖葫芦2.第二招玩法：对影三人3.第三招玩法：松、竹、梅、菊4.第四招玩法：张冠李戴5.第五招玩法：川剧变脸（五）逗你没商量1.第一招玩法：山上有庙2.第二招玩法：红烧牛肉3.第三招玩法：真没想到（六）愚人之言1.第一招玩法：身临其境2.第二招玩法：选好演员3.第三招玩法：画鬼最易（七）过把编导瘾1.第一招玩法：二人世界2.第二招玩法：相煎何急3.第三招玩法：引狼入室本章小结竞技场（第三玩处）后记

<<玩的就是作文>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>