

<<新手学3ds max 9三维设计实例>>

图书基本信息

书名：<<新手学3ds max 9三维设计实例完美手册>>

13位ISBN编号：9787811149241

10位ISBN编号：7811149249

出版时间：2008-10

出版时间：电子科技大学出版社

作者：王涛

页数：458

字数：755000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<新手学3ds max 9三维设计实例>>

内容概要

3ds max是应用最为广泛的三维建模、动漫制作、游戏开发、工业产品造型设计软件，并且还具有室内装潢设计、室外建筑设计等强大功能，3ds max 9是目前推出的最新版本。

本书采用“基本操作入门+典型实例进阶+自己动手提高”的全新体系结构，从零开始，通过丰富的实例和翔实的图文讲解，全面介绍了3ds max三维设计的方法和技巧，目的是让读者先入门，再提高，然后达到精通应用的水平。

全书共分16章。

1~15章主要讲解3ds max 9入门到基础建模、物体的基本操作、编辑个修改器，最后再到复合对象创建、多边形建模、NURBS建模及基本动画技术和粒子系统，其中贯穿了材质和贴图的应用、灯光和摄像机、环境和效果讲解；最后一章为综合实例讲解，将本书所学知识融入到综合实例中，巩固所学知识。

本书内容丰富多彩，知识点层次分明，从基础知识到专业制作都有详细的介绍，适合于学习3ds max 三维设计的初、中级读者阅读，也可用作相关院校及培训机构的配套教材，是学习与掌握3ds max 软件的理想用书。

<<新手学3ds max 9三维设计实例>>

书籍目录

第01章 走进3ds max 9 1.1 3ds max 软件介绍 1.2 3ds max 9使用环境 1.2.1 3ds max 9的硬件和系统配置 1.2.2 3ds max.ini文件 1.2.3 系统文件夹简介 1.3 3ds max 9的安装 1.4 3ds max 9的文件操作 1.4.1 新建三维场景文件 1.4.2 打开三维场景文件 1.4.3 退出3ds max 9 1.4.4 保存三维场景文件 1.5 3ds max 9的新增功能 本章总结 有问必答第02章 3ds max 9基础知识 2.1 3ds max 9界面介绍 2.2 3ds max 9菜单栏 2.3 3ds max 9工具栏 2.3.1 【主】工具栏 2.3.2 【层】工具栏 2.3.3 其他工具栏 2.3.4 自定义工具栏和用户界面 2.4 3ds max 9状态栏 2.5 命令面板 2.5.1 【创建命令】面板 2.5.2 【修改命令】面板 2.5.3 【层级命令】面板 2.5.4 【运动控制】面板 2.5.5 【显示命令】面板 2.5.6 【实用程序命令】面板 2.6 视图及其控制 2.7 动画控制区 本章总结 有问必答第03章 基础建模 3.1 基本几何体的创建 3.1.1 创建长方体 3.1.2 创建圆锥体 3.1.3 创建球体 3.1.4 创建几何球体 3.1.5 创建圆柱体 3.1.6 创建管状体 3.1.7 创建圆环 3.1.8 创建四棱锥 3.1.9 创建茶壶 3.1.10 创建平面 3.2 扩展基本体的创建 3.2.1 创建切角长方体 3.2.2 创建切角圆柱体 3.2.3 创建油罐 3.2.4 创建环形波 3.2.5 创建软管 3.3 基本建筑模型的创建 3.3.1 创建门 3.3.2 创建窗 3.3.3 创建楼梯 3.4 二维图形的创建 3.4.1 线 3.4.2 矩形、多边形和星形第04章 物体的基本操作第05章 编辑修改器第06章 复合建模第07章 多边形建模第08章 NURBS建模第09章 材质的使用第10章 贴图的使用第11章 灯光和摄像机第12章 渲染第13章 环境和效果第14章 基本动画技术第15章 粒子系统第16章 综合实例

章节摘录

第01章 走进3ds max 9 学习导航 本章是3ds max 9的开场篇。

3ds max软件介绍部分将对3ds max 动画制作软件的发展历程作简要的介绍，并介绍其应用最广泛的一些行业及其特点，使用环境部分将详细说明3ds max 9对硬件和系统配置的基本要求，3ds max 9文件操作总分会详细说明一些对三维文件的基本操作，新增功能部分将介绍3ds max 9相对于3ds max 8的特点和新增功能，最后通过一个小闹钟的制作实例来展示利用3ds max 9制作模型的一般步骤。

<<新手学3ds max 9三维设计实例>>

编辑推荐

《新手学3ds max9三维设计实例完美手册》读者对象：掌握了相关学科的基本功能，但需进一步深入了解和掌握的读者；缺乏操作技巧和工作应用经验的读者；希望从零开始，全面了解和掌握相关技能的读者。

电脑图书+多媒体教学光盘+互动练习基本操作入门+典型实例进阶+实战提高。

从基础入手，在章节开始以知识讲解的形式介绍本章节知识的内容及应用范围等。

结合“经典实例”讲述知识点，以实例的形式再次巩固练习。

对于日常应用中容易出错的知识点，都通过“小知识”、“提示”或者“注意”等醒目地罗列出来，以免读者在实际操作中再度出现类似的错误。

在章末都添加了“有问必答”环节，此环节以一问一答的形式，加深读者对知识点的了解，同时提升知识点内涵。

设置重点知识综合实例应用，将手册介绍的知识进行融合，使所学知识灵活应用到实际操作中，达到学以致用效果。

配套多媒体教学光盘：为了方便读者自学使用，本手册还配套了交互式、多功能、超大容量的多媒体教学光盘。

教学光盘既是图书内容的互补讲解，又是一套完整的教学软件。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>