

<<新手学C++>>

图书基本信息

书名：<<新手学C++>>

13位ISBN编号：9787894989901

10位ISBN编号：7894989908

出版时间：2010-1

出版时间：希望电子

作者：袁超

页数：508

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<新手学C++>>

前言

程序设计语言比比皆是，人们为什么要学习c++语言？

由于c++语言具有超强的适应性，学会了C++语言，再学习其他语言就都不是问题了。

为了方便广大读者学习c++语言，笔者花费了半年时间进行写作。

本手册全面介绍了C++方方面面的知识，并以实例方式讲解使用c++语言开发应用程序的方法与技巧。

学完本手册，力求使读者具有项目编程的本领。

特点 1.实例丰富，实用性强 本手册通过大量生动的实例来讲解知识点，既避免了学习的枯燥也可以加深对知识点的理解，还可以立即通过实践手册中的实例来体会编程的乐趣，增强了初学者的信心。

另外，还对实用性强的知识进行了详细介绍，方便以后的实践。

2.讲解通俗易懂，案例融合情景 通俗易懂的讲解可以大大帮助初学者入门。

如果开始讲解的内容过于高深，势必造成看不懂的结果，所以本手册对知识点进行了通俗易懂的讲解，使读者不仅知道怎么做，还要知道为什么这样做。

另外，本手册在知识点讲解时引入了相应的情景，如引入了动物园给一群猴子分桃子的情景，来学习使用求余操作符计算剩余的桃子，使学习更加的有乐趣。

3.内容充实，层次分明 本手册对c++中的基础知识点进行了全面讲解，并对重要内容进行了详细讨论，并逐步加深，其中涵盖了基础知识点、标准库的使用、类的三大特性以及部分高级主题。

在学习基本知识点之后可以编写简单的程序，学习标准库可以使程序更加强大，本手册对类的三大特性用了较大的篇幅进行讲解，读者可以初步感受到面向对象编程的乐趣，最后通过高级主题的内容，可以使编程的方法更加的多样化。

适合的读者 C++的编程爱好者。

从事软件开发的程序员。

大中专院校的学生。

社会培训班学生。

<<新手学C++>>

内容概要

本手册以标准C++为蓝本，全面介绍了C++基础知识及常用工具的使用。

本手册共分四篇，主要内容涉及：预备知识、C++概述、变量和基本类型、表达式、语句、数组、字符串、指针、函数、标准库类型、类、重载操作符、继承性、多态性、命名空间、模板、异常处理与错误等内容。

作者依据多年的C++使用经验，总结出学习C++的初学者最需要的知识与学习方法，帮助学习者用最少的时间来获得最大的学习效果。

文中通过大量实例讲题C++的知识点，精选的实例简洁、通俗，非常容易学懂与掌握。

本手册适合C++的初学者，也可作为大专院校计算机、软件工程相关专业学生使用。

本光盘内容为实例源代码、语音视频教学及电子教案（PPT）。

<<新手学C++>>

书籍目录

第1篇 简介 第1章 开始 1.1 C++简史 1.1.1 C++发展历程 1.1.2 应先学习C语言吗 1.1.3 C++与面向对象编程(OOP) 1.2 编程工具的安装与使用 1.2.1 ANSI标准以及标准化的重要性 1.2.2 编程工具的安装 1.2.3 编程工具的配置 1.3 编程准备 1.4 创建程序的步骤 1.4.1 用编译器生成目标文件 1.4.2 用链接器生成可执行文件 1.5 小结 第2章 C++概述 2.1 Hello World!第一个C++程序 2.1.1 打开编译器并新建源文件 2.1.2 保存文件并输入代码 2.1.3 编译并运行程序 2.1.4 出错信息 2.2 主函数 2.2.1 最小的C++程序 2.2.2 主函数的定义 2.2.3 使用主函数的注意事项 2.2.4 主函数的返回值 2.3 标准库名字空间 2.3.1 从程序了解名字空间 2.3.2 名字空间解析 2.4 预处理指示符 2.5 输入与输出 2.5.1 标准输出(cout) 2.5.2 标准输入 2.5.3 命令提示符窗口下怎样编译程序 2.5.4 标准错误(cerr) 2.6 关于注释 2.6.1 单行注释 2.6.2 多行注释 2.6.3 使用注释应该注意些什么 2.7 控制结构 2.7.1 while语句 2.7.2 for语句 2.7.3 if语句 2.8 常见面试题 2.9 小结 2.10 习题第2篇 基础入门 第3章 变量和基本类型 3.1 变量内置类型 3.1.1 整型 3.1.2 算术类型可以带符号 3.1.3 浮点型 3.2 文字常量 3.2.1 整型文字常量 3.2.2 浮点型文字常量 3.2.3 布尔值文字常量 3.2.4 字符文字常量 3.2.5 字符串文字常量 3.2.6 转义字符 3.3 变量 3.3.1 变量的命名 3.3.2 关键字的使用 3.3.3 变量命名规则 3.3.4 变量初始化 3.3.5 变量的声明与定义

第4章 表达式 第5章 语句 第6章 数组 第7章 字符串 第8章 指针 第9章 函数第3篇 类和数据抽象 第10章 库类型 第11章 类 第12章 重载操作符 第13章 继承性 第14章 多态性第4篇 高级主题 第15章 命名空间 第16章 模板 第17章 异常处理与错误

章节摘录

第2章 C++概述 本章将对C++进行一个简单的介绍，将介绍一些基础知识，这些知识都是为了学习C++而特意准备的，如果读者没有学习过其他语言，那这些基础知识再合适不过了，因为它能帮助初学者快速入门，还介绍了编程工具的使用方法。

这些都是基本常识，在本书中将经常使用，为以后编写程序提供方便。

学习完本章的知识将会更加容易学习C++。

通过本章的学习，读者应该掌握如下内容：

- 如何在编译器中对一个程序进行编写并进行编译，最后运行这个程序。

- 什么是主函数，主函数的返回类型。
- 标准库名字空间与预处理指示符的使用。
- 如何进行输入与输出。
- 如何在程序中使用注释，了解单行注释与多行注释。
- 熟练掌握3种控制语句的使用。

2.1 Hello World !

第一个C++程序 学习一种语言，当然就要从最基本的开始，本节将通过一个简单的C++程序来了解c斗_卜。

当然，如果是初次接触编程，那么也许会对这些知识感到陌生，不过不要紧，学完本节的内容之后并不要求读者马上就立即自己编写程序，本节的目的像在认识新朋友一样，先打个“招呼”。

.....

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>