

<<新手学Visual Basic>>

图书基本信息

书名：<<新手学Visual Basic>>

13位ISBN编号：9787894990372

10位ISBN编号：789499037X

出版时间：2010-3

出版时间：石油工业出版社

作者：辛本柱

页数：514

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<新手学Visual Basic>>

前言

随着信息技术的飞速发展和Internet的普及，人们日常的应用管理和数据处理越来越依赖于计算机。Visual Basic程序作为一个流行、成熟的软件开发工具，成为大多数程序开发人员的首选工具。

在开发应用程序和数据库管理系统时，Visual Basic程序具有得天独厚的优势。

它功能强大，具有良好的易用性和伸展性，不仅可以实现普通应用管理和数据库管理编程，还可以实现多媒体编程、Internet和网络编程。

随着Visual Basic程序开发的网站的大量出现，Visual Basic程序开发在技术性和延伸性方面得到了很好的保证，开发软件变得越来越方便和快捷。

现在，全世界已经有越来越多的人使用Visual Basic程序来开发设计高效的应用软件和数据库管理系统。

为了方便广大读者学习，笔者花费半年时间写作了这本手册。

本手册全面地介绍了Visual Basic开发技术，并通过四个实例介绍了如何开发功能完善、具有专业水准的软件管理系统。

学完本手册之后，力求让读者有项目实践的本领。

本书的特点1.循序渐进，由浅入深为了方便读者学习，本手册首先让读者了解Visual Basic程序，介绍概念和相关的知识，包括变量、常量和数据类型、数组、过程和函数、标准控件和ActiveX控件等。

使读者在掌握Visual Basic程序开发环境的基础上，进一步学习Visual Basic程序的开发技巧。

读者可以边学习，边动手，更快地掌握Visual Basic的各种知识。

<<新手学Visual Basic>>

内容概要

Visual Basic是目前最流行、最成熟的软件开发工具之一。

本手册全面介绍了使用Visual Basic开发各种应用软件和数据库管理系统的方法与技巧。

全书由5部分30章组成,包括Visual Basic程序概述、变量、常量和数据类型、流程控制、数组、过程和函数、错误处理、窗体、菜单和工具栏、信息对话框、标准控件、Active X控件、鼠标键盘事件、访问API函数、文件和目录操作、多媒体编程、Internet和网络编程、OLE空间、数据库基础、Microsoft Access数据库和SQL Server数据库、DAO数据对象和ADO数据对象、内置数据报表和Crystal Rreport水晶报表的使用。

本手册最后创建四个实用计算机管理系统,包括发票打印程序、工资管理系统、图书馆里系统、种子进销存管理系统、具体讲解项目分析、数据库设计与实现、程序窗体的设计实现。

本手册通俗易懂。

适合Visual Basic程序爱好者、开发人员和大专院校学生及社会相关培训班学员阅读,尤其是有一定Visual Basic编程技术人员。

本光盘内容为实例源代码、语音视频教学及电子教案(PPT)。

<<新手学Visual Basic>>

书籍目录

第1篇 基础篇 第1章 Visual Basic概述 第2章 Visual Basic程序设计入门 第3章 变量、常量和数据类型 第4章 流程控制 第5章 数组 第6章 过程和函数 第7章 错误处理 第2篇 界面编程篇 第8章 窗体 第9章 菜单和工具栏 第10章 信息对话框 第11章 标准控件 第12章 Active X控件 第13章 控件数组 第14章 鼠标键盘事件 第3篇 系统编程篇 第15章 访问API函数 第16章 格式文件操作 第17章 文件目录操作 第18章 多媒体编程 第19章 Internet和网络编程 第20章 OLE控件 第4篇 数据库开发篇 第21章 数据库基础 第22章 Microsoft Access和SQL Server 2000数据库 第23章 DAO数据对象 第24章 ADO数据对象 第25章 内置数据报表 第26章 水晶报表 第5篇 实战篇 第27章 发票打印程序 第28章 工资管理系统 第29章 图书管理系统 第30章 种子进销存系统的实现

章节摘录

插图：1991年，美国Microson公司推出的VisualBasic1.0，在市场上获得了巨大成功后，又于1992年推出2.0版，1993年推出3.0版，1995年推出4.0版，1997年推出5.0版，1998年推出6.0版。

随着程序语言的版本升级，VisualBasic已经成为功能强大、简单易用的应用程序开发的代表语言。它继承了传统语言的开发优点，还具备了多媒体开发功能。

此外由于学习和使用难度的减低，不仅为许多非专业程序开发人员使用，更适合于程序设计教学。

VisualBasic语言是一种可视化的、面向对象和采用事件驱动方式的结构化高级程序设计语言，使用Windows系统内部的应用程序接口（API）函数以及动态链接库（DLL）、动态数据交换（DDE）、对象的链接与嵌入（OLE）、开发式数据库连接（ODBC）等技术，可以高效、快速地开发出Windows环境下功能强大、界面友好的应用程序。

VisualBasic使用如此广泛是因其具有很多与其他开发程序不同的特点。

1.可视化编程传统程序设计语言通过编程代码来设计用户界面。

开发者在设计过程无法实时看到程序的运行效果，只有等到编译运行后才能查看。

如果发现运行异常或需要修改界面效果，还需回到设计程序中，影响了软件开发的效率。

而VisualBasic则提供了可视化设计工具。

开发者只需要按设计要求设置界面布局，使用开发系统提供的工具，在屏幕上画出各种“部件”——即对象，就可以实时地修改这些对象的属性。

这种“所见即所得”的设计模式极大地提高了程序设计的效率。

<<新手学Visual Basic>>

编辑推荐

《新手学Visual Basic》：由浅入深：从基本概念开始讲解，逐步深入到实际开发实例丰富：讲解知识点时穿插了378个实例，有较强的实用性面向就业：提供了常见面试题，帮助读者了解入职面试的相关知识案例典型：提供了4个取材于实际项目的案例，提高读者开发水平视频教学：提供了10小时多媒体教学视频，学习起来更加直观 打开Visual Basic编程大门的金钥匙

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>