

<<中文版3ds Max 2010/VRay效>>

图书基本信息

书名：<<中文版3ds Max 2010/VRay效果图制作入门与提高>>

13位ISBN编号：9787894990907

10位ISBN编号：7894990906

出版时间：2010-9

出版时间：石油工业出版社

作者：李向瑞 等编著

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

随着计算机技术的飞速发展，应用领域越来越广，三维动画技术也在各个方面得到广泛应用。

虽然动画制作软件层出不穷，但3dsMax确始终是动画制作软件的佼佼者。

使用3dsMax可以完成多项工作，包括影视制作、广告动画、建筑效果图、室内效果图、模拟产品造型设计和工艺设计等。

新版的3dsMax2010以及VRay在建模技术、材质编辑、环境控制、动画设计、渲染输出和后期制作等方面日趋完善；内部算法有了很大地改进，提高了制作和渲染输出的速度，渲染效果达到了工作站级的水准；功能和界面划分更合理，更人性化，各功能组有序的组合大大提高了三维动画制作效率，它以全新的风貌展现给爱好三维动画制作的人士。

本手册以通俗易懂的语言，深入浅出地讲述了3dsMax这一功能强大、应用广泛的软件。

我们组织编写这本手册初衷就是为了帮助广大用户快速、全面地学会应使用3dsMax2010与VRay。

因此本手册在内容编写和结构编排上充分考虑到广大初学者的实际情况，通过实用的操作指导和有代表性的绘图实例，让读者直观、迅速地了解3dsMax的主要功能，并能在实践中牢固掌握这一优秀的三维设计软件。

不管是从未使用过3dsMax软件的新手，还是曾经用过以前版本的老用户，只要具有最基本的计算机操作常识，都能轻轻松松地阅读本手册。

如果你在使用本手册时能配合上机实际操作就一定尽快地学会使用该软件。

本手册的出版可以说凝结了许多人的心血、凝聚了许多人的汗水和思想。

在这里我想对每一位曾经为本手册付出劳动的人们表达自己的感谢和敬意。

衷心感谢在本手册出版过程中给予我帮助的杨如林老师，以及为之付出辛勤劳动的出版社的老师们。

内容概要

本手册是讲解用3ds max 2010与Vray进行三维设计与制作方法的入门级教程。

要制作出好的场景模型、动画造型、建筑效果图以及三维动画，需要有丰富的空间想象力，较高的艺术造诣，以及对结构、色彩、材质、灯光等综合运用能力。

本手册全面系统地介绍了场景模型、Vray渲染参数控制面板、Vray物体和修改器、Vray特效制作、静物表现、客厅、书房以及会议室的制作方法和技巧。

本手册通过讲解41个具体实例向大家展示3ds max 2010和Vray的强大功能和使用技巧。

所有例子都是精心挑选和制作，将3ds max 2010枯燥的知识点融入实例之中，并进行了简要而深刻的说明。

可以说，读者通过对这些实例的学习，能具备举一反三的能力，一定能够由此掌握3ds max 2010的精髓。

本手册可以帮助读者更好地掌握3ds max 2010的使用操作，以及如何应用3ds max 2010和Vray来进行三维设计，提高读者的软件应用水平。

本手册既适合于建筑设计、产品造型设计、游戏制作、影视制作等领域的专业设计人员，也适用于对计算机图像制作和处理感兴趣的普通计算机爱好者。

光盘内容为多媒体视频教学、素材与最终效果文件。

书籍目录

第1部分 3ds Max篇 第1章 3ds Max 2010基本知识 第2章 3ds Max 2010基本操作 第3章 基础物体建模
第4章 二维图形的绘制与编辑 第5章 二维图形生成三维图形 第6章 复合对象建模第2部分 VRay篇
第7章 初识VRay 第8章 VRay渲染参数 第9章 VRay渲染器的材质与贴图 第10章 VRay渲染器的灯光和
阴影 第11章 VRay物体和修改器 第12章 VRay卡通及大气效果 第13章 VRay特效制作第3部分 综合实
例篇 第14章 静物表现 第15章 白膜休闲空间的创建和渲染 第16章 现代套二双厅户型 第17章 简约客
房效果图的制作与表现 第18章 会议室效果图的制作与表现附录 习题答案

章节摘录

插图：

编辑推荐

《中文版3ds Max 2010/VRay效果图制作入门与提高》：通过40多个实例帮助读者快速掌握3ds Max 2010与VRay最新版的强大功能与技巧。并详细介绍了场景模型、VRay渲染参数、VRay物体和修改器、VRay特效制作、静物表现、客厅、客房以及会议室的制作方法从三维初学者需求出发，精心挑选的实例与知识点完美结合，读者能快速举一反三张DVD包括全程360分钟多媒体语音视频教学+素材+效果图《中文版3ds Max 2010/VRay效果图制作入门与提高》特色知识系统，教程+实例技术实用，讲解清晰栏目丰富，新颖实用《中文版3ds Max 2010/VRay效果图制作入门与提高》适用于3ds Max初学者建筑设计、产品造型设计、游戏制作、影视制作等领域的设计人员对图像制作和处理感兴趣的爱好者大中专院校、高职高专院校学生及社会培训机构

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>