

<<Maya 5入门与进阶实例>>

图书基本信息

书名：<<Maya 5入门与进阶实例>>

13位ISBN编号：9787900376039

10位ISBN编号：7900376038

出版时间：2004-2

出版时间：天津电子出版社

作者：马海蓉

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Maya 5入门与进阶实例>>

内容概要

Maya是最优秀的三维动画软件之一，使用Maya创作的电影《玩具总动员》让全球的观众都领略到了她的魅力。

新推出的Maya 5融合了计算机图形学与三维动画的最新技术，功能更加强大，技术更加成熟。但也正因为她功能强大、操作复杂，令初学者常常感到无从下手。本光盘由浅入深地展开教学，按照光盘的演示一步步操作，就会在短时间内熟悉Maya的动画制作，应用Maya并从事相关领域的职业不再是一个梦想。

全教材共分为九大部分，分别为Maya基础、西美尼斯二世之密室、西美尼斯二世之圣花、西美尼斯二世之时光圣梯、西美尼斯二世之祭司、西美尼斯二世之精灵、西美尼斯二世之机械战士、西美尼斯二世之圣雷广场、西美尼斯二世之公主。

在前几章中，你将学习到Maya的基础知识、各种建模应用、场景设计、场景中的各种元素安排、纹理贴图、添加视觉效果和渲染等内容，在后几章中，你将学习到怎样给角色装配骨架并设置它们的关键帧、实施动画以及人物角色的设计方法与技巧。

丰富的实例、生动的情景故事思路，将使你的学习轻松而又充满乐趣！

教材的配套光盘中，精心挑选了大量的实例进行讲解，详细的制作步骤，直观的操作演示，使你轻松地学会用Maya创作三维造型与动画的全过程。光盘中，还提供了本教材中用到的场景文件和各种素材文件。

本教材是多位资深三维设计人士长期进行Maya创作的经验结晶，是专为用Maya进行三维创作的初学者或有一定三维制作经验的读者而精心设计的。

<<Maya 5入门与进阶实例>>

书籍目录

- 第一章 美丽的玛雅 天才的动画师
 - 第一节 启动Maya
 - 第二节 Maya的主界面介绍
 - 第三节 建立自己的数据库
 - 第四节 基本物体和创建物体
 - 第五节 场景和布局
 - 第六节 使用工具
 - 第七节 自定义工具架
- 第二章 西美尼斯二世之密室
 - 第一节 创建桌子
 - 第二节 创建椅子
 - 第三节 组织初步的场景
 - 第四节 创建地面和墙壁
 - 第五节 创建灯光
 - 第六节 渲染场景
- 第三章 西美尼斯二世之圣花
 - 第一节 花杆的制作
 - 第二节 创建圣花的花瓣
 - 第三节 创建平面
 - 第四节 调整花瓣
 - 第五节 创建花叶
 - 第六节 创建花蕊
 - 第七节 调整圣花场景各元素
 - 第八节 制作墙壁并渲染场景
- 第四章 西美尼斯二世之时光圣梯
 - 第一节 制作圣梯基座
 - 第二节 制作平台
 - 第三节 制作圣梯台阶
 - 第四节 制作圣梯栏杆和栏栅
 - 第五节 制作圣梯顶部
 - 第六节 渲染场景
- 第五章 西美尼斯二世之祭司
 - 第一节 祭司的复活
 - 第二节 初步建立祭司头部
 - 第三节 创建祭司的五官
 - 第四节 创建祭司的躯干和四肢
 - 第五节 镜像和圆滑祭司
 - 第六节 祭司的饰物
- 第六章 西美尼斯二世之精灵
 - 第一节 精灵
 - 第二节 精灵的眼眶
 - 第三节 精灵的眼睛
 - 第四节 精灵的头发
 - 第五节 精灵的场景
- 第七章 西美尼斯二世之机械战士

<<Maya 5入门与进阶实例>>

第一节 创建腿部关节骨架

第二节 创建机械战士躯干骨架

第三节 创建手臂关节骨架

第四节 链接骨架

第五节 动画

第八章 西美尼斯二世之圣雷广场

第一节 创建圣雷广场

第二节 创建圣雷广场植物

第三节 创建灯光

第四节 渲染场景

第九章 西美尼斯二世之公主——娜罗拉

第一节 创建公主物体

第二节 创建公主的耳朵

第三节 创建公主的躯干

第四节 创建公主的头发

第五节 创建公主的裙子

第六节 创建公主的头冠

第七节 创建公主的饰物

第八节 对公主实施贴图

<<Maya 5入门与进阶实例>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>