

<<电脑动画>>

图书基本信息

书名：<<电脑动画>>

13位ISBN编号：9787900643018

10位ISBN编号：790064301X

出版时间：2002-8-1

出版时间：清华大学出版社

作者：富栋,方其桂

页数：314

字数：471000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<电脑动画>>

### 内容概要

电脑动画是教育部举办的“全国中小学电脑制作活动”中的参赛项目之一，本书通过一个个具体生动的实例，对目前流行的动画制作软件Ulead GIF Animator、Flash、Cool 3D进行了详细讲解。

全书共分3篇：GIF篇、Flash篇和Cool 3D篇。

GIF篇共分为2章：第1章 电脑动画入门，第2章 制作GIF动画；Flash篇共分8章（第3-10章）：第3章 Flash快速入门，第4章 绘图基础，第5章 制作简单Flash动画，第6章 制作交互式动画，第7章 制作动画对话框和菜单，第8章 为动画添加声音，第9章 动画的输出和制作技巧，第10章 综合实例；Cool 3D篇共分2章（第11-12章）：第11章 Cool 3D快速入门，第12章 制作三维动画。

## <<电脑动画>>

### 书籍目录

GIF篇 第1章 电脑动画入门 第2章 制作GIF动画Flash篇 第3章 Flash快速入门 第4章 绘图基础 第5章 制作简单Flash动画 第6章 制作交互式动画 第7章 制作动画对话框和菜单 第8章 为动画添加声音 第9章 动画的输出和制作技巧 第10章 综合实例Cool 3D篇 第11章 Cool 3D快速入门 第12章 制作三维动画

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>