

<<云大师讲设计（中文版）>>

图书基本信息

书名：<<云大师讲设计（中文版）>>

13位ISBN编号：9787900676665

10位ISBN编号：790067666X

出版时间：2007-3

出版时间：重庆大学电子音像

作者：云杰漫步多媒体科

页数：285

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<云大师讲设计 (中文版) >>

内容概要

本书是“云大师讲设计”丛书中的3ds max 8篇。

3ds max是Autodesk 公司旗下Discreet子公司推出的三维动画设计软件，功能强大，技术成熟，主要包含了模型的建立、绘制和渲染及动画制作三大部分，可制作完整和专业的动画效果。

3ds max 8中文版是最新推出的版本，它许多方面的功能都得到了增强和改善，更加符合设计需求。

为了使普通用户能尽快掌握 3ds max 8的设计方法，熟悉3ds max 8设计软件，笔者编写了本书。

本书按照循序渐进的学习方法，以三维设计流程为引线，针对具体的设计案例，对3ds max 8中文版各项功能进行了讲解。

本书分两篇总共11章，基础篇按照3ds max 8进行三维动画设计的固有脉络来讲解命令的使用和实际的设计制作，应用篇详细讲解了四个精彩的设计案例。

同名光盘对书中所涉及的所有范例都做了一步一的视频讲解，使读者学习更加轻松愉快。

本书针对初、中级用户编写，并配合以多媒体教学互动光盘进行教学，具有较强的可读性与可操作性，可用作电脑新手的自学教程，也可以用作电脑培训班、辅导班和短训班的教材。

书籍目录

基础篇 第1章 基本工具和建模 1.1 斟酌的操作界面和工具 1.2 基础三维对象 1.3 2D图形和挤出车削建模 1.4 本章小结 第2章 复杂和高级建模 2.1 放样建模 2.2 布尔建模 2.3 面片建模 2.4 NURBS建模 2.5 本章小结 第3章 材质和贴图 3.1 基本材质和贴图 3.2 复杂材质 3.3 本章小结 第4章 灯光与摄像机 4.1 使用灯光 4.2 使用摄影机 4.3 本章小结 第5章 基本动画制作 5.1 基础动画 5.2 路径学习 5.3 本章小结 第6章 复杂动画制作 6.1 粒子动画 6.2 空间扭曲动画 6.3 动力学动画 6.4 本章小结 第7章 渲染、效果与后期合成应用篇 第8章 广告动画设计——饮品广告 第9章 三维效果图设计——绚丽家装 第10章 游戏片头动画设计——射击游戏 第11章 影视片头动画设计——风光片片头

<<云大师讲设计（中文版）>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>