

图书基本信息

书名：<<新编中文FLASH MX 2004短期培训教程>>

13位ISBN编号：9787900677822

10位ISBN编号：7900677828

出版时间：2006-1

出版时间：西北工业大学

作者：张军安

页数：218

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本手册为光盘《新编中文FLASH MX 2004短期培训教程》的配套使用说明。

文本采用基础知识与实例相结合的方法，由浅入深地介绍了Flash MX 2004的功能及其使用方法，使读者在学习和工作中更加得心应手，做到学以致用。

本手册思路全新、图文并茂、练习丰富，既可作为电脑短训班的基础培训教材，也可作为大中专院校计算机基础课程的教材，同时也可供计算机初学者参考使用。

书籍目录

第一章 Flash MX 2004基础 第一节 Flash MX 2004概述 第二节 Flash MX 2004的工作区 第三节 文档的基本操作 本章小结 习题一 第二章 绘制图形 第一节 矢量图形和位图图形 第二节 绘图工具 本章小结 习题二 第三章 使用文本 第一节 创建文本 第二节 设置文本属性 第三节 编辑文本 本章小结 习题三 第四章 编辑对象 第一节 选择对象 第二节 移动、复制和删除对象 第三节 变形对象 第四节 组合对象 第五节 分离组合对象 第六节 对象的其他编辑操作 本章小结 习题四 第五章 创建动画 第一节 帧 第二节 时间轴特效 第三节 层 第四节 制作动画 第五节 编辑动画 本章小结 习题五 第六章 使用声音和视频 第一节 使用声音 第二节 使用视频 本章小结 习题六 第七章 使用元件、实例和库资源 第一节 使用元件 第二节 使用按钮 第三节 使用实例 第四节 使用库资源 本章小结 习题七 第八章 动作脚本基础..... 第九章 使用组件 第十章 发布与导出 第十一章 图像实例 第十二章 文本实例 第十三章 图层实例 第十四章 视频、声音和组件实例 第十五章 动画实例 第十六章 脚本动画实例 第十七章 综合实例

编辑推荐

全力打造国内经典教材畅销品牌； 基础与实例结合，内容丰富、实例经典、一书二用；
step by step的实例制作流程讲解，让您的短时间内轻松上手，举一反三； 让读者在掌握软件的同时创造更优秀的作品。

光盘内容：包含所有范例的原始文件和部分精彩实例的多媒体教学演示，供读者学习使用。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>